



**ITS**  
Institut  
Teknologi  
Sepuluh Nopember

**TUGAS AKHIR - KS 141501**

**PENGEMBANGAN LAYANAN RESERVASI  
HOMESTAY UNTUK WISATA KULINER  
SEBAGAI SARANA UNTUK MENINGKATKAN  
POTENSI PENDAPATAN MASYARAKAT**

**AHMAD**  
**NRP 5211 100 088**

**Dosen Pembimbing I**  
**Arif Wibisono, S.Kom., M.Sc.**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**  
**Fakultas Teknologi Informasi**  
**Institut Teknologi Sepuluh Nopember**  
**Surabaya 2016**



**FINAL PROJECT - KS 141501**

# **HOMESTAY RESERVATION SERVICE DEVELOPMENT FOR CULINARY TOURISM TO INCREASE COMMUNITY POTENTIAL INCOME**

**AHMAD  
NRP 5211 100 088**

**Academic Promotor I  
Arif Wibisono, S.Kom., M.Sc.**

**INFORMATION SYSTEM DEPARTMENT  
Information Technology Faculty  
Sepuluh Nopember Institute of Technology  
Surabaya 2016**

**PENGEMBANGAN LAYANAN RESERVASI  
HOMESTAY UNTUK WISATA KULINER  
SEBAGAI SARANA UNTUK MENINGKATKAN  
POTENSI PENDAPATAN MASYARAKAT**

**TUGAS AKHIR**

Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

pada

Jurusan Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh :

**AHMAD**

**NRP 5211 100 088**

Surabaya, 22 Januari 2016

**KETUA  
JURUSAN SISTEM INFORMASI**



**Dr. Ir. Aris Tjahyanto, M.Kom**  
**NIP 196503101991021001**



**PENGEMBANGAN LAYANAN RESERVASI  
HOMESTAY UNTUK WISATA KULINER SEBAGAI  
SARANA UNTUK MENINGKATKAN POTENSI  
PENDAPATAN MASYARAKAT**

**TUGAS AKHIR**

Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
pada

Jurusan Sistem Informasi  
Fakultas Teknologi Informasi  
Institut Teknologi Sepuluh Nopember


Oleh :

**AHMAD**

**NRP 5211 100 088**

Disetujui Tim Penguji : Tanggal Ujian : 18 Januari 2016  
Periode Wisuda : 113

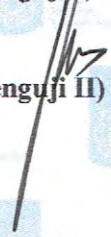
**Arif Wibisono, S.Kom., M.Sc.**

  
(Pembimbing I)

**Edwin Riksakomara, S.Kom, M.T**

  
(Penguji I)

**Dr. Eng. Febriliyan S., S.Kom., M.Kom**

  
(Penguji II)

**PENGEMBANGAN LAYANAN RESERVASI  
HOMESTAY UNTUK WISATA KULINER SEBAGAI  
SARANA UNTUK MENINGKATKAN POTENSI  
PENDAPATAN MASYARAKAT**

**Nama Mahasiswa** : Ahmad  
**NRP** : 5211 100 088  
**Jurusan** : Sistem Informasi FTIF-ITS  
**Dosen Pembimbing I** : Arif Wibisono, S.Kom., M.Sc.

**Abstrak**

*Sektor pariwisata di Indonesia berkembang pesat dalam beberapa tahun terakhir. Banyak wisatawan yang bepergian memiliki tujuan untuk menambah pengalaman kuliner mereka dengan melakukan wisata kuliner. Bagi sebuah kota, wisata kuliner dapat dijadikan sebagai sarana promosi yang efektif dalam meningkatkan kunjungan wisatawan. Tingginya angka wisatawan tentunya juga akan membuat permintaan terhadap fasilitas akomodasi atau penginapan meningkat. Masyarakat sebenarnya dapat memanfaatkan kedatangan dari para wisatawan tersebut. Masyarakat yang mempunyai sumber daya lebih dapat menyewakan tempatnya sebagai homestay serta menularkan ilmu mengenai kuliner kepada wisatawan yang datang atau menawarkan kepada mereka sebuah tur kuliner. Diperlukan sebuah layanan yang dapat mempertemukan antara para pemilik homestay dengan wisatawan yang membutuhkan akomodasi penginapan. Dalam tugas akhir ini akan dikembangkan sebuah layanan reservasi homestay untuk wisata kuliner yang diharapkan dapat menjadi solusi terhadap wisatawan yang mencari akomodasi sekaligus ingin menambah pengalaman kuliner mereka. Layanan ini menawarkan sarana penginapan yang juga*

*menggabungkan aspek kuliner sebagai tambahan pengalaman bagi para wisatawan yang datang. Layanan ini diharapkan dapat menjadi sarana untuk masyarakat untuk meningkatkan potensi pendapatan mereka. Sedangkan bagi wisatawan, layanan ini diharapkan dapat memberikan tambahan alternatif dalam perencanaan wisata mereka.*

***Kata Kunci: Homestay, culinary tourism, customer to customer.***



**HOMESTAY RESERVATION SERVICE DEVELOPMENT  
FOR CULINARY TOURISM TO INCREASE  
COMMUNITY POTENTIAL INCOME**

**Student Name** : Ahmad  
**NRP** : 5211 100 088  
**Department** : Sistem Informasi FTIF-ITS  
**Supervisor I** : Arif Wibisono, S.Kom., M.Sc.

**Abstract**

*The tourism sector in Indonesia is growing rapidly in recent years. Many travelers who are traveling have a goal to increase their culinary experience with doing a culinary tour. For the city, culinary tourism can be used as a promotional tool that is effective in increasing tourist arrivals. The high number of travelers would also create demand for accommodation facilities. People can actually take advantage of the arrival of the tourists. People who have more resources can rent out his place as a homestay and transmit knowledge about the culinary to the traveler or offer them a culinary tour. Needed a service that can bring together between homestay owners with travelers who need the accommodations. This final project will develop a homestay reservation service for culinary tourism that is expected to be the solution for travelers looking for accommodation at the same time they want to add their culinary experience. This service offers accommodation facilities which also incorporates culinary aspects as an additional experience for the tourists who come. This service is expected to become a means for townspeople to increase their revenue potential. As for tourists, this service is expected to provide an additional alternative in planning their travel.*

**Keywords:** *Homestay, culinary tourism, customer to customer.*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur yang sebesar-besarnya Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang merupakan salah satu syarat kelulusan pada Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya.

Pengerjaan tugas akhir ini dimulai dari bulan Maret 2015 hingga Januari 2016. Terima kasih kepada semua pihak yang membantu meluncurkan pengerjaan tugas akhir ini. Termasuk semua yang membantu menjadi *tester* untuk melakukan uji coba sistem.

Atas berbagai bantuan, Penulis ingin menghaturkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Bapak Aris Tjahjanto dan Bapak Febriliyan Samopa selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi ITS selama saya menjalani kuliah di Sistem Informasi ITS. Terima kasih atas semua dukungan fasilitas selama ini.
- Bapak Arif Wibisono selaku pembimbing I dalam proses pengerjaan tugas akhir ini yang selalu bersedia waktunya untuk bimbingan tugas akhir. Terima kasih telah membimbing dengan sabar selama ini.
- Bapak Edwin Riksakomara dan Bapak Febriliyan Samopa selaku penguji I dan penguji II yang bersedia menguji tugas akhir saya.
- Bapak Sholiq selaku dosen wali selama menjalani kuliah di jurusan Sistem Informasi ITS
- Mas Bambang Wijanarko selaku administrator laboratorium E-Bisnis yang telah meluangkan waktu untuk sharing, dan mengatur waktu sidang di laboratorium E-Bisnis.
- Kedua orang tua saya yang selalu memberikan *support* untuk mengerjakan tugas akhir ini



- Teman-teman jurusan Sistem Informasi ITS dan Basilisk sebagai teman dalam masa 4,5 tahun perkuliahan serta mereka yang bersedia untuk membantu pengerjaan Tugas Akhir saya.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan saran atas tugas akhir ini yang bersifat membangun guna perbaikan di masa mendatang. Akhir kata, penulis berharap tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Surabaya, 18 Januari 2016

**Penulis**

## DAFTAR ISI

Abstrak .....	i
Abstract .....	iii
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Tugas Akhir .....	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir .....	3
1.6 Relevansi .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.2 Dasar Teori .....	6
2.2.1 Wisata kuliner .....	6
2.2.2 <i>Shared economy</i> .....	7
2.2.3 PHP CodeIgniter <i>framework</i> .....	8
2.2.4 MySQL .....	8
2.2.5 <i>Iterative waterfall model</i> .....	9
2.2.6 Konsep <i>homestay</i> dan perbedaannya dengan model penginapan lain .....	10
BAB III METODOLOGI .....	15
3.1 Tahapan Pelaksanaan Tugas Akhir .....	16
3.1.1 Studi literatur .....	16
3.1.2 Identifikasi kebutuhan perangkat lunak .....	16
3.1.3 Perancangan aplikasi .....	17
3.1.4 Pengkodean aplikasi .....	17
3.1.5 Pengujian aplikasi .....	17
3.1.6 Penyusunan laporan tugas akhir .....	17
BAB IV PERANCANGAN .....	19
4.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	19
4.1.1 Kebutuhan fungsional sistem .....	19
4.1.2 Kebutuhan non-fungsional sistem .....	20

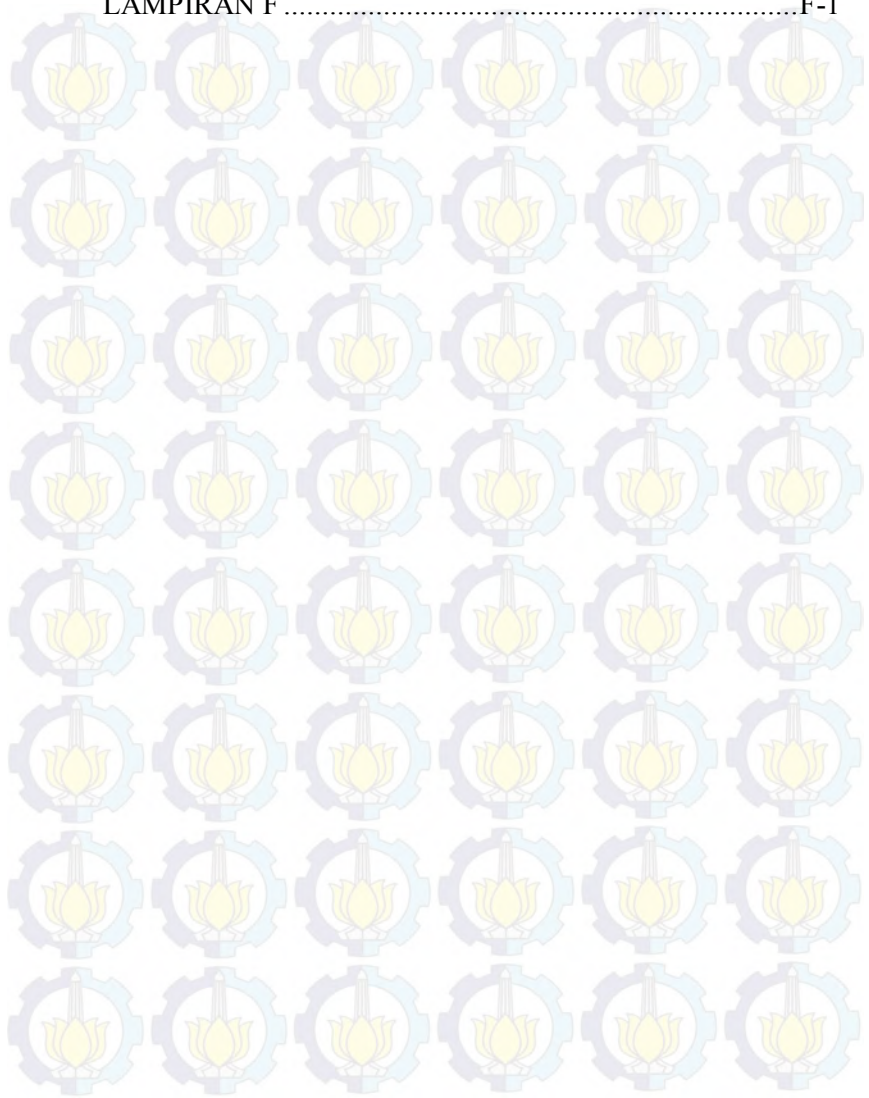
4.1.3 Aktor-aktor .....	21
4.1.4 Daftar <i>use case</i> .....	22
4.2 Perancangan Aplikasi .....	25
4.2.1 <i>Use case</i> diagram .....	26
4.2.2 <i>Activity</i> diagram .....	26
4.2.3 <i>Sequence</i> diagram .....	29
4.2.4 <i>Class</i> diagram .....	29
4.2.5 Rancangan <i>database</i> .....	29
BAB V IMPLEMENTASI .....	31
5.1 Lingkungan Implementasi .....	31
5.2 Struktur Direktori Aplikasi .....	31
5.3 Pembahasan Fitur Aplikasi .....	33
5.3.1 Pencarian <i>homestay</i> .....	33
5.3.2 Pengelolaan <i>homestay</i> .....	36
5.3.3 Pengelolaan paket wisata .....	48
5.3.4 Reservasi paket wisata .....	56
5.3.5 Pengelolaan reservasi paket wisata .....	62
5.4 Uji Coba Aplikasi .....	80
5.4.1 Uji coba fungsional .....	80
5.4.2 Uji coba performa .....	86
5.4.3 Uji coba penerimaan pengguna .....	88
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN .....	89
6.1 Hasil Uji Coba .....	89
6.1.1 Hasil uji coba fungsional .....	89
6.1.2 Hasil uji coba performa .....	91
6.1.3 Hasil uji coba penerimaan pengguna .....	94
6.2 Pembahasan Uji Coba .....	97
6.2.1 Pembahasan uji coba fungsional .....	97
6.2.2 Pembahasan uji coba performa .....	98
6.2.3 Pembahasan uji coba penerimaan pengguna .....	100
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....	103
7.1 Kesimpulan .....	103
7.2 Saran .....	103
DAFTAR PUSTAKA .....	105
LAMPIRAN A .....	A-1
LAMPIRAN B .....	B-1
LAMPIRAN C .....	C-1



LAMPIRAN D ..... D-1

LAMPIRAN E ..... E-1

LAMPIRAN F ..... F-1



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Road Map Lab E-Bisnis .....	4
Gambar 2.1 Model <i>Iterative Waterfall</i> .....	9
Gambar 3.1 Tahapan Pelaksanaan Tugas Akhir .....	16
Gambar 5.1 Struktur Direktori Folder Utama .....	32
Gambar 5.2 Struktur Direktori Folder <i>Assets</i> .....	32
Gambar 5.3 Struktur Direktori Folder <i>Application</i> .....	33
Gambar 5.4 Kolom Pencarian <i>Homestay</i> .....	33
Gambar 5.5 Potongan Kode Proses Kata Kunci Pencarian ...	34
Gambar 5.6 Potongan Kode Pencarian <i>Homestay</i> .....	35
Gambar 5.7 Hasil Pencarian <i>Homestay</i> .....	36
Gambar 5.8 <i>Dropdown User Menu - Homestay</i> .....	37
Gambar 5.9 Halaman <i>My Homestay</i> .....	37
Gambar 5.10 Potongan Kode Menampilkan <i>My Homestay</i> ..	38
Gambar 5.11 Potongan Kode Ambil Daftar <i>Homestay</i> ke <i>Database</i> .....	38
Gambar 5.12 Form <i>Homestay</i> Baru .....	39
Gambar 5.13 Form Foto <i>Homestay</i> .....	40
Gambar 5.14 Potongan Kode Submit <i>Homestay</i> .....	42
Gambar 5.15 Potongan Kode Simpan <i>Homestay</i> .....	42
Gambar 5.16 Halaman Edit <i>Homestay</i> .....	43
Gambar 5.17 Potongan Kode Hapus <i>Homestay</i> .....	44
Gambar 5.18 Halaman Daftar Kamar .....	45
Gambar 5.19 Potongan Kode Menampilkan Daftar Kamar ..	45
Gambar 5.20 Potongan Kode Mengambil Daftar Kamar dari <i>Database</i> .....	45
Gambar 5.21 Form Kamar Baru .....	46
Gambar 5.22 Potongan Kode Submit Kamar .....	47
Gambar 5.23 Potongan Kode Simpan Kamar ke <i>Database</i> ..	47
Gambar 5.24 Potongan Kode Hapus Kamar .....	48
Gambar 5.25 Halaman Daftar Paket Wisata .....	49
Gambar 5.26 Form Tambah Paket Baru .....	49
Gambar 5.27 Form Kegiatan Paket Wisata .....	50
Gambar 5.28 Menu Kamar untuk Paket Wisata .....	51
Gambar 5.29 Potongan Kode Cek Ketersediaan Kamar .....	52
Gambar 5.30 Daftar Kamar Paket .....	52
Gambar 5.31 Potongan Kode Submit Paket .....	54

Gambar 5.32 Potongan Kode Simpan Paket ke <i>Database</i> .....	54
Gambar 5.33 Form Edit Paket .....	55
Gambar 5.34 Potongan Kode Hapus Paket Wisata .....	55
Gambar 5.35 Potongan Kode <i>Update</i> Status Paket Wisata ke <i>Database</i> .....	56
Gambar 5.36 Tampilan Halaman Detail <i>Homestay</i> .....	57
Gambar 5.37 Tampilan Detail Paket Wisata .....	58
Gambar 5.38 Tampilan Daftar Kamar dan Tombol Reservasi .....	58
Gambar 5.39 Potongan Kode Cek Ketersediaan Kamar untuk Paket .....	59
Gambar 5.40 Tampilan Halaman Reservasi .....	60
Gambar 5.41 Potongan Kode Submit Reservasi .....	61
Gambar 5.42 Potongan Kode Simpan Reservasi ke <i>Database</i> .....	61
Gambar 5.43 Menu Perjalanan pada <i>Dropdown User Menu</i> ..	62
Gambar 5.44 Potongan Kode Mengambil Daftar Perjalanan ..	63
Gambar 5.45 Tampilan Daftar Perjalanan .....	64
Gambar 5.46 Tampilan Halaman Detail Perjalanan .....	65
Gambar 5.47 Potongan Kode Submit Pembatalan Perjalanan ..	66
Gambar 5.48 Potongan Kode Ubah Status Perjalanan di <i>Database</i> .....	67
Gambar 5.49 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran ...	68
Gambar 5.50 Potongan Kode Form dan Riwayat Pembayaran .....	68
Gambar 5.51 Potongan Kode Submit Pembayaran .....	69
Gambar 5.52 Potongan Kode Simpan Konfirmasi Pembayaran ke <i>Database</i> .....	69
Gambar 5.53 Form <i>Review</i> dan <i>Rating</i> untuk <i>Host</i> .....	70
Gambar 5.54 Potongan Kode Submit <i>Review &amp; Rating</i> untuk <i>Host</i> .....	71
Gambar 5.55 Potongan Kode Simpan <i>Review</i> dan <i>Rating</i> ke <i>Database</i> .....	71
Gambar 5.56 Menu Reservasi pada <i>Dropdown User Menu</i> ...	72
Gambar 5.57 Potongan Kode Mengambil Reservasi dari <i>Database</i> .....	73
Gambar 5.58 Tampilan Halaman Daftar Reservasi .....	74

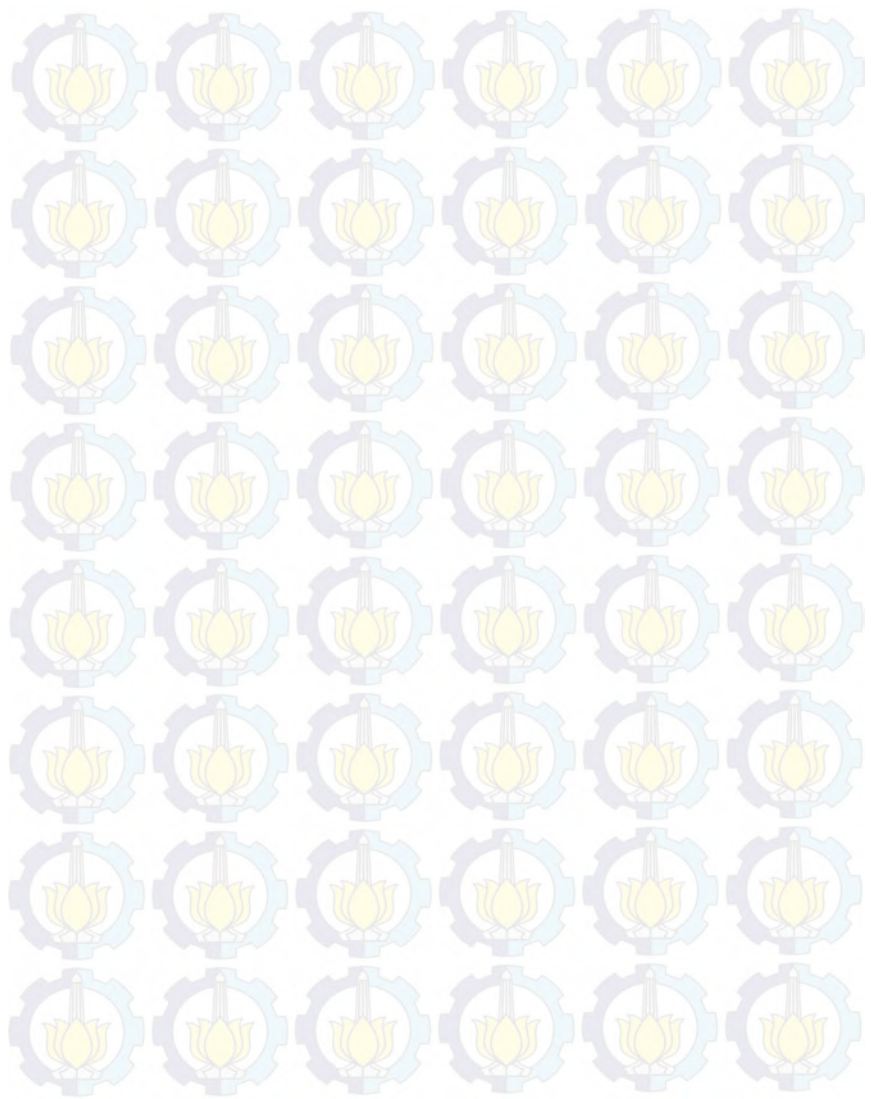


Gambar 5.59 Tampilan Halaman Detail Reservasi .....	75
Gambar 5.60 Potongan Kode Submit Pembatalan Reservasi .....	76
Gambar 5.61 Potongan Kode Simpan Pembatalan Reservasi ke <i>Database</i> .....	77
Gambar 5.62 Potongan Kode Menampilkan Riwayat Pembayaran .....	77
Gambar 5.63 Tampilan Halaman Riwayat Pembayaran .....	78
Gambar 5.64 Form <i>Review</i> dan <i>Rating</i> untuk <i>Traveller</i> .....	79
Gambar 5.65 Potongan Kode Submit <i>Review</i> dan <i>Rating</i> untuk <i>Traveller</i> .....	79
Gambar 6.1 <i>Error Response</i> .....	100

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan <i>Homestay</i> dengan Model Penginapan Lain .....	11
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional Sistem.....	19
Tabel 4.2 Kebutuhan Non-Fungsional Sistem.....	21
Tabel 4.3 Aktor pada Sistem .....	21
Tabel 4.4 Daftar <i>Use Case</i> .....	22
Tabel 4.5 Daftar <i>Activity Diagram</i> .....	26
Tabel 5.1 Spesifikasi Perangkat Keras.....	31
Tabel 5.2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	31
Tabel 5.3 Format <i>Test Case</i> .....	80
Tabel 5.4 Daftar <i>Test Case</i> .....	81
Tabel 5.5 Tabel RTM I.....	84
Tabel 5.6 Tabel RTM II .....	85
Tabel 5.7 Tabel RTM III.....	85
Tabel 5.8 Tabel RTM IV.....	86
Tabel 6.1 Tabel Hasil Uji Coba Fungsional .....	89
Tabel 6.2 Hasil Uji Coba Performa Melihat Detail <i>Homestay</i> .....	91
Tabel 6.3 Hasil Uji Coba Performa Melihat Detail Member.....	92
Tabel 6.4 Hasil Uji Coba Performa Pencarian <i>Homestay</i> .....	93
Tabel 6.5 Hasil Uji Coba Performa Proses Login.....	93
Tabel 6.6 Tabel Ringkasan Hasil Uji Coba per Fitur.....	94
Tabel 6.7 Ringkasan <i>Feedback</i> Pengguna pada Uji Coba UAT .....	95

*Halaman ini sengaja dikosongkan*





## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

Pada bab ini, akan dijelaskan tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Tugas Akhir, dan Relevansi serta Manfaat Kegiatan Tugas Akhir.

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Sektor pariwisata merupakan sektor yang potensial untuk dikembangkan sebagai salah satu sumber pendapatan daerah dan juga devisa negara. Menurut data dari Kementerian Pariwisata Indonesia dan Badan Pusat Statistik [1], jumlah wisatawan mancanegara yang datang ke Indonesia pada tahun 2014 sebanyak 9,4 juta wisatawan, dengan target menjadi 10 juta wisatawan di tahun 2015 dan meningkat dua kali lipat pada tahun 2019 [2]. Sedangkan jumlah wisatawan nusantara sudah mencapai 251 juta pada tahun 2014 dan ditargetkan menjadi 275 juta wisatawan di tahun 2019. Terdapat berbagai macam tujuan atau motivasi seseorang untuk berwisata, salah satunya adalah wisata kuliner. Wisata kuliner dapat didefinisikan sebagai “sebuah perjalanan yang memiliki motivasi dan aktivitas yang dominan untuk membeli atau mengonsumsi makanan atau minuman khas dari sebuah daerah tertentu, atau melakukan observasi dan studi terhadap proses pembuatan atau produksi makanan” [3]. Menurut Harrington & Ottenbacher dan Smith & Costello [4], wisata kuliner menawarkan promosi dan dapat dijadikan alat pemasaran yang efektif untuk mendorong wisatawan mengunjungi sebuah tempat demi menikmati makanan yang menarik dan unik di sana. Indonesia merupakan salah satu negara yang memiliki tradisi kuliner yang kaya dan memiliki cita rasa yang kuat. Makanan khas Indonesia sudah cukup terkenal baik oleh wisatawan domestik sampai mancanegara [5] [6].

Penduduk di kota-kota tujuan pariwisata atau kota-kota yang kaya akan keberagaman kuliner sebenarnya memiliki

kesempatan untuk memanfaatkan kedatangan para wisatawan. Terdapat alternatif yang bisa menambah penghasilan mereka dengan memanfaatkan kedatangan para wisatawan. Mereka yang memiliki keahlian masak khusus mengenai kuliner dari daerah asalnya dan memiliki fasilitas tempat tinggal untuk wisatawan dapat menyediakan penginapan dengan konsep *homestay* sekaligus menawarkan pengalaman baru kepada wisatawan dengan mengajak mereka melakukan observasi dan belajar memasak dan juga dapat mengajak para wisatawan untuk berjalan-jalan menikmati makanan atau minuman khas dari daerah tersebut. Selama ini, sudah terdapat layanan persewaan kamar atau rumah dimana penduduk lokal dapat menawarkan kamar atau rumahnya untuk ditinggali oleh wisatawan domestik maupun mancanegara yang datang ke kota mereka seperti Airbnb [7], Roomorama [8] dan CouchSurfing [9]. Namun layanan-layanan tersebut masih terlalu global atau umum. Belum ada layanan yang khusus menawarkan paket berwisata kuliner atau belajar memasak makanan atau minuman daerah setempat bersama dengan pemilik tempat tinggal.

Oleh karena itu, tugas akhir ini akan membuat purwarupa sistem layanan reservasi *homestay* untuk wisata kuliner berbasis PHP CodeIgniter *framework* untuk membantu menambah jumlah alternatif penginapan bagi wisatawan yang sekaligus dapat menambah pengalaman kuliner mereka dan juga membantu masyarakat untuk meningkatkan potensi penghasilan mereka dengan membuka usaha *homestay*.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Permasalahan yang diangkat dalam tugas akhir ini adalah bagaimana membangun layanan reservasi *homestay* untuk wisata kuliner yang dapat membantu meningkatkan potensi pendapatan masyarakat?

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan permasalahan dalam tugas akhir ini adalah :

1. Purwarupa sistem layanan reservasi ini dikembangkan dalam bentuk web
2. Purwarupa sistem yang dikembangkan tidak mencakup pembayaran secara *online* atau elektronik melalui sistem
3. Purwarupa sistem yang dikembangkan tidak mencakup verifikasi lokasi dan kepemilikan tempat tinggal
4. Pengguna layanan baik pemilik *homestay* maupun penyewa *homestay* berada pada satu komunitas dimana semua anggotanya sudah tervalidasi dan terverifikasi sebelum melakukan transaksi
5. Penyedia *homestay* memberikan data yang benar ke dalam sistem mengenai lokasi serta fasilitas dari *homestay*
6. Seluruh *member* pada layanan ini memberikan data yang benar mengenai dirinya ke dalam sistem saat mendaftar
7. Pengguna layanan baik *host* maupun *traveller* memberikan *review* yang sesuai dengan keadaan sebenarnya ke dalam sistem
8. Pelatihan memasak yang diadakan oleh *host* bersifat privat dengan jumlah peserta yang tergantung oleh kapasitas tempat tidur yang disediakan

#### **1.4 Tujuan Tugas Akhir**

Tujuan dari pengerjaan tugas akhir ini adalah membuat purwarupa layanan reservasi *homestay* untuk wisata kuliner yang dapat meningkatkan potensi pendapatan masyarakat dengan memanfaatkan kearifan lokal dan sumber daya yang mereka miliki.

#### **1.5 Manfaat Tugas Akhir**

Manfaat dari pengerjaan tugas akhir ini adalah:

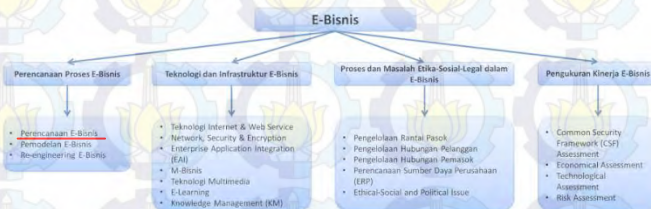


1. Masyarakat yang memiliki kamar yang dapat disewakan diharapkan memiliki alternatif sumber pendapatan lain dengan menyewakan kamarnya dan menawarkan pengalaman kuliner kepada wisatawan melalui layanan yang dibuat dalam tugas akhir ini
2. Bagi wisatawan yang hendak bepergian ke suatu tempat dengan tujuan untuk berwisata kuliner diharapkan memiliki tambahan alternatif dalam memilih akomodasi di tempat tujuan dengan menggunakan layanan yang dibuat dalam tugas akhir ini

## 1.6 Relevansi

Relevansi penelitian tugas akhir ini terhadap penelitian area sistem informasi berada pada area perencanaan proses *e-business* dengan topik perencanaan *e-business* sebagaimana digambarkan pada gambar 1.1. Selain itu beberapa mata kuliah terkait pada penelitian ini adalah Algoritma Pemrograman 2, Manajemen Basis Data, Rekayasa Kebutuhan Perangkat Lunak, Rancang Bangun Perangkat Lunak dan Tata Tulis Ilmiah.

### Pohon Penelitian Laboratorium E-Bisnis



**Gambar 1.1 Road Map Lab E-Bisnis**

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bagian ini akan dibahas mengenai hasil studi penelitian sebelumnya dan teori-teori yang mendukung dalam pengerjaan tugas akhir.

### 2.1 Studi Sebelumnya

Terdapat beberapa penelitian mengenai fenomena berbagi secara *online*. Belk [10] membandingkan antara “berbagi” dengan konsumsi kolaboratif dan menemukan bahwa keduanya berkembang di era internet sekarang ini. Konsumsi kolaboratif menurut Felson & Spealth [11] merupakan peristiwa dimana seorang individu atau lebih mengonsumsi barang atau jasa ekonomis dalam proses terlibat dalam kegiatan bersama dengan orang lain. Namun menurut Belk [10], definisi tersebut terlalu umum. Belk sendiri mendefinisikan konsumsi kolaboratif dengan orang-orang yang mengkoordinasi akuisisi dan distribusi sumber daya untuk sebuah bayaran atau kompensasi lain yang bisa berupa barter, dagang, tukar ataupun kompensasi non-moneter. Menurut Belk, konsumsi kolaboratif dan berbagi merupakan alternatif baru dalam hal konsumsi dan dapat menjadi paradigma baru dalam dunia bisnis. Penelitian lain menyebutkan tentang “*shared economy*” atau ekonomi berbagi. *Shared economy* merupakan sistem ekonomi baru yang diciptakan untuk berbagi aset pribadi. Hal tersebut memungkinkan sebuah individu atau organisasi baik yang mengejar profit ataupun non-profit untuk berbagi kelebihan yang dimilikinya dalam barang, pengetahuan ataupun jasa. Menurut *paper* tersebut, nilai dari sebuah aset dapat bertambah hanya dengan membagikan informasinya melalui media internet dan sebagainya [12].

Saat ini sudah terdapat beberapa layanan sewa kamar seperti Airbnb [7], Roomorama [8], dan juga CouchSurfing [9]. Layanan-layanan tersebut menghubungkan para wisatawan

yang sedang bepergian dan ingin melakukan reservasi kamar dengan para pemilik tempat yang memiliki rumah/kamar yang kosong untuk dapat disewakan. Layanan-layanan tersebut menawarkan kepada wisatawan untuk merasakan pengalaman tinggal bersama warga lokal dengan transaksi yang cepat, aman dan mudah. Layanan-layanan tersebut juga menyediakan kolom *review* baik untuk tamu dan pemilik tempat sebagai sarana membangun reputasi dalam komunitas. Namun layanan-layanan tersebut bersifat umum atau global. Belum ada layanan yang menggabungkan aspek penginapan dengan kuliner.

Terdapat juga penelitian mengenai implementasi teknologi informasi ke dalam industri *homestay* di Malaysia [13]. Penelitian tersebut bertujuan meneliti dampak penggunaan informasi dan *Computer-Supported Collaborative Work* dalam dunia pariwisata khususnya sektor *homestay*. Kesimpulan dari penelitian tersebut adalah teknologi informasi memiliki peran penting dalam integrasi antara penyedia jasa dengan pelanggannya.

## **2.2 Dasar Teori**

### **2.2.1 Wisata kuliner**

Kuliner merupakan bentuk kata sifat dari “masakan” namun cenderung menekankan dari prakteknya dan gaya persiapan dari sebuah makanan atau konsumsi serta dapat diartikan sebagai konteks sosial dimana makanan diperoleh, disiapkan dan dimakan. Menurut Ignatov dan Smith [3] kata kuliner dapat merujuk pada bahan-bahan, olahan makanan, minuman, proses produksi pangan, motivasi, kegiatan dan wisata kuliner itu sendiri. Kata “wisata kuliner” memiliki banyak definisi sebagaimana disebutkan di *Government websites for promoting East Asian culinary tourism: A cross-national analysis* [3]. Menurut Long, wisata kuliner adalah turis mancanegara yang merencanakan perjalanan atau liburannya dengan dasar untuk ingin mencicipi atau merasakan keunikan maupun



keistimewaan dari tradisi kuliner setempat. Sedangkan menurut Wolf, wisata kuliner adalah perjalanan yang tujuan utamanya adalah untuk mencari tahu dan merasakan masakan dari tempat destinasi tertentu. Definisi lain menurut Ignatov dan Smith, wisata kuliner dapat didefinisikan sebagai “sebuah perjalanan yang memiliki motivasi dan aktivitas yang dominan untuk membeli atau mengonsumsi makanan atau minuman khas dari sebuah daerah tertentu, atau melakukan observasi dan studi terhadap proses pembuatan atau produksi makanan”.

Indonesia sendiri merupakan negara yang kaya akan destinasi wisata kuliner. Yogyakarta memiliki makanan khas yang bernama Gudeg dan juga Bakpia. Wisatawan yang pergi ke Palembang juga dapat berwisata kuliner dengan mencicipi berbagai macam makanan khas di sana seperti Pempek Palembang dan juga Es Kacang Merah. Jakarta bahkan memiliki *event* khusus untuk wisata kuliner yang bernama Jakarta *Food and Fashion Festival* yang diadakan setiap tahun di Kelapa Gading [14]. Festival kuliner lain juga terdapat di Serpong Tangerang dengan nama Fest Kuliner Serpong [15].

### **2.2.2 Shared economy**

*Shared economy* merupakan sistem ekonomi baru yang diciptakan untuk berbagi aset pribadi. Hal tersebut memungkinkan sebuah individu atau organisasi baik yang mengejar profit ataupun non-profit untuk berbagi kelebihan yang dimilikinya dalam barang, pengetahuan ataupun jasa [12]. Perkembangan internet juga menawarkan banyak cara baru untuk berbagi. Belk [10] meneliti bahwa ada banyak layanan berbagi yang sekarang ada di dunia web 2.0, diantaranya adalah model P2P *file sharing* seperti situs berbagi musik dan video, situs protokol BitTorrent atau juga yang sangat populer seperti iTunes. Model lain dari layanan berbagi di internet adalah transfer atau penggunaan barang-barang antara konsumen. Contoh dari layanan tersebut adalah layanan berbagi mesin cuci dan peralatan-peralatan rumah tangga yang dikembangkan di lingkungan penduduk Melbourne, Australia.

Contoh lain adalah layanan berbagi kendaraan yang bernama Zipcar [16]. Layanan tersebut membantu mengurangi jumlah kendaraan di jalanan serta mengurangi polusi dengan cara pemakaian mobil bersama.

### 2.2.3 PHP CodeIgniter *framework*

PHP atau singkatan dari PHP *Hypertext Pre-processing* merupakan sebuah bahasa *scripting* yang terpasang pada HTML. Sebagian besar sintaks pada PHP mirip dengan bahasa C, Java dan juga Perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik atau unik. Tujuan utama penggunaan bahasa pemrograman ini adalah untuk memungkinkan seorang pengembang web membuat sebuah halaman web yang dinamik dengan cepat [17]. PHP merupakan jenis server-side, dimana skrip kodenya akan dieksekusi di server. Beberapa keuntungan dari menggunakan PHP adalah PHP tidak berbayar, dapat bekerja pada berbagai *platform*, mendukung berbagai macam jenis basis data, dan mudah dipelajari [18]. Sedangkan CodeIgniter adalah sebuah *framework* yang digunakan untuk membangun aplikasi *web* dengan menggunakan PHP. Tujuannya adalah untuk memungkinkan pengembangan aplikasi yang lebih cepat dibandingkan dengan menulis kode dari awal, dengan menyediakan satu set *library* untuk tugas-tugas yang biasa diperlukan, serta antarmuka yang sederhana dan struktur logis untuk mengakses *library* tersebut [19]. Beberapa keuntungan menggunakan *framework* dalam membangun sebuah aplikasi web antara lain [20]: memiliki lingkungan yang lengkap untuk pengembangan, interoperabilitas, keamanan, dan pemeliharaan sebuah aplikasi web, mempunyai standar dan konsisten, pengembang dapat membagi serta menggunakan kembali kode yang telah dibuat karena dibagi dalam komponen-komponen atau modul, serta pengkodean tertata dengan lebih baik.

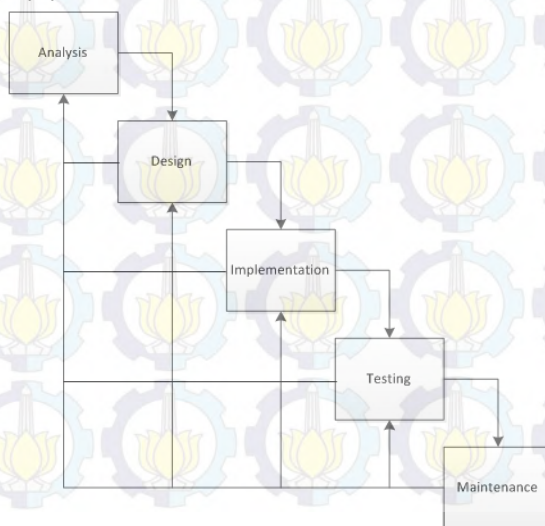
### 2.2.4 MySQL

MySQL awalnya didirikan dan dikembangkan di Swedia oleh tiga orang yaitu David Axmark, Allan Larsson, dan Michael

"Monty" Widenius, yang telah bekerja sama sejak tahun 1980-an. MySQL merupakan turunan dari salah satu konsep utama dalam basis data yang telah ada sebelumnya yaitu *Structured Query Language*. SQL merupakan sebuah konsep pengoperasian basis data, terutama untuk seleksi dan *entry* data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis [21].

### 2.2.5 Iterative waterfall model

Model pengembangan perangkat lunak *iterative waterfall* pertama kali diusulkan oleh Winston W. Royce pada tahun 1970. Model ini menjadi populer dan memberikan panduan praktis untuk pengembangan sebuah produk perangkat lunak. Setiap tahapan dilakukan setelah tahapan sebelumnya selesai dan pembagian tugas dapat dibagi berdasarkan dari tahapan tersebut. Keluaran dari satu tahapan akan menjadi masukan untuk tahap berikutnya tetapi terdapat pilihan untuk meninjau kembali tahapan sebelumnya dalam siklus berikutnya [22]. Siklus *iterative waterfall* dapat digambarkan seperti pada Gambar 2.1.



**Gambar 2.1 Model Iterative Waterfall**



### 2.2.6 Konsep *homestay* dan perbedaannya dengan model penginapan lain

*Homestay* adalah sebuah model penginapan yang menggunakan rumah tinggal pribadi sebagai akomodasi untuk wisatawan menginap. Berbeda dengan penginapan lain yang umumnya menggunakan bangunan khusus untuk itu. Jangka waktu menginap di *homestay* umumnya juga bersifat jangka pendek, sama seperti hotel ataupun penginapan/losmen. Tidak seperti pada kos atau asrama yang jangka waktu penyewaannya dapat mencapai bulanan ataupun tahunan. Jumlah kamar yang disediakan juga tidak banyak karena sesuai dengan kamar rumah tinggal pada umumnya. Tidak seperti hotel, *homestay* umumnya tidak memiliki fasilitas hiburan yang lengkap dan mewah. *Homestay* menyediakan kesempatan untuk wisatawan untuk dapat tinggal bersama pemilik rumah dan dapat mengenal budaya dan tradisi lingkungan sekitar. Perbedaan *homestay* dengan model penginapan lain dalam berbagai aspek selengkapnya dapat dilihat pada Tabel 2.1.

**Tabel 2.1 Perbandingan *Homestay* dengan Model Penginapan Lain**

Aspek Perbedaan	Hotel	Kost	Asrama	Losmen Penginapan /	<i>Homestay</i>
Pengertian / definisi	Hotel adalah penyediaan akomodasi secara harian berupa kamar-kamar di dalam 1 (satu) bangunan, yang dapat dilengkapi dengan jasa pelayanan makan dan minum, kegiatan hiburan dan/atau fasilitas lainnya (Pasal 1 angka 3 Permenbudpar 86/2010). Berdasarkan peraturan	Sebuah jasa yang menawarkan sebuah kamar atau tempat untuk ditinggali dengan sejumlah pembayaran tertentu untuk setiap periode tertentu yang telah disepakati [24].	Asrama adalah suatu tempat penginapan yang ditujukan untuk anggota suatu kelompok, umumnya murid-murid sekolah. Asrama biasanya merupakan sebuah bangunan dengan kamar-kamar yang dapat ditempati oleh beberapa penghuni di setiap kamarnya. Para penghuninya menginap di	Hotel melati atau dahulu disebut <i>losmen</i> adalah suatu usaha perseorangan dengan menggunakan seluruh atau sebagian dari suatu bangunan yang khusus disediakan bagi setiap orang untuk memperoleh jasa pelayanan penginapan [26].	<i>Homestay</i> merupakan salah satu kegiatan wisata yang menggunakan rumah tinggal pribadi sebagai akomodasi bagi wisatawan untuk menginap. Salah satu kelebihan dari <i>homestay</i> adalah wisatawan bisa mendapatkan kesempatan untuk mengenal keluarga pemilik dan dapat mengenal budaya

Aspek Perbedaan	Hotel	Kost	Asrama	Losmen / Penginapan	Homestay
	tersebut, hotel merupakan salah satu bidang usaha penyediaan akomodasi [23].		asrama untuk jangka waktu yang lebih lama dibanding di hotel maupun losmen [25]		serta tradisi yang ada di lingkungan sekitar. <i>Homestay</i> memiliki konsep seperti rumah berbeda dengan bentuk-bentuk akomodasi lain yang ada [27].
Kepemilikan dan ijin pendirian	Memerlukan izin ke Badan Perijinan dengan syarat-syarat tertentu sesuai peraturan daerah. Pendiri harus memiliki badan usaha baik CV atau PT [23].	Izin bergantung Perda masing-masing wilayah. Biasanya memerlukan ijin IMB dan HO (gangguan) serta ijin operasional untuk kapasitas kamar diatas 10 dan melengkapi formulir. Dapat dimiliki	Memerlukan izin IMB khusus untuk hunian sementara (asrama) dan HO atau izin gangguan. Biasanya asrama melekat kepada lembaga atau institusi tertentu [29]	Akta pendirian untuk badan usaha atau KTP bagi pemilik perseorangan, surat kepemilikan tanah, surat ijin gangguan, IMB serta beberapa formulir lain [29]	Memerlukan ijin HO (gangguan) dan operasional usaha wisata [30]



Aspek Perbedaan	Hotel	Kost	Asrama	Losmen / Penginapan	Homestay
		perseorangan [28]			
Yang disewakan	Sebuah kamar saja, dengan fasilitas pendukung lain sesuai <i>grade</i> bintang seperti kolam renang, <i>gym</i> dll.	Sebuah kamar (sebagian menyewakan satu kamar untuk lebih dari satu orang)	Sebuah kamar (sebagian besar satu kamar untuk beberapa orang)	Sebuah kamar dengan fasilitas terbatas	Sebuah kamar, atau rumah secara keseluruhan
Jangka waktu penggunaan / penyewaan	Umumnya harian atau jangka pendek	Terdapat alternatif jangka pendek seperti harian / mingguan. Bisa juga jangka panjang seperti bulanan atau tahunan	Umumnya jangka panjang (bulanan atau tahunan)	Umumnya harian atau jangka pendek	Umumnya harian atau jangka pendek
Kapasitas Kamar	Sesuai <i>grade</i> dari hotel. Bintang satu minimal terdiri dari 15 kamar hingga	Bervariasi tergantung luas bangunan	Umumnya berkapasitas besar, hingga ratusan kamar	Jumlah kamar sekitar puluhan	Jumlah kamar tidak banyak.

Aspek Perbedaan	Hotel	Kost	Asrama	Losmen / Penginapan	Homestay
	bintang lima yang minimal terdiri dari 100 kamar [27]				
Pengelola	Badan usaha [23]	Perseorangan [28]	Badan usaha / institusi [29]	Badan usaha / perseorangan [29]	Badan Usaha / Perseorangan [30]

### BAB III METODOLOGI

Bagian ini menjelaskan rangkaian dari tahapan-tahapan yang dilakukan dalam pengerjaan Tugas Akhir ini. Rangkaian pengerjaan tugas akhir ini mengacu pada model pengembangan perangkat lunak *waterfall* sebagaimana digambarkan pada Gambar 3.1. Metode waterfall digunakan karena memiliki beberapa keuntungan antara lain [31]:

- Mudah dipahami dan digunakan
- Bekerja dengan baik pada proyek yang kebutuhannya sudah terdefinisi di awal dan tidak banyak berubah
- Mudah untuk dikelola karena memiliki model yang *rigid*
- Tahapan diproses dan diselesaikan satu per satu dan tidak tumpang tindih

Studi Literatur

Identifikasi Kebutuhan

Perancangan Aplikasi

X





**Gambar 3.1 Tahapan Pelaksanaan Tugas Akhir**

### **3.1 Tahapan Pelaksanaan Tugas Akhir**

#### **3.1.1 Studi literatur**

Studi literatur yang dilakukan antara lain pembelajaran dan pemahaman literatur mengenai konsep *homestay*, wisata kuliner dan konsep-konsep dalam dunia pariwisata dan akomodasi. Hal lain yang akan dipelajari adalah model bisnis dari *shared economy*, dan juga pemahaman mengenai PHP *Hypertext Pre-Processing* (PHP) dan komponen pendukung lain dalam pengembangan aplikasi.

#### **3.1.2 Identifikasi kebutuhan perangkat lunak**

Pada tahap ini akan dilakukan analisis mengenai kebutuhan dari layanan reservasi *homestay* untuk wisata kuliner berdasarkan model bisnis lain yang sudah ada serta melalui studi literatur. Tahapan ini nantinya akan menghasilkan kebutuhan fungsional dari perangkat lunak.

### 3.1.3 Perancangan aplikasi

Setelah melakukan identifikasi kebutuhan, tahapan selanjutnya adalah merancang aplikasi layanan reservasi. Dalam tahap ini, *use case* dibuat berdasarkan kebutuhan perangkat lunak yang sudah didefinisikan sebelumnya dan dilanjutkan dengan pembuatan *activity* diagram dan *sequence* diagram. Pada tahap ini juga dibuat rancangan dari *database* sistem beserta relasinya.

### 3.1.4 Pengkodean aplikasi

Pada tahap ini, akan dimulai proses *coding* atau pengkodean dari aplikasi berdasarkan desain yang telah dibuat sebelumnya. Pada tugas akhir ini, bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP *Hypertext Pre-Processing* (PHP) dengan CodeIgniter *framework* serta menggunakan *database* MySQL.

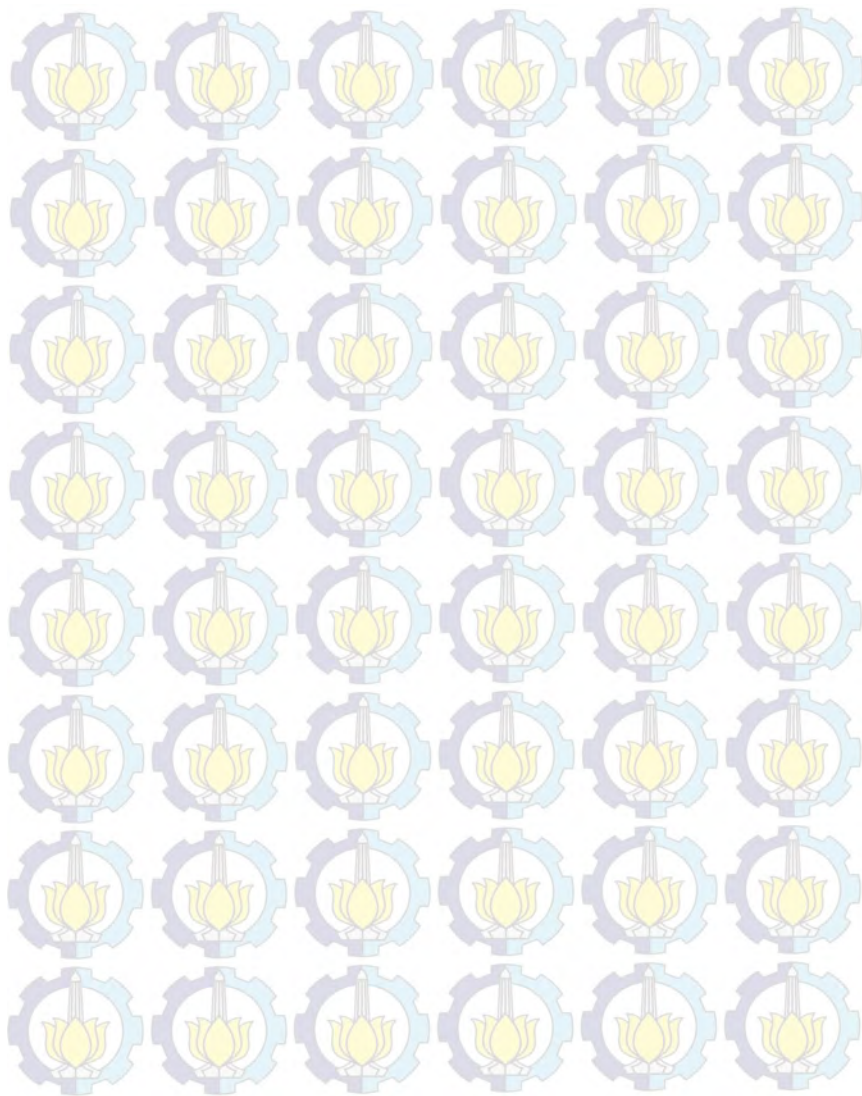
### 3.1.5 Pengujian aplikasi

Tahapan ini dilakukan setelah pengkodean aplikasi telah selesai. Pengujian aplikasi dilakukan untuk mengecek apakah aplikasi sudah berjalan dengan baik atau belum serta sesuai dengan rancangan. Pengujian dilakukan menggunakan *Requirement Traceability Matrix* (RTM) untuk memastikan *test case* sesuai dengan spesifikasi kebutuhan yang telah ditetapkan. Selain itu dilakukan uji performa aplikasi dengan menggunakan JMeter.

### 3.1.6 Penyusunan laporan tugas akhir

Tahapan ini merupakan bagian dokumentasi proses pengembangan perangkat lunak dari mulai identifikasi kebutuhan sampai dengan pengujian aplikasi. Dokumentasi tersebut akan dituangkan ke dalam laporan tugas akhir.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*





## BAB IV PERANCANGAN

Pada bab ini, akan dijelaskan mengenai dokumentasi dari kebutuhan sistem serta perancangan dari sistem yang akan dibuat.

### 4.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Sebelum melakukan perancangan, kebutuhan dari sistem harus dispesifikkan terlebih dahulu. Pada bagian ini, akan dibahas mengenai spesifikasi dari kebutuhan perangkat lunak berupa kebutuhan fungsional dan fungsional dari sistem serta aktor-aktor yang nantinya akan terlibat dalam sistem.

#### 4.1.1 Kebutuhan fungsional sistem

Dari hasil analisis kebutuhan yang telah dilakukan dengan mengamati beberapa situs web yang menyediakan layanan untuk menyewakan akomodasi penginapan seperti Airbnb.com dan Couchsurfing.com, didapatkan kebutuhan fungsional berikut sebagaimana terdapat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional Sistem

ID	Kebutuhan Fungsional
FR-01	Sistem dapat menampilkan pilihan <i>homestay</i> yang dapat disinggahi berdasarkan preferensi lokasi dan/atau preferensi kuliner yang dimasukkan oleh pengguna sistem
FR-02	Sistem dapat menampilkan detail dari <i>homestay</i> ; fasilitas rumah, fasilitas dapur, jumlah kamar, kapasitas, masakan/kuliner yang dikuasai dan/atau <i>culinary tour</i> yang ditawarkan, status dari kamar <i>homestay</i> ( <i>available</i> , <i>booked</i> , atau <i>not available</i> ) dan detail lain seperti profil dari <i>host</i>
FR-03	Sistem dapat menampilkan profil dari member
FR-04	<i>Traveller</i> dapat melakukan reservasi kamar <i>homestay</i> yang telah didaftarkan oleh <i>host</i>

ID	Kebutuhan Fungsional
FR-05	Sistem dapat menampilkan pemberitahuan kepada <i>host</i> apakah ada <i>traveller</i> yang ingin menginap di <i>homestay</i> yang sudah didaftarkan
FR-06	<i>Host</i> ataupun <i>traveller</i> dapat melakukan pembatalan reservasi <i>homestay</i> dengan batas waktu tertentu sebelum waktu <i>check-in</i>
FR-07	Sistem menyediakan kolom testimoni/ <i>review</i> dan <i>rating</i> baik dari <i>traveller</i> ke <i>host</i> ataupun sebaliknya sebagai sarana membangun reputasi pada komunitas
FR-08	Member dari sistem dapat mengirim dan menerima pesan satu sama lain
FR-09	Sistem dapat mencatat/menyimpan data dari profil <i>guest</i> yang ingin mendaftar menjadi member
FR-10	<i>Administrator</i> dapat melakukan validasi terhadap member. Member akan mendapatkan validasi apabila sudah melengkapi profilnya dengan foto, alamat email dan nomor telepon yang dapat dihubungi serta mengunggah foto dari salah satu identitas yang dikeluarkan oleh pemerintah seperti KTP, SIM atau Paspor
FR-11	<i>Administrator</i> dapat melakukan persetujuan validasi terhadap member
FR-12	<i>Administrator</i> dapat menonaktifkan member yang sudah mendaftar
FR-13	<i>Administrator</i> dapat memberikan pemberitahuan melalui pesan kepada member
FR-14	Member yang sudah terverifikasi dapat menjadi <i>host</i> dengan mendaftarkan <i>homestay</i> yang dimilikinya ke dalam sistem
FR-15	Sistem menyediakan forum sebagai sarana pertukaran informasi mengenai kuliner yang dapat diakses dan dikelola oleh komunitas (member)

#### 4.1.2 Kebutuhan non-fungsional sistem

Dari hasil analisis kebutuhan yang telah dilakukan, didapatkan kebutuhan non-fungsional berikut sebagaimana terdapat pada Tabel 4.2.

**Tabel 4.2 Kebutuhan Non-Fungsional Sistem**

ID	Kebutuhan Non-Fungsional
NFR-01	Sistem dapat diakses 24jam/7hari
NFR-02	Sistem berbasis web dan dapat diakses menggunakan <i>browser</i> firefox dan chrome.
NFR-03	Sistem harus berhasil dalam menyimpan semua transaksi yang dilakukan pengguna
NFR-04	Sistem harus menampilkan informasi yang benar sesuai data yang dimasukkan pengguna
NFR-05	Antarmuka dari sistem menggunakan <i>Responsive Web Design</i>

#### 4.1.3 Aktor-aktor

Aktor-aktor yang terlibat pada sistem serta deskripsinya dijelaskan pada Tabel 4.3.

**Tabel 4.3 Aktor pada Sistem**

Aktor	Deskripsi
<i>Guest</i>	Semua orang yang tidak terdaftar ke dalam sistem dan ingin mengakses sistem
Member	Orang-orang yang memiliki akun atau telah terdaftar dalam system
<i>Host</i>	Member yang sudah tervalidasi dan telah mendaftarkan <i>homestay</i> yang dimilikinya untuk disewakan
<i>Traveller</i>	Member yang menggunakan sistem untuk merencanakan perjalanan atau melakukan reservasi pada homestay member lainnya ( <i>Host</i> )
<i>Administrator</i>	Seseorang yang bertugas untuk mengatur semua member dan melakukan validasi terhadap profil member



#### 4.1.4 Daftar *use case*

Berdasarkan analisis kebutuhan yang dilakukan, fungsionalitas dalam sistem direpresentasikan ke dalam beberapa *use case*. Daftar *use case* beserta *mappingnya* ke kebutuhan fungsional dapat dilihat pada tabel.

**Tabel 4.4 Daftar Use Case**

ID-FR	ID Use Case	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
FR-01	UC-01.1	Mencari <i>Homestay</i>	Member memasukkan kata kunci pencarian yang dapat berupa lokasi dan/atau jenis kuliner. Sistem akan menampilkan <i>homestay</i> yang sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan
FR-02	UC-02.1	Melihat Detail <i>Homestay</i>	Sistem dapat menampilkan halaman detail <i>homestay</i> yang berisi deskripsi, status ketersediaan <i>homestay</i> , paket wisata yang disediakan dan atribut-atribut lain dari <i>homestay</i> serta profil dari Host <i>homestay</i> tersebut
FR-03	UC-03.1	Melihat Profil Member	Sistem dapat menampilkan profil dari member seperti deskripsi dan juga berisi atribut-atribut profil
FR-04	UC-04.1	Melakukan Reservasi Paket Wisata	<i>Traveller</i> membuka halaman detail <i>homestay</i> dan dapat melakukan reservasi untuk tanggal dan jumlah orang tertentu

ID-FR	ID Use Case	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
FR-05, FR-06	UC-05.1	Mengelola Reservasi Paket Wisata	Sistem dapat menampilkan reservasi yang masuk dan juga menyediakan tindakan yang dapat diambil oleh <i>Host</i> untuk reservasi tersebut
FR-06	UC-06.1	Melakukan Pembatalan Reservasi Paket Wisata	Sistem dapat menampilkan reservasi yang dilakukan oleh <i>Traveller</i> dan menyediakan pilihan tindakan yang dapat diambil oleh <i>Traveller</i> untuk reservasi yang telah dilakukan
FR-07	UC-07.1	Memberikan <i>Review</i> dan <i>Rating</i>	<i>Host</i> dan <i>Traveller</i> memberikan testimoni/ <i>review</i> dan juga rating setelah melakukan reservasi. Sistem menampilkan <i>review</i> dan rating pada profil masing-masing <i>Host</i> dan <i>Traveller</i>
FR-08	UC-08.1	Mengelola Pesan	Member dapat melihat dan mengirim pesan ke member lainnya
FR-09	UC-09.1	Mendaftar ke dalam Sistem ( <i>Sign-Up</i> )	<i>Guest</i> masuk ke halaman pendaftaran. <i>Guest</i> mengisi form pendaftaran pada halaman pendaftaran.
	UC-09.2	Mengelola Profil	Member yang sudah mendaftar dapat melakukan perubahan pada profilnya melalui menu edit profil

ID-FR	ID Use Case	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
FR-10	UC-10.1	Melakukan Validasi Profil	<i>Guest</i> yang baru mendaftar melengkapi profilnya dengan alamat email, no. telepon dan juga mengunggah foto kartu identitas untuk disetujui oleh <i>administrator</i>
FR-11	UC-11.1	Melakukan Persetujuan Validasi <i>User</i>	<i>Administrator</i> melakukan validasi terhadap profil yang telah mendaftar dengan mengecek dan mengonfirmasi email, nomor telepon serta foto/hasil <i>scan</i> dari kartu ID member
FR-12	UC-12.1	Mengelola Member	<i>Administrator</i> melakukan deaktivasi akun dari member yang terbukti melanggar hukum atau telah dilaporkan oleh member lain. <i>Administrator</i> juga dapat melakukan aktivasi kembali terhadap akun yang sudah non-aktif
FR-13	UC-13.1	Mengirim Pemberitahuan kepada Member	<i>Administrator</i> dapat mengirimkan pemberitahuan atau hal lain melalui pesan kepada member
FR-14	UC-14.1	Mengelola <i>Homestay</i>	<i>Host</i> dapat mendaftarkan <i>homestay</i> yang dimilikinya. Setelah <i>homestay</i> didaftarkan, <i>Host</i> dapat mengedit atau menghapus <i>homestay</i> tersebut



ID-FR	ID Use Case	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
	UC-14.2	Mengelola Paket Wisata	Setelah memiliki <i>homestay</i> yang terdaftar, Host dapat menambahkan dan mengelola paket wisata yang berisi penawaran kamar sekaligus pengalaman kuliner tertentu
FR-15	UC-15.1	Melihat Forum Kuliner	Sistem menyediakan fitur forum kuliner yang berisi informasi-informasi mengenai kuliner yang terkait dengan konten layanan
	UC-15.2	Mengelola Forum Kuliner	Member mempunyai akses untuk mengelola setiap artikel pada forum. Member dapat menambah dan mengubah artikel yang ada. Namun hanya <i>administrator</i> yang mempunyai hak akses untuk menghapus artikel
	UC-15.3	Memberikan <i>Rating</i> dan <i>Review</i> pada Artikel Forum	Member dapat memberi tanggapan mengenai konten dari artikel dengan memberikan <i>review</i> serta <i>rating</i> untuk kuliner yang dibahas dalam artikel

## 4.2 Perancangan Aplikasi

Setelah dilakukan analisis terhadap kebutuhan aplikasi dan mendapatkan kebutuhan fungsional sistem dan daftar *use case*, tahapan selanjutnya adalah perancangan aplikasi. Pada bab ini akan dijelaskan perancangan aplikasi yang meliputi pembuatan *use case* diagram, *activity* diagram, perancangan

*database*, serta pembuatan *sequence* diagram dan *class* diagram.

#### 4.2.1 Use case diagram

*Use case* diagram digunakan untuk memberikan gambaran grafis dari interaksi antar elemen pada sistem. Diagram *use case* dari aplikasi yang dibuat dapat dilihat pada LAMPIRAN A.

#### 4.2.2 Activity diagram

*Activity* diagram digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas pada sistem. *Activity* diagram dibuat berdasarkan *use case* yang telah dibuat. Daftar *activity* diagram serta *mappingnya* dengan *use case* dapat dilihat pada Tabel 4.5. Detail dari tiap-tiap *activity* diagram yang dibuat dapat dilihat pada LAMPIRAN B.

**Tabel 4.5 Daftar Activity Diagram**

ID Use Case	ID Activity	Nama Activity	Aktor
UC-01.1	AD-01.1.1	Mencari <i>Homestay</i> Berdasarkan Lokasi	Member dan <i>Guest</i>
	AD-01.1.2	Mencari <i>Homestay</i> Berdasarkan Kuliner	Member dan <i>Guest</i>
	AD-01.1.3	Mencari <i>Homestay</i> Berdasarkan Lokasi dan Preferensi Kuliner	Member dan <i>Guest</i>
UC-02.1	AD-02.1.1	Melihat Detail <i>Homestay</i>	Member dan <i>Guest</i>
UC-03.1	AD-03.1.1	Melihat Profil Member	Member dan <i>Guest</i>
UC-04.1	AD-04.1.1	Melakukan Reservasi Paket Wisata	<i>Traveller</i>

ID Use Case	ID Activity	Nama Activity	Aktor
	AD-04.1.2	Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka	<i>Traveller</i>
UC-05.1	AD-05.1.1	Menerima Pemberitahuan Reservasi Paket Wisata	<i>Host</i>
	AD-05.1.2	Menolak Reservasi Paket Wisata	<i>Host</i>
UC-06.1	AD-06.1.1	Melakukan Pembatalan Reservasi Paket Wisata	<i>Traveller</i>
UC-07.1	AD-07.1.1	Memberikan Review dan Rating terhadap <i>Traveller</i>	<i>Host</i>
	AD-07.1.2	Memberikan <i>Review</i> dan <i>Rating</i> terhadap <i>Homestay</i>	<i>Traveller</i>
UC-08.1	AD-08.1.1	Melihat Pesan	Member
	AD-08.1.2	Mengirim Pesan	Member
	AD-08.1.3	Membalas Pesan	Member
	AD-08.1.4	Menghapus Pesan	Member
UC-09.1	AD-09.1.1	Mendaftar Sebagai Member Baru	<i>Guest</i>
	AD-09.1.2	Mereset Password	Member
UC-09.2	AD-09.2.1	Mengedit Profil	Member
UC-10.1	AD-10.1.1	Mengajukan Validasi Profil	Member
UC-11.1	AD-11.1.1	Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member	<i>Administrator</i>



ID Use Case	ID Activity	Nama Activity	Aktor
UC-12.1	AD-12.1.1	Melakukan Deaktivasi Akun Member	<i>Administrator</i>
	AD-12.1.2	Mengaktifkan Kembali Akun Member	<i>Administrator</i>
UC-13.1	AD-13.1.1	Mengirim Pesan kepada Member	<i>Administrator</i>
UC-14.1	AD-14.1.1	Mendaftarkan <i>Homestay</i> ke dalam Sistem	<i>Host</i>
	AD-14.1.2	Mengedit <i>Homestay</i>	<i>Host</i>
	AD-14.1.3	Menghapus <i>Homestay</i>	<i>Host</i>
UC-14.2	AD-14.2.1	Menambah Paket Wisata Baru	<i>Host</i>
	AD-14.2.2	Mengedit Paket Wisata	<i>Host</i>
	AD-14.2.3	Menonaktifkan Paket Wisata	<i>Host</i>
UC-15.1	AD-15.1.1	Melihat Artikel	<i>Guest</i> dan <i>Member</i>
UC-15.2	AD-15.2.1	Menambah Artikel	<i>Member</i> dan <i>Administrator</i>
	AD-15.2.2	Mengedit Artikel	<i>Member</i> dan <i>Administrator</i>
	AD-15.2.3	Menghapus Artikel	<i>Administrator</i>
UC-15.3	AD-15.3.1	Memberikan Komentar dan <i>Rating</i> terhadap Artikel	<i>Member</i>

#### 4.2.3 *Sequence diagram*

*Sequence diagram* adalah suatu penyajian perilaku yang tersusun sebagai rangkaian langkah-langkah percontohan dari waktu ke waktu. *Sequence diagram* digunakan untuk menggambarkan arus pekerjaan, pesan yang disampaikan dan bagaimana elemen-elemen di dalamnya bekerja sama dari waktu ke waktu untuk mencapai suatu hasil. *Sequence diagram* yang telah dibuat dapat dilihat pada LAMPIRAN C.

#### 4.2.4 *Class diagram*

*Class diagram* adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas serta paket-paket yang ada dalam sistem/perangkat lunak yang sedang digunakan. *Class diagram* memberikan gambaran (diagram statis) tentang sistem atau perangkat lunak dan relasi-relasi yang ada didalamnya. *Class diagram* yang telah dibuat dapat dilihat pada LAMPIRAN D

#### 4.2.5 *Rancangan database*

Setelah melakukan analisis kebutuhan sistem serta hasil perancangan aplikasi, selanjutnya adalah membuat rancangan *database* sistem. Rancangan *database* digambarkan dalam bentuk *entity-relationship diagram* (ERD). Diagram ERD dari sistem dapat dilihat pada Gambar 4.4.

**Gambar 4.4 Entity-Relationship Diagram**



## BAB V IMPLEMENTASI

Pada bab ini, akan dijelaskan tahapan proses implementasi dari aplikasi layanan reservasi *homestay* yang berisi lingkungan implementasi, struktur direktori dari aplikasi dan pembahasan kode program dari beberapa fitur utama.

### 5.1 Lingkungan Implementasi

Pengembangan aplikasi layanan reservasi *homestay* pada tugas akhir ini menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak dengan spesifikasi yang dapat dilihat pada Tabel 5.1 dan Tabel 5.2.

**Tabel 5.1 Spesifikasi Perangkat Keras**

Komponen	Spesifikasi
Prosesor	Intel® Core™ i5-2450M Processor (2.5 GHz)
Memori	8GB
Sistem Operasi	Windows 7 SP1

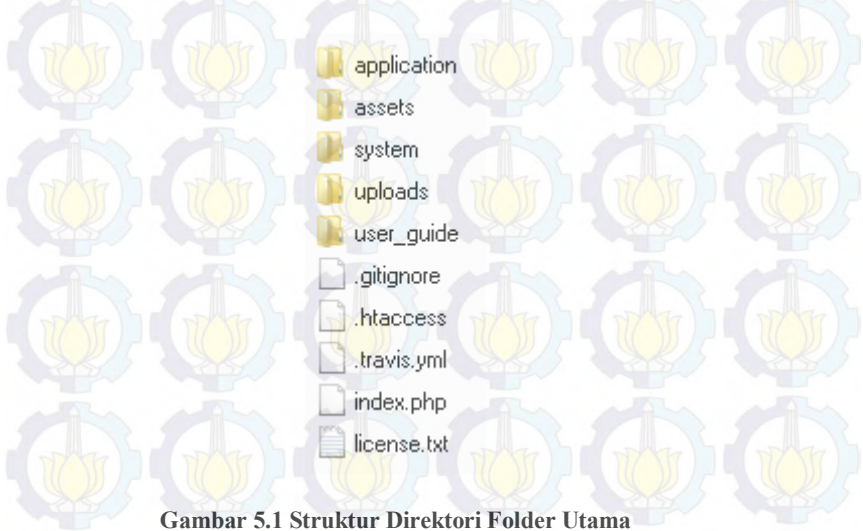
**Tabel 5.2 Spesifikasi Perangkat Lunak**

Perangkat Lunak	Spesifikasi
Web Server	Apache 2.2.21
Database	MySQL 5.5.16
Bahasa Pemrograman	PHP versi 5.3.8
Framework	CodeIgniter 2.2.0
Editor	Sublime Text

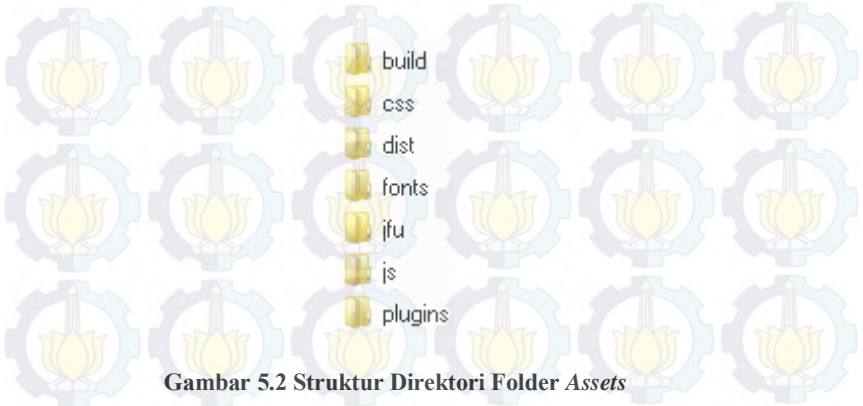
### 5.2 Struktur Direktori Aplikasi

Struktur direktori dari aplikasi dari aplikasi ini mengikuti struktur direktori dari *framework* CodeIgniter. Struktur direktori dari CodeIgniter terdiri dari folder utama seperti pada

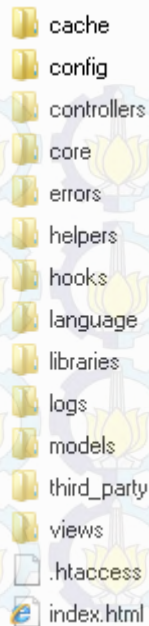
Gambar 5.1. Folder *assets* yang ditunjukkan pada Gambar 5.2 berisi kelas-kelas penunjang dari aplikasi seperti Bootstrap untuk *css*, berbagai *javascript* dan *plugin* penunjang, dan folder *upload* sebagai tempat *file-file* yang diunggah oleh pengguna. Sedangkan folder *application*, seperti ditunjukkan pada Gambar 5.3, berisi berbagai macam kelas yang dibangun untuk aplikasi seperti *model*, *controller*, dan *view*.



**Gambar 5.1 Struktur Direktori Folder Utama**



**Gambar 5.2 Struktur Direktori Folder Assets**



**Gambar 5.3 Struktur Direktori Folder *Application***

## **5.3 Pembahasan Fitur Aplikasi**

Bagian ini akan menjelaskan tentang beberapa fitur utama pada implementasi aplikasi layanan reservasi *homestay* ini.

### **5.3.1 Pencarian *homestay***

Sebelum melakukan reservasi, member yang ingin menjadi *traveller* terlebih dahulu dapat memilih *homestay* mana yang diinginkan lewat fitur pencarian ini. Kolom pencarian *homestay* terdapat pada *header* dari seluruh halaman aplikasi seperti ditunjukkan pada Gambar 5.4.



**Gambar 5.4 Kolom Pencarian *Homestay***



```

1. if(isset($_POST['search_lokasi']) || isset($_POST
   ['search_kuliner']))){
2. $nama_lokasi = $this->input->post
   ('search_lokasi');
3. $kuliner = $this->input->post('search_kuliner');
4. $a = $this->input->post('a');
5. $b = $this->input->post('b');
6. $c = $this->input->post('c');
7. $d = $this->input->post('d');
8. $lokasi = array();
9. if($a && $b && $c && $d){
10.     $lokasi = array(
11.         "a" => $a,
12.         "b" => $b,
13.         "c" => $c,
14.         "d" => $d
15.     );
16. }
17. $term = array('kuliner' => $this->input-
   >post('search_kuliner'), 'lokasi' => $lokasi);
18. //set session user data untuk pencarian, untuk pa
   ging pencarian
19. $this->session->set_userdata
   ('searchterm', $term);
20. } else {
21. $term = $this->session->userdata('searchterm');
22. }
23. $total_rows = $this->homestay_model-
   >searchCountHomestay($term['lokasi'], $term['kuli
   ner']);
24. $config['base_url'] = base_url()."search/homest
   ay/";
25. $config['total_rows'] = $total_rows;
26. $config['per_page'] = 10;
27. $config['uri_segment'] = 3;
28. $this->pagination->initialize($config);
29. $page = ($this->uri->segment(3))? $this->uri-
   >segment(3) : 0;
30. $data['homestay'] = $this->homestay_model-
   >searchHomestay($term['lokasi'], $term['kuliner']
   , $config['per_page'], $page);

```

**Gambar 5.5 Potongan Kode Proses Kata Kunci Pencarian**

```

1. $this->db->limit($limit, $start);
2. $this->db->join
   ('paket p', 'h.homestay_id = p.homestay_id');
3. $this->db->join
   ('member m', 'h.member_id = m.member_id');
4. $this->db->where('m.member_active', 1);
5. $this->db->where('h.homestay_active', 1);
6. $this->db->where
   ('p.paket_start >= CURDATE() AND (p.paket_nama LI
   KE \'%\' . $kulinier . \'%\' OR p.paket_deskripsi LIKE \
   \'%\' . $kulinier . \'%\')');
7. $this->db->where
   ('h.homestay_latitude BETWEEN \'$lokasi[a]\' . \' AN
   D \'$lokasi[c]\' . ');
8. $this->db->where
   ('h.homestay_longitude BETWEEN \'$lokasi[b]\' . \' A
   ND \'$lokasi[d]\' . ');
9.
10. $query = $this->db->get('homestay h');
11.
12. $result = array();
13. foreach ($query->result() as $q) {
14.     $result[$q->homestay_id]['homestay'] = $q;
15.     //Ambil foto homestay dari database
16.     $foto = $this->get_foto_homestay_search($q-
       >homestay_id);
17.     $result[$q->homestay_id]['foto_homestay'] =
       $foto;
18. }
19. return $result;

```

Gambar 5.6 Potongan Kode Pencarian *Homestay*

Member dapat memilih preferensi pencarian *homestay* berdasarkan lokasi dan/atau pengalaman kuliner yang ditawarkan di paket wisata. Sistem akan melakukan pencarian ketika member menekan tombol *Enter* setelah memasukkan kata kunci pencarian di kolom *search*. Sistem akan memproses kata kunci pencarian yang dimasukkan oleh member seperti pada potongan kode di Gambar 5.5. Kemudian sistem akan menjalankan fungsi pencarian *homestay* sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan oleh member sebagaimana

ditunjukkan pada potongan kode pencarian homestay pada Gambar 5.6.

Jika terdapat *homestay* yang sesuai dengan kata kunci pencarian, sistem akan menampilkan daftar homestay tersebut di halaman *search result* seperti ditunjukkan pada Gambar 5.7.

### Hasil Pencarian

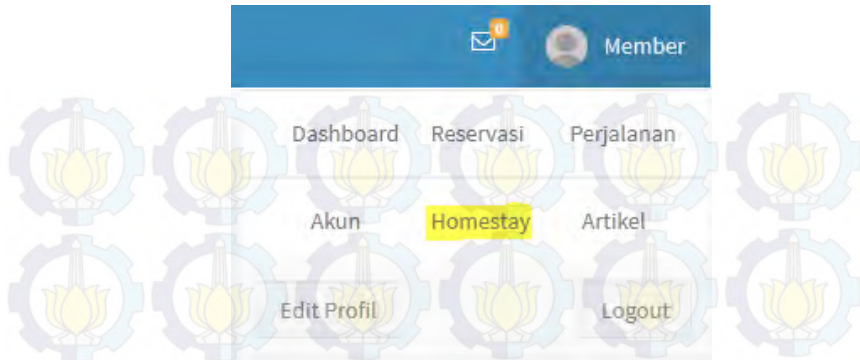


Gambar 5.7 Hasil Pencarian *Homestay*

#### 5.3.2 Pengelolaan *homestay*

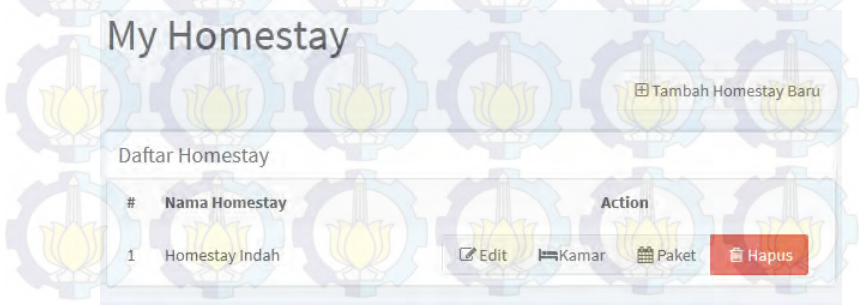
Member yang sudah tervalidasi dapat mendaftarkan *homestay*-nya ke dalam sistem. Untuk mengakses menu *homestay*, member dapat menekan menu *homestay* yang terdapat pada *dropdown user menu* seperti pada Gambar 5.8.





**Gambar 5.8 Dropdown User Menu - Homestay**

Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman *my homestay* sebagaimana ditunjukkan pada Gambar 5.9. Halaman tersebut berisi daftar *homestay* yang dimiliki oleh member. Sistem memproses *session* member yang login sebagaimana ditunjukkan pada potongan kode di Gambar 5.10 kemudian mengambil semua *homestay* yang dimiliki oleh member di *database* seperti pada Gambar 5.11. Sistem juga menampilkan menu-menu untuk mengelola *homestay* tersebut. Untuk mendaftarkan *homestay* baru, member cukup menekan tombol “Tambah Homestay Baru” di halaman *my homestay* dan sistem akan menampilkan halaman form *homestay* baru seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.12.



**Gambar 5.9 Halaman My Homestay**

```

1. function index()
2. {
3. //Mengambil session dari member yang login
4. $session_data = $this->session-
>userdata('logged_in');
5. $member_id = $session_data['member_id'];
6. //Mengambil homestay yang dimiliki oleh member
7. $data['homestay'] = $this->homestay_model-
>get_my_homestay($member_id);
8. //Menampilkan halaman my homestay dengan data hom
estay yang sudah diambil
9. $this->load->view('my_homestay', $data);
10. }

```

Gambar 5.10 Potongan Kode Menampilkan *My Homestay*

```

1. function get_my_homestay($member_id)
2. {
3. $this->db->where('member_id', $member_id);
4. $this->db->where('homestay_active', 1);
5.
6. $query = $this->db->get('homestay');
7.
8. $result = array();
9.
10. foreach ($query->result() as $q) {
11.     $result[$q->homestay_id]= $q;
12. }
13. return $result;
14. }

```

Gambar 5.11 Potongan Kode Ambil Daftar *Homestay* ke *Database*

**My Homestay** Tambah Homestay

**Detail** **Foto**

---

**Detail Homestay**

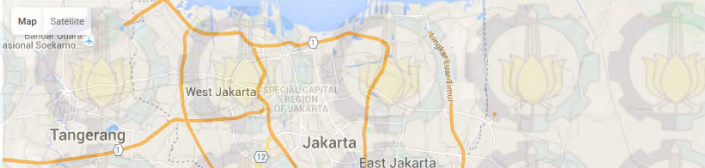
**Nama Homestay**

**Alamat Lengkap**

\*Masukkan alamat lengkap Homestay Anda lalu tekan tombol "Cari di Peta" untuk menandai lokasi Homestay di peta.

**Cari di Peta**

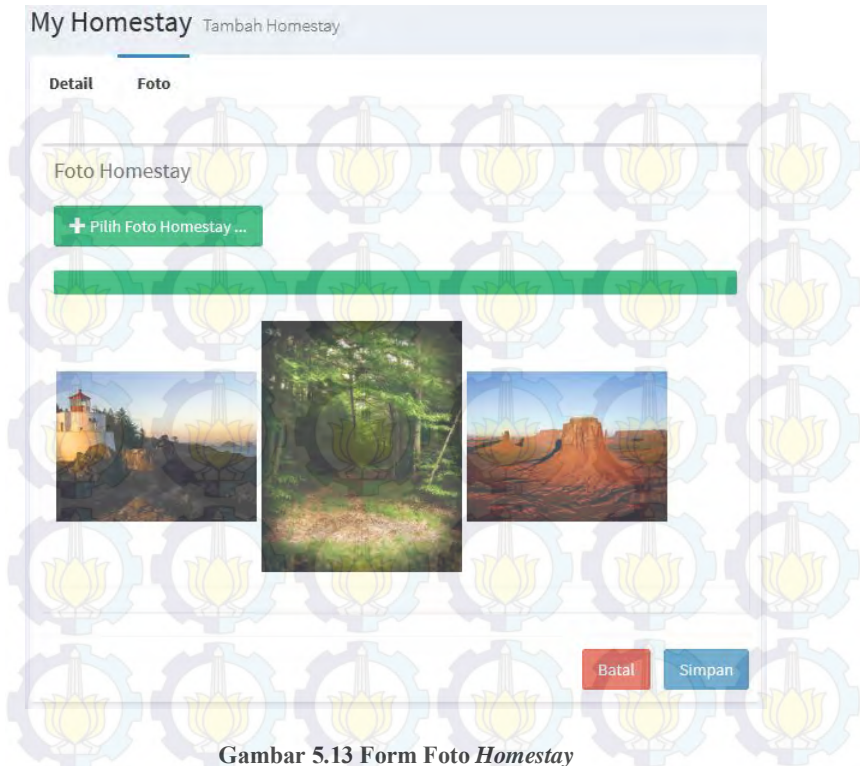
**Lokasi pada Peta**



**Gambar 5.12 Form *Homestay* Baru**

Setelah masuk ke halaman form *homestay*, member harus mengisi detail *homestay*-nya seperti nama, alamat, lokasi pada peta, waktu *check-in* dan *check-out*, deskripsi, fasilitas dan peraturan dari *homestay* tersebut. Setelah mengisi beberapa detail dari *homestay*, member dapat memasukkan foto-foto dari *homestay* yang dimilikinya dengan membuka tab foto *homestay* lalu mengunggah foto-foto *homestay* tersebut seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.13.





**Gambar 5.13 Form Foto Homestay**

Setelah member mengisi form *homestay* baru, member akan menekan tombol *submit* untuk menyimpan *homestay* tersebut. Setelah member menekan tombol *submit*, sistem akan memproses isian dari member sebagaimana ditampilkan pada Gambar 5.14. Kemudian sistem menyimpan *homestay* tersebut ke dalam *database* beserta foto-foto yang telah diunggah. Potongan kode untuk menyimpan *homestay* ke *database* ditunjukkan pada Gambar 5.15.

```

1. function submit($id = false){
2. //Menyimpan isian form ke dalam array homestay
3. $this->homestay['homestay_nama'] = $this->input->
   post('namahomestay');
4. $this->homestay['homestay_alamat'] = $this->
   input->post('alamat homestay');
5. $this->homestay['homestay_latitude'] = $this->
   input->post('latitude');
6. $this->homestay['homestay_longitude'] = $this->
   input->post('longitude');
7. $this->homestay['homestay_checkin'] = $this->
   input->post('checkin homestay');
8. $this->homestay['homestay_checkout'] = $this->
   input->post('checkout homestay');
9. $this->homestay['homestay_deskripsi'] = $this->
   input->post('deskripsi homestay');
10. $this->homestay['homestay_peraturan'] = $this->
   input->post('peraturan homestay');
11. $this->homestay['homestay_fasilitas'] = $this->
   input->post('fasilitas homestay');
12.
13. if(isset($_POST['foto_homestay'])){
14.     $foto_homestay = $_POST['foto_homestay'];
15. } else {
16.     $foto_homestay = '';
17. }
18. //Mengambil session dari member yang login
19. $session_data = $this->session->
   userdata('logged_in');
20. $member_id = $session_data['member_id'];
21. //Masukkan member ID sebagai atribut homestay
22. $this->homestay['member_id'] = $member_id;
23.
24. if($id) {
25. //Jika edit homestay, Query update data homestay
   ke database
26. $this->homestay_model->update($id, $this->
   homestay, $foto_homestay);
27.
28. //Redirect ke halaman my homestay dan tampilkan p
   esan sukses
29. $this->session->
   set_flashdata('message', 'Homestay berhasil died
   it');

```

```

30. } else {
31. //Jika homestay baru, Query Insert data homestay
    baru ke database
32. $this->homestay_model->saveHomestay($this->
    homestay, $foto_homestay);
33. //Redirect ke halaman my homestay dan tampilkan p
    esan sukses
34. $this->session-
    >set_flashdata('message', 'Homestay berhasil disi
    mpan');
35. }
36. redirect('my_homestay', 'refresh');
37. }

```

Gambar 5.14 Potongan Kode Submit *Homestay*

```

1. $this->db->insert('homestay', $homestay);
2. $id = $this->db->insert_id();
3. if($foto_homestay)
4. {
5.     foreach ($foto_homestay as $foto) {
6.         $data = array(
7.             'foto_homestay' => $foto ,
8.             'homestay_id' => $id
9.         );
10.    $this->db->insert('foto_homestay', $data);
11.    }
12. }

```

Gambar 5.15 Potongan Kode Simpan *Homestay*

Member dapat melakukan perubahan terhadap *homestay* yang dimilikinya dengan mengakses menekan tombol edit *homestay* pada halaman *my homestay*. Jika member menekan tombol edit *homestay*, sistem akan menampilkan halaman edit *homestay* seperti ditunjukkan pada Gambar 5.16.



**My Homestay** Edit Homestay

**Detail** **Foto**

---

Detail Homestay

**Nama Homestay**

Homestay Indah

**Alamat Lengkap**

tanah abang

"Masukkan alamat lengkap Homestay Anda lalu tekan tombol "Cari di Peta" untuk menandai lokasi Homestay di peta."

Cari di Peta

**Lokasi pada Peta**

Map Satellite

tanah abang tiga

Jl. Awaludin I

Jl. Dukuh Pinggir IV

**Gambar 5.16 Halaman Edit Homestay**

Member yang ingin menghapus *homestay*-nya dapat menggunakan fitur hapus *homestay* dengan menekan tombol “Hapus” pada *homestay* yang diinginkan pada halaman *my homestay*. Jika member menghapus *homestay*-nya, sistem akan mengubah status *homestay* tersebut di *database*. Potongan kode hapus *homestay* dapat dilihat pada Gambar 5.17.

Selain itu, sistem juga menyediakan menu untuk mengelola kamar-kamar yang ada pada *homestay*. Member perlu untuk memasukkan kamar yang ada pada *homestay*-nya untuk keperluan reservasi paket wisata nantinya. Member dapat mengakses menu pengelolaan kamar dengan menekan tombol “Kamar” pada *homestay* yang diinginkan di halaman *my homestay*. Setelah member menekan tombol tersebut, sistem akan menampilkan halaman daftar kamar sebagaimana ditunjukkan pada Gambar 5.18. Potongan kode untuk menu

kamar dapat dilihat pada Gambar 5.19 dan potongan kode untuk mengambil daftar kamar pada *database* dapat dilihat pada Gambar 5.20.

```

1. function delete($homestay_id)
2. {
3. //Ambil data atribut homestay
4. $homestay = $this->homestay_model-
   >get_homestay($homestay_id);
5.
6. //Mengambil session dari member yang login untuk
   mencocokkan apakah homestay benar dimiliki oleh m
   ember
7. $session_data = $this->session-
   >userdata('logged_in');
8. $member_id = $session_data['member_id'];
9.
10. if($homestay->member_id != $member_id){
11. //Homestay bukan milik member, alihkan ke halaman
   error
12. $this->load->view('404');
13. } else {
14.
15. $atribut['homestay_active'] = 0;
16. //Jika edit homestay, Query update data homestay
   ke database
17. $this->homestay_model->update
   ($homestay_id, $atribut);
18. //Redirect ke halaman my homestay dan tampilkan
   pesan sukses
19. $this->session->set_flashdata
   ('message', 'Homestay berhasil dihapus');
20. redirect('my_homestay', 'refresh');
21. }
22. }

```

Gambar 5.17 Potongan Kode Hapus *Homestay*

Kamar Homestay Homestay Indah

Tambah Kamar Baru

#	Kapasitas Kamar	Fasilitas	Action
1	3	AC	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Gambar 5.18 Halaman Daftar Kamar

```

1. function kamar($homestay_id)
2. {
3. //Mengambil kamar yang terdaftar pada homestay
4. $data['kamar'] = $this->homestay_model-
   >get_kamar_by_homestay($homestay_id);
5. //Mengambil nama homestay untuk tampilan
6. $home = $this->homestay_model->get_homestay
   ($homestay_id);
7. $data['homestay_id'] = $home->homestay_id;
8. $data['homestay_nama'] = $home->homestay_nama;
9. //Menampilkan halaman daftar kamar dengan data ka
   mar yang sudah diambil
10. $this->load->view('kamar', $data);
11. }

```

Gambar 5.19 Potongan Kode Menampilkan Daftar Kamar

```

1. $this->db->where('homestay_id', $homestay_id);
2. $this->db->where('kamar_active', 1);
3. $query = $this->db->get('kamar');
4. $result = array();
5. foreach ($query->result() as $q) {
6.     $result[$q->kamar_id] = $q;
7. }
8. return $result;

```

Gambar 5.20 Potongan Kode Mengambil Daftar Kamar dari Database



Jika member menekan tombol “Tambah Kamar Baru”, sistem akan menampilkan form kamar seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.21. Member mengisi kapasitas dan fasilitas dari kamar tersebut dan kemudian menekan tombol submit. Setelah menekan tombol submit, sistem akan memproses isian dari form kamar sebagaimana ditunjukkan pada potongan kode submit kamar pada Gambar 5.22. Kemudian sistem akan menyimpan kamar ke dalam database seperti ditunjukkan pada potongan kode simpan kamar pada Gambar 5.23. Member juga dapat menghapus kamar yang sudah didaftarkan dengan menekan tombol “Hapus” pada halaman daftar kamar. Setelah member menekan tombol hapus kamar, sistem akan mengubah status kamar di *database* seperti ditunjukkan pada potongan kode hapus kamar pada Gambar 5.24.

**Kamar** Tambah Kamar

Detail Kamar

**Kapasitas Kamar**

Kapasitas Kamar

**Fasilitas Kamar**

Masukkan fasilitas dan kamar seperti AC, kamar mandi, jumlah tempat tidur dll...

Batal Simpan

Gambar 5.21 Form Kamar Baru

```

1. function submit_kamar($homestay_id, $kamar_id =
   false)
2. {
3. //Menyimpan isian form ke dalam array kamar
4. $kamar['homestay_id'] = $homestay_id;
5. $kamar['kamar_kapasitas'] = $this->input->post
   ('kapasitaskamar');
6. $kamar['kamar_fasilitas'] = $this->input->post
   ('fasilitaskamar');
7. if($kamar_id){
8. //Jika kamar sudah ada, Query Update data kamar k
   e database
9. $this->homestay_model->update_kamar
   ($kamar_id, $kamar);
10. } else {
11. //Jika kamar baru, Query Insert data kamar ke dat
   abase
12. $this->homestay_model->save_kamar($kamar);
13. }
14. //Redirect ke halaman kamar dan tampilkan pesan
   sukses
15. $this->session->set_flashdata
   ('message', 'Kamar berhasil disimpan');
16. redirect('my_homestay/kamar/'.$homestay_id, 're
   fresh');
17. }

```

Gambar 5.22 Potongan Kode Submit Kamar

```

1. function save_kamar($kamar)
2. {
3. $this->db->insert('kamar', $kamar);
4. }

```

Gambar 5.23 Potongan Kode Simpan Kamar ke Database

```

1. function delete_kamar($homestay_id, $kamar_id){
2.     $atribut['kamar_active'] = 0;
3.     //Query update data kamar ke database
4.     $this->homestay_model->update_kamar
5.     ($kamar_id, $atribut);
6.     //Redirect ke halaman kamar dan tampilkan pesan
7.     sukses
8.     $this->session->set_flashdata
9.     ('message', 'Kamar berhasil dihapus');
10.    redirect('my_homestay/kamar/'. $homestay_id, 're
11.    fresh');
12. }

```

Gambar 5.24 Potongan Kode Hapus Kamar

### 5.3.3 Pengelolaan paket wisata

Setelah member memiliki *homestay* yang sudah terdaftar, member dapat menambahkan paket wisata untuk *homestay* tersebut. Paket wisata inilah yang nantinya dapat dipeservasi oleh member lain. Untuk mengakses menu paket wisata, member hanya perlu menekan tombol “Paket” pada *homestay* yang diinginkan di halaman *my homestay* seperti pada Gambar 5.9.

Setelah itu, sistem akan menampilkan daftar paket wisata yang ada pada *homestay* tersebut seperti ditunjukkan pada Gambar 5.25 dan terdapat pula pilihan untuk mengelola paket wisata seperti edit dan hapus paket wisata. Apabila member ingin menambah paket wisata baru, maka member hanya perlu menekan tombol “Tambah Paket Baru” kemudian sistem akan menampilkan form paket baru seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.26.



## Paket Homestay

Nama  
Homestay Ini

Tambah Paket Baru					
#	Nama Paket	Start Date	End Date	Action	
1	belajar soto	2015-12-14	2015-12-16	<a href="#">Edit</a>	<a href="#">Hapus</a>
2	Keliling kuliner surabaya	2015-12-21	2015-12-25	<a href="#">Edit</a>	<a href="#">Hapus</a>

**Gambar 5.25 Halaman Daftar Paket Wisata**

## Paket

Tambah Paket Baru

Detail Kegiatan Kamar

### Detail Paket

Nama Paket

Tanggal Paket:



Deskripsi Paket

Ceritakan paket yang Anda tawarkan kepada tamu Homestay Anda

Ada Paket Penjemputan?

Ya



Batal

Simpan

**Gambar 5.26 Form Tambah Paket Baru**

Form paket terdiri dari 3 menu utama, yaitu detail paket, kegiatan yang direncanakan selama mengikuti paket, dan kamar *homestay* mana yang didaftarkan untuk paket tersebut. Pada menu detail paket, seperti pada Gambar 5.26 diatas, member perlu mengisi beberapa detail paket seperti nama paket, tanggal dimulai dan tanggal berakhir dari paket, deskripsi dari paket, dan paket penjemputan. Setelah member mengisi detail paket, selanjutnya adalah mengisi daftar kegiatan yang ditawarkan kepada *traveller* selama mengikuti paket tersebut. Member dapat menambahkan kegiatan pada tab “Kegiatan” yang terdiri dari form dan daftar kegiatan seperti yang ditampilkan pada Gambar 5.27 dengan memasukkan nama kegiatan, jenis kegiatan, tanggal dan waktu kegiatan, serta deskripsi kegiatan dan kemudian menekan tombol “Tambah” untuk menambahkan kegiatan ke dalam paket wisata. Member juga dapat menghapus salah satu kegiatan dengan menekan tombol “Hapus” pada *row* kegiatan yang diinginkan.

**Kegiatan**

**Nama Kegiatan**

Nama Kegiatan

**Jenis Kegiatan**

Kelas Memasak

**Tanggal & Waktu Kegiatan:**

**Deskripsi Kegiatan**

Deskripsi dari kegiatan yang Anda tawarkan

**Tambah**

**Daftar Kegiatan**

Nama	Jenis	Waktu	Deskripsi	Action
Belajar Masak Soto Banjar	Kelas Memasak	2016-01-19 15:00	Belajar masak soto khas banjarmasin	Hapus

**Gambar 5.27 Form Kegiatan Paket Wisata**

Bagian terakhir dari form paket wisata adalah menu kamar. Member dapat memilih kamar mana saja dalam *homestay* tersebut yang masuk dalam paket wisata. Menu kamar seperti ditampilkan pada Gambar 5.28 terdiri dari dua bagian daftar kamar. Bagian kiri, yaitu daftar kamar *homestay* adalah daftar kamar-kamar yang dimiliki oleh *homestay* tersebut namun tidak dimasukkan ke dalam paket. Untuk memasukkan kamar ke dalam paket, member harus menekan tombol “Daftarkan” kemudian sistem akan mengecek ketersediaan kamar tersebut. Potongan kode untuk mengecek ketersediaan kamar ditampilkan pada Gambar 5.29. Apabila kamar tidak terdaftar di paket lain yang memiliki tanggal yang bersamaan, maka kamar akan ditambahkan ke dalam paket dan sistem akan memindah kamar ke bagian kanan yaitu daftar kamar paket seperti pada Gambar 5.30. Setelah kamar dimasukkan ke dalam paket, member akan menentukan harga tiap-tiap kamar tersebut. Harga tersebut adalah harga per kamar dan per paket.

Kamar				Daftar Kamar Paket			
Daftar Kamar Homestay				Daftar Kamar Paket			
Kapasitas Kamar	Fasilitas	Action		Kapasitas Kamar	Fasilitas	Harga	Action
3	Tempat tidur King Size, AC, wastafel, toilet dan lemari baju.	✓ Daftarkan					
3	Kipas angin, jendela menuju balkon, sofa	✓ Daftarkan					
4	Luas 4x6m, 3 kursi tambahan, toilet luar	✓ Daftarkan					
1	Luas 2x3, Ranjang Spring Bed, AC	✓ Daftarkan					

Gambar 5.28 Menu Kamar untuk Paket Wisata



```

1. function ajax_cek_ketersediaan_kamar()
2. {
3.     $kamar_id = $_POST['kamar_id'];
4.     $startdate = $_POST['startdate'];
5.     $enddate = $_POST['enddate'];
6.
7.     //Query cek ketersediaan kamar ke database
8.     $re = $this->paket_model->
        cek_ketersediaan_kamar($kamar_id, $startdate,
        $enddate);
9.     if($re){
10.         echo "true";
11.     } else {
12.         echo "false";
13.     }
14. }

```

Gambar 5.29 Potongan Kode Cek Ketersediaan Kamar

## Daftar Kamar Paket

Kapasitas Kamar	Fasilitas	Harga	Action
3	Kipas angin, jendela menuju balkon, sofa	Rp. 1,000,000	 Hapus
1	Luas 2x3, Ranjang Spring Bed, AC	Rp. 500,000	 Hapus

Gambar 5.30 Daftar Kamar Paket

Setelah mengisi form paket, member menekan tombol “Submit” untuk menyimpan paket wisata yang sudah diisi tersebut. Sistem akan memproses isian pada form paket wisata seperti ditunjukkan pada potongan kode pada Gambar 5.31 kemudian sistem akan menyimpan paket tersebut ke dalam database sebagaimana ditunjukkan pada potongan kode simpan paket ke database pada Gambar 5.32 dan member lain dapat melakukan reservasi untuk paket wisata tersebut.

```

1. function submit_paket($homestay_id, $paket_id = f
   else)
2. {
3. //Mengambil isian dari form
4. $paket['homestay_id'] = $homestay_id;
5. $paket['paket_nama'] = $this->input->post
   ('namapaket');
6. $paket['paket_start'] = substr($this->input->post
   ('tanggal'), 0, 10);
7. $paket['paket_end'] = substr($this->input->post
   ('tanggal'), -10, 10);
8. $paket['paket_deskripsi'] = $this->input->post
   ('deskripsipaket');
9. $paket['paket_penjemputan'] = $this->input->post
   ('penjemputanpaket');
10. //Mengambil isian dari kegiatan yang dimasukkan
11. if(isset($_POST['keg'])){
12.     $kegiatan = $_POST['keg'];
13. }
14. //Mengambil isian dari kamar yang didaftarkan
15. if(isset($_POST['kam'])){
16.     $kamar = $_POST['kam'];
17. }
18. if($paket_id){
19. //Jika paket sudah ada, Query Update data paket k
   e database
20. $this->paket_model->update_paket
   ($paket_id, $paket);
21. if (isset($kegiatan)){
22. //Masukkan kegiatan dari paket ke database
23.     $this->paket_model->save_kegiatan
   ($paket_id, $kegiatan);
24. }
25. if (isset($kamar)){

```

```

26. //Masukkan daftar kamar dari paket ke database
27.     $this->paket_model->save_paket_kamar
    ($paket_id, $kamar);
28. }
29. } else {
30. //Jika paket baru, Query Insert data paket ke dat
    abase
31.     $id = $this->paket_model->save_paket($paket);
32.     if (isset($kegiatan)){
33. //Masukkan kegiatan dari paket ke database
34.         $this->paket_model->save_kegiatan
        ($id, $kegiatan);
35.     }
36.     if (isset($kamar)){
37. //Masukkan kegiatan dari paket ke database
38.         $this->paket_model->save_paket_kamar
        ($id, $kamar);
39.     }
40. }
41. //Redirect ke halaman paket dan tampilkan pesan s
    ukSES
42. $this->session->set_flashdata
    ('message', 'Paket berhasil disimpan');
43. redirect('my_homestay/paket/'.$homestay_id, 'refr
    esh');
44. }

```

Gambar 5.31 Potongan Kode Submit Paket

```

1. function save_paket($paket)
2. {
3.     $this->db->insert('paket', $paket);
4.     return $this->db->insert_id();
5. }

```

Gambar 5.32 Potongan Kode Simpan Paket ke Database



**Paket** Edit Paket

**Detail** Kegiatan Kamar

Detail Paket

**Nama Paket**  
belajar soto

**Tanggal Paket:**  
2015-12-14 - 2015-12-16

**Deskripsi Paket**  
Ceritakan paket yang Anda tawarkan kepada tamu Homestay Anda

**Ada Paket Penjemputan?**  
Ya

Gambar 5.33 Form Edit Paket

```

1. function delete_paket($homestay_id, $paket_id){
2. //Ambil data atribut homestay
3. $homestay = $this->homestay_model->get_homestay
   ($homestay_id);
4. $session_data = $this->session->userdata
   ('logged_in');
5. $member_id = $session_data['member_id'];
6. if($homestay->member_id != $member_id){
7. //Homestay bukan milik member, alihkan ke halaman
   error
8. $this->load->view('404');
9. } else {
10. $atribut['paket_status'] = 0;
11. //Query update data paket ke database
12. $this->paket_model->update_paket
   ($paket_id, $atribut);
13.
14. redirect('my_homestay/paket/' . $homestay_id, 're
   fresh');
15. }
16. }

```

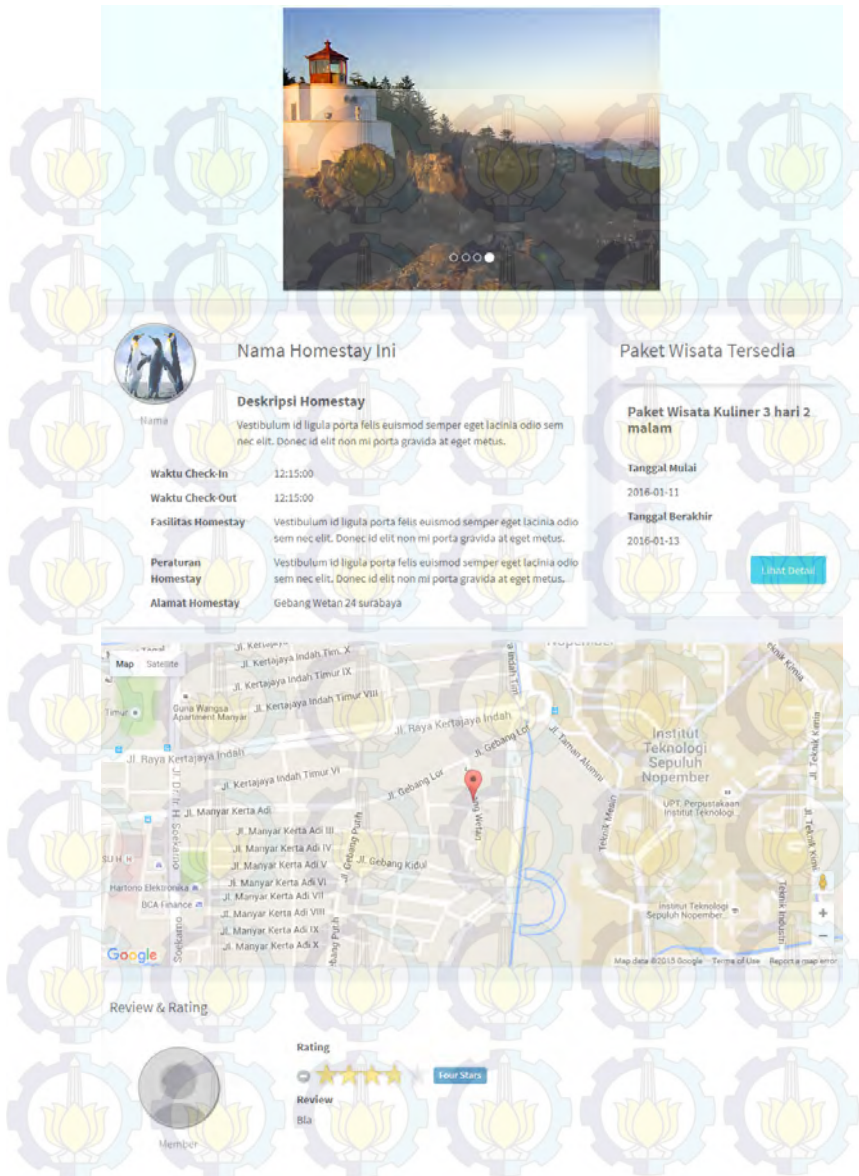
Gambar 5.34 Potongan Kode Hapus Paket Wisata

```
1. function update_paket($id, $paket)
2. {
3.     $this->db->where('paket_id', $id);
4.     $this->db->update('paket', $paket);
5. }
```

Gambar 5.35 Potongan Kode *Update Status Paket Wisata ke Database*

#### 5.3.4 Reservasi paket wisata

Proses bisnis yang paling penting dari aplikasi ini ialah proses reservasi dari paket wisata. Proses reservasi dimulai dari pencarian *homestay* yang sudah dibahas pada sub-bab 5.3.1 Pencarian *homestay*. Setelah melakukan pencarian, member dapat mengklik salah satu *homestay* yang diinginkan. Sistem akan menampilkan halaman detail *homestay* seperti ditampilkan pada Gambar 5.36. Halaman detail *homestay* berisi banyak hal, diantaranya adalah foto-foto dari *homestay* tersebut, profil singkat dari pemilik *homestay*, paket wisata yang tersedia pada *homestay* tersebut, deskripsi dari *homestay* (termasuk alamat, fasilitas *homestay*, peraturan selama menginap, serta jam *check-in* dan *check-out*), lokasi atau koordinat *homestay* pada peta untuk memudahkan member lain dalam menemukan lokasi *homestay* tersebut, dan *review* serta *rating* yang masuk dari member lain untuk *homestay* ataupun pemilik *homestay* tersebut.



**Gambar 5.36 Tampilan Halaman Detail Homestay**



Member yang ingin melakukan reservasi untuk paket wisata yang tersedia pada *homestay* dapat memilih paket wisata pada kolom sebelah kanan. Member dapat menekan tombol “Lihat Detail” untuk melihat detail dari paket wisata yang disediakan. Tampilan detail paket wisata dapat dilihat pada Gambar 5.37. Bagian lain yaitu daftar kamar yang disediakan untuk paket wisata serta tombol untuk melakukan reservasi dapat dilihat di Gambar 5.38.

Paket Wisata Kuliner 3 hari 2 malam	
<b>Deskripsi Paket</b> Paket wisata keliling kota Jombang untuk wisata kuliner selama 3 hari 2 malam <b>Tanggal Mulai</b> 2019-01-11 <b>Tanggal Berakhir</b> 2019-01-13	<b>Kegiatan Selama Mengikuti Paket Wisata</b> <b>Makan Soto Betawi</b> Jenis Kegiatan: Tur Kuliner Deskripsi Kegiatan: Pergi ke Soto Betawi Pak Sadi di Jombang Selatan Waktu Kegiatan: 2019-01-11 09:30:00 <b>Menikmati Sate Kambing Purnama</b> Jenis Kegiatan: Tur Kuliner Deskripsi Kegiatan: Makan sate kambing spesial di Jombang Timur Waktu Kegiatan: 2019-01-12 18:30:00

**Gambar 5.37 Tampilan Detail Paket Wisata**

Kamar Tersedia untuk Paket Ini	
<b>Kamar #1</b> Kapasitas Kamar (orang) 1 Deskripsi & Fasilitas Kamar Luas 2x3, Ranjang Spring Bed, AC Harga Kamar per Paket Rp. 300,000,00	<b>Kamar #2</b> Kapasitas Kamar (orang) 3 Deskripsi & Fasilitas Kamar Kipas angin, jendela menuju balkon, sofa Harga Kamar per Paket Rp. 450,000,00
<a href="#">Pesan Sekarang!</a>	

**Gambar 5.38 Tampilan Daftar Kamar dan Tombol Reservasi**

Selanjutnya jika member menekan tombol “Pesan Sekarang!” maka sistem akan menampilkan form reservasi. Form reservasi berisi detail dari paket wisata yang akan dipesan seperti nama paket wisata, nama *homestay*, serta tanggal *check-in* dan *check-out*. Setelah itu terdapat daftar kamar yang tersedia untuk paket wisata. Member dapat memilih kamar yang disediakan dengan menekan tombol “Pilih Kamar”. Setelah menekan tombol tersebut, sistem akan mengecek ketersediaan kamar, apakah kamar sudah dipesan oleh member lain atau kamar masih tersedia. Potongan kode untuk mengecek ketersediaan kamar dapat dilihat pada Gambar 5.39.

```

1. function ajax_cek_keterisian_kamar(){
2.     $kamar_paket_id = $_POST['kamar_paket_id'];
3.     $startdate = $_POST['startdate'];
4.     $enddate = $_POST['enddate'];
5.     //Query cek keterisian kamar ke database
6.     $re = $this->paket_model->cek_keterisian_kamar
       ($kamar_paket_id, $startdate, $enddate);
7.     if($re){
8.         echo "true";
9.     } else {
10.        echo "false";
11.    }
12. }
13. function cek_ketersediaan_kamar($kamar_id, $start
    date, $enddate){
14.     $this->db->join
       ('paket p', 'kp.paket_id = p.paket_id');
15.     $this->db->where('kp.kamar_id', $kamar_id);
16.     $this->db->where('p.paket_start <=', $enddate);
17.     $this->db->where('p.paket_end >=', $startdate);
18.     $this->db->where('p.paket_status', 1);
19.     $query = $this->db->get('kamar_paket kp');
20.     if($query->result()){
21.         return false;
22.     } else {
23.         return true;
24.     }
25. }

```

**Gambar 5.39 Potongan Kode Cek Ketersediaan Kamar untuk Paket**

Jika kamar tersedia, maka sistem akan menambahkan kamar ke dalam daftar item reservasi. Jika sudah ada item reservasi, member dapat memasukkan jumlah orang yang akan mengikuti paket wisata sesuai dengan kapasitas kamar yang dipilih pada kolom Jumlah Orang. Member juga dapat melihat total biaya reservasi pada kolom Harga Total Reservasi. Setelah itu member menekan tombol submit untuk melakukan reservasi. Tampilan halaman reservasi dapat dilihat pada Gambar 5.40. Serta potongan kode submit reservasi dan menyimpan reservasi ke *database* dapat dilihat pada Gambar 5.41 dan Gambar 5.42.

**Reservasi** Paket Wisata Kuliner 3 hari 2 malam

Form Reservasi

**Nama Homestay**  
Nama Homestay Ini

**Nama Paket Wisata**  
Paket Wisata Kuliner 3 hari 2 malam

**Tanggal Check In**  
2016-01-11

**Tanggal Check Out**  
2016-01-13

Kamar #1	Kamar #2
<b>Kapasitas Kamar (orang)</b> 1	<b>Kapasitas Kamar (orang)</b> 3
<b>Deskripsi &amp; Fasilitas Kamar</b> Luas 2x3, Ranjang Spring Bed, AC	<b>Deskripsi &amp; Fasilitas Kamar</b> Kipas angin, jendela menuju balkon, sofa
<b>Harga Kamar per Paket</b> Rp. 300.000,00	<b>Harga Kamar per Paket</b> Rp. 450.000,00
Kamar telah ditambahkan ke Item Reservasi	Pilih Kamar

**Jumlah Orang** 1 **Harga Total Reservasi** Rp. 300.000,00

Batal Submit Reservasi

**Gambar 5.40 Tampilan Halaman Reservasi**



```

1. //Mengambil session dari member yang login sebaga
   i referensi untuk menyimpan reservasi
2. $session_data = $this->session->userdata
   ('logged_in');
3. $member_id = $session_data['member_id'];
4. $data['member_id'] = $member_id;
5. $data['paket_id'] = $this->input->post
   ('idpaket');
6. $data['reservasi_checkin'] = $this->input->post
   ('tanggalcheckin');
7. $data['reservasi_checkout'] = $this->input->post
   ('tanggalcheckout');
8. $data['reservasi_jmltamud'] = $this->input->post
   ('jmltamud');
9. $data['waktu_reservasi'] = date("Y-m-d H:i:s");
10. $data['harga_total'] = $this->input->post
   ('total');
11. $item = $_POST['item'];
12. //Menyimpan reservasi ke dalam database
13. $this->reservasi_model->simpanReservasi
   ($data, $item);
14. $idhomestay = $this->input->post('idhomestay');
15. //Pengguna dikembalikan ke halaman homestay
16. $this->session->set_flashdata
   ('message', 'Reservasi telah berhasil disimpan. B
   uka halaman Perjalanan untuk melihat kembali deta
   il reservasi Anda');
17. redirect('homestay/detail/' . $idhomestay);

```

Gambar 5.41 Potongan Kode Submit Reservasi

```

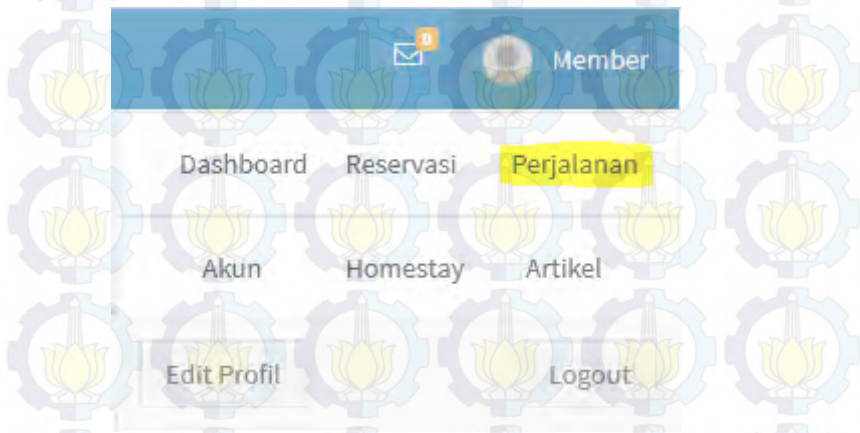
1. $this->db->insert('reservasi', $data);
2. $id = $this->db->insert_id();
3. if($item){
4.     foreach ($item as $i) {
5.         $data = array(
6.             'kamar_paket_id' => $i['id'],
7.             'reservasi_id' => $id);
8.         $this->db->insert('reservasi_item', $data);
9.     }
10. }

```

Gambar 5.42 Potongan Kode Simpan Reservasi ke Database

### 5.3.5 Pengelolaan reservasi paket wisata

Setelah melakukan reservasi, member dapat mengelola reservasi yang telah dilakukan. Pengelolaan reservasi dibagi menjadi dua, pengelolaan reservasi bagi *traveller* atau menu Perjalanan, dan pengelolaan reservasi masuk bagi *Host*. Traveller dapat mengelola reservasi yang pernah dilakukan melalui menu Perjalanan pada *dropdown user menu* seperti pada Gambar 5.43.



Gambar 5.43 Menu Perjalanan pada *Dropdown User Menu*

Pada saat member membuka menu Perjalanan, sistem akan mengambil data perjalanan yang pernah dilakukan oleh member tersebut baik di masa lalu maupun yang akan datang dari *database* sebagaimana dapat dilihat pada Gambar 5.44.

Setelah itu sistem akan menampilkan halaman daftar perjalanan. Halaman tersebut berisi semua perjalanan yang dilakukan oleh member yang bersangkutan. Daftar perjalanan dibagi menjadi dua, Daftar Agenda Perjalanan dan Daftar Perjalanan Terdahulu. Agenda perjalanan adalah reservasi yang dilakukan oleh *Traveller* untuk tanggal *check-in* di masa

mendatang. Sedangkan perjalanan terdahulu adalah reservasi yang telah dilakukan oleh member dimana tanggal *check-in* sudah terlewat. Tampilan dari halaman daftar perjalanan dapat dilihat pada Gambar 5.45.

```

1. function getMyTrips($member_id){
2.
3. $this->db->join
   ('paket p', 'r.paket_id = p.paket_id');
4. $this->db->join
   ('homestay h', 'p.homestay_id = h.homestay_id');
5. $this->db->where('r.member_id', $member_id);
6. $this->db->where
   ('r.reservasi_checkin >=', date("Y-m-d"));
7. $query = $this->db->get('reservasi r');
8. $result = array();
9.   foreach ($query->result() as $q) {
10.     $result[$q->reservasi_id]= $q;
11.   }
12.   return $result;
13. }
14.
15. function getMyOldTrips($member_id){
16.
17. $this->db->join
   ('paket p', 'r.paket_id = p.paket_id');
18. $this->db->join
   ('homestay h', 'p.homestay_id = h.homestay_id');
19. $this->db->where('r.member_id', $member_id);
20. $this->db->where
   ('r.reservasi_checkin <=', date("Y-m-d"));
21. $query = $this->db->get('reservasi r');
22. $result = array();
23.   foreach ($query->result() as $q) {
24.     $result[$q->reservasi_id]= $q;
25.   }
26.   return $result;
27. }

```

Gambar 5.44 Potongan Kode Mengambil Daftar Perjalanan



## My Trips

Daftar Agenda Perjalanan

Show: 10 entries

Search:

#	Nama Homestay	Nama Paket	Check-in	Check-Out	Jumlah Tamu	Status
No data available in table						
#	Nama Homestay	Nama Paket	Check-in	Check-Out	Jumlah Tamu	Status
Showing 0 to 0 of 0 entries						

Previous Next

Daftar Perjalanan Terdahulu

Show: 10 entries

Search:

#	Nama Homestay	Nama Paket	Check-in	Check-Out	Jumlah Tamu	Status
1	Nama Homestay ini	Keliling kuliner surabaya	2015-12-21	2015-12-25	5	Reservasi Disetujui <a href="#">Detail</a>
2	Nama Homestay ini	Keliling kuliner surabaya	2015-12-21	2015-12-25	3	Reservasi Disetujui <a href="#">Detail</a>
#	Nama Homestay	Nama Paket	Check-in	Check-Out	Jumlah Tamu	Status

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

**Gambar 5.45 Tampilan Daftar Perjalanan**

Member dapat melihat detail dari perjalanan yang dilakukan dengan menekan tombol Detail pada perjalanan yang diinginkan. Ketika member menekan tombol Detail, sistem akan menampilkan halaman detail perjalanan. Halaman tersebut antara lain berisi detail dari reservasi seperti waktu reservasi, tanggal *check-in* dan *check-out*, status reservasi dan total harga. Selain itu pada halaman tersebut juga terdapat detail dari paket seperti nama paket, deskripsi paket, serta beberapa informasi mengenai *homestay*. Terdapat pula informasi mengenai profil dari *Host* pemilik *homestay* yang bersangkutan. Setelah itu juga terdapat item-item reservasi yang berupa kamar yang dipesan serta harga dari masing-masing item tersebut. Tampilan dari halaman detail perjalanan dapat dilihat pada Gambar 5.46.



**Gambar 5.46 Tampilan Halaman Detail Perjalanan**

*Traveller* dapat melakukan pembatalan terhadap perjalanan dengan menekan tombol **Batalkan Perjalanan** pada halaman

Detail Perjalanan. Pembatalan dapat dilakukan oleh member apabila waktu *check-in* tidak kurang dari 48 jam. Apabila traveller melakukan pembatalan pada perjalanan, maka status dari reservasi akan diubah menjadi “Dibatalkan oleh Traveller”. Potongan kode untuk submit pembatalan perjalanan oleh *Traveller* dapat dilihat pada Gambar 5.47. Sedangkan potongan kode untuk menyimpan status pembatalan ke *database* dapat dilihat pada Gambar 5.48.

```

1. $id = $this->input->post('reservasi_id');
2. $waktu = $this->input->post('waktu_checkin');
3. //Mengecek selisih waktu antara pembatalan dengan
   waktu check-in
4. $waktucheckin = new DateTime($waktu);
5. $skrg = date("Y-m-d H:i:s");
6. $now = new DateTime($skrg);
7. $diff = $waktucheckin->diff($now);
8. $hours = $diff->h;
9. $hours = $hours + ($diff->days*24);
10. $selisih = $hours;
11. if($selisih > 48){
12.     //Ubah status reservasi di database
13.     $this->reservasi_model->batalkanPerjalanan($id);
14.     //Pengguna dikembalikan ke halaman reservasi dan
       n tampilkan pesan
15.     $this->session->set_flashdata
       ('message', 'Perjalanan telah berhasil dibatalkan
       .');
16.     redirect('my_trips/detail/'.$id, 'refresh');
17. } else {
18.     //Pengguna dikembalikan ke halaman reservasi karena
       waktu pembatalan kurang dari 48 jam sebelum
       waktu check in
19.     $this->session->set_flashdata
       ('error', 'Waktu pembatalan untuk perjalanan tersebut
       telah habis. Perjalanan tidak boleh dibatalkan kurang
       dari 48 jam sebelum waktu check-in. ');
20.     redirect('my_trips/detail/'.$id, 'refresh');
21. }

```

**Gambar 5.47 Potongan Kode Submit Pembatalan Perjalanan**



```

1. function batalkanPerjalanan($reservasi_id)
2. {
3.     $data = array('status_reservasi' => 2);
4.     $this->db->where('reservasi_id',$reservasi_id);
5.     $this->db->update('reservasi', $data);
6. }

```

**Gambar 5.48 Potongan Kode Ubah Status Perjalanan di Database**

Apabila *Traveller* tidak ingin membatalkan perjalanan, maka *Traveller* harus melakukan pembayaran uang muka sebesar 50% ke rekening *Host*. Setelah melakukan pembayaran, *Traveller* harus melakukan konfirmasi pembayaran uang muka melalui aplikasi. *Traveller* dapat membuka halaman konfirmasi pembayaran uang muka dengan menekan tombol “Lakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka” pada halaman detail perjalanan. Sistem akan menampilkan form pembayaran uang muka yang berisi nama bank dan nomor rekening tujuan, nama bank dan nomor rekening pengirim, nama rekening pengirim, nominal uang yang ditransfer serta bukti transfer atau pembayaran yang berupa nomor referensi. Sistem juga menampilkan riwayat pembayaran sebelumnya yang berisi hal yang sama dengan form pembayaran apabila *Traveller* sudah pernah melakukan pembayaran sebelumnya. Tampilan halaman konfirmasi pembayaran uang muka ditunjukkan pada Gambar 5.49. Potongan kode untuk menampilkan form dan riwayat pembayaran dapat dilihat pada Gambar 5.50. Setelah mengisi form konfirmasi pembayaran uang muka dengan lengkap dan menekan tombol Submit, sistem akan mengambil isian dari form dan menyimpan konfirmasi pembayaran ke dalam *database*. Potongan kode untuk submit konfirmasi pembayaran uang muka dan menyimpan konfirmasi pembayaran ke dalam *database* dapat dilihat pada Gambar 5.51 dan Gambar 5.52.

## Form Pembayaran Uang Muka Reservasi

Riwayat Pembayaran

Bank Tujuan  
 BNI  
 No. Rekening Tujuan  
 090974444482  
 Bank Pengirim  
 BCA  
 No. Rekening Pengirim  
 85494796745649  
 Rekening Pengirim Atas Nama  
 Ahmad Assegaff  
 Jumlah Dibayar  
 Rp. 550.000,00  
 Bukti Pembayaran/No. Referensi  
 Ref09090884

Form Pembayaran

Nama Bank Tujuan

No. Rekening Tujuan

Nama Bank Asal

No. Rekening Asal

Rekening Asal Atas Nama

Nominal Transfer  
 Rp.  Miliar  ,00

Bukti Transfer/No. Referensi

**Gambar 5.49 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran**

```

1. $data['pembayaran'] = $this->reservasi_model-
  >lihatPembayaran($reservasi_id);
2. $data['reservasi_id'] = $reservasi_id;
3.
4. $this->load->view('form_pembayaran', $data);

```

**Gambar 5.50 Potongan Kode Form dan Riwayat Pembayaran**

```

1. $data['reservasi_id'] = $this->input->
   post('reservasi_id');
2. $data['pembayaran_rektujuan'] = $this->input->
   post('rektujuan');
3. $data['pembayaran_banktujuan'] = $this->input->
   post('banktujuan');
4. $data['pembayaran_bankasal'] = $this->input->
   post('bankasal');
5. $data['pembayaran_rekasal'] = $this->input->
   post('rekasal');
6. $data['pembayaran_nama'] = $this->input->
   post('nama');
7. $nominal = $this->input->post('nominal');
8. $data['pembayaran_nominal'] = str_replace('.', '',
   $nominal);
9. $data['pembayaran_bukti'] = $this->input->
   post('bukti');
10.
11. $this->reservasi_model->submitPembayaran($data);
12. //Pengguna dikembalikan ke halaman reservasi dan
   tampilkan pesan
13. $this->session->set_flashdata
   ('message', 'Konfirmasi pembayaran berhasil disim
   pan.');
```

Gambar 5.51 Potongan Kode Submit Pembayaran

```

1. function submitPembayaran($data)
2. {
3.     $this->db->insert('pembayaran', $data);
4. }
```

Gambar 5.52 Potongan Kode Simpan Konfirmasi Pembayaran ke Database

Setelah *traveller* menginap di *homestay* dan mengikuti serangkaian kegiatan yang ditawarkan oleh *Host* pada paket wisatanya, *traveller* dapat menyampaikan *review* dan juga menilai dengan menggunakan fitur *review* dan *rating*. *Traveller* dapat memasukkan *review* dan *rating* terhadap *homestay* atau *host* dengan menekan tombol “Tulis Review



dan *Rating* untuk *Host*” pada halaman detail perjalanan. Jika *traveller* menekan tombol tersebut, sistem akan memunculkan form *review* dan *rating* seperti pada Gambar 5.53. Apabila *traveller* sudah pernah memberikan *review* dan *rating* sebelumnya, maka sistem akan menampilkan *review* dan *rating* yang sudah dimasukkan oleh *traveller*.

The image shows a web form titled "Tulis Review & Rating". It has a "Rating" section with a star icon and a "0 Stars" label. Below the rating is a text input field with the placeholder text "Review untuk Traveller". At the bottom of the form is a blue button labeled "Submit Review & Rating" and a "Tutup" button in the bottom right corner.

**Gambar 5.53 Form *Review* dan *Rating* untuk *Host***

*Traveller* diharuskan mengisi *review* dan juga menilai dengan menggunakan sistem *rating* dari 1 sampai dengan 5 bintang. Apabila *traveller* sudah mengisi *review* dan *rating*, *traveller* perlu untuk menekan tombol *Submit Review* dan *Rating* untuk menyimpan isian. Sistem akan memproses isian dari *traveller* sebagaimana ditampilkan pada potongan kode submit *review* dan *rating* pada Gambar 5.54 kemudian sistem akan menyimpan *review* dan *rating* ke dalam *database* seperti yang ditampilkan pada potongan kode pada Gambar 5.55.

```

1. //Mengambil session dari member yang login
2. $session_data = $this->session->userdata
   ('logged_in');
3. $member_id = $session_data['member_id'];
4. $data['reservasi_id'] = $this->input->post
   ('reservasi_id');
5. $data['review_isi'] = $this->input->post
   ('review');
6. $data['review_waktu'] = date("Y-m-d H:i:s");
7. $data['rating'] = $this->input->post('rating');
8. $data['review_isi'] = $this->input->post
   ('review');
9. $data['member_id_pengirim'] = $member_id;
10. $data['homestay_id'] = $this->input->post
   ('homestay_id');
11. $data['member_id_penerima'] = $this->input->post
   ('member_id_penerima');
12. $this->review_model->submitReview($data);
13. //Pengguna dikembalikan ke halaman reservasi dan
   tampilan
14. $this->session->set_flashdata
   ('message', 'Review dan rating telah berhasil dis
   impan. ');
15. redirect('my_trips/detail/'. $data['reservasi_id']
   , 'refresh');

```

Gambar 5.54 Potongan Kode Submit Review & Rating untuk Host

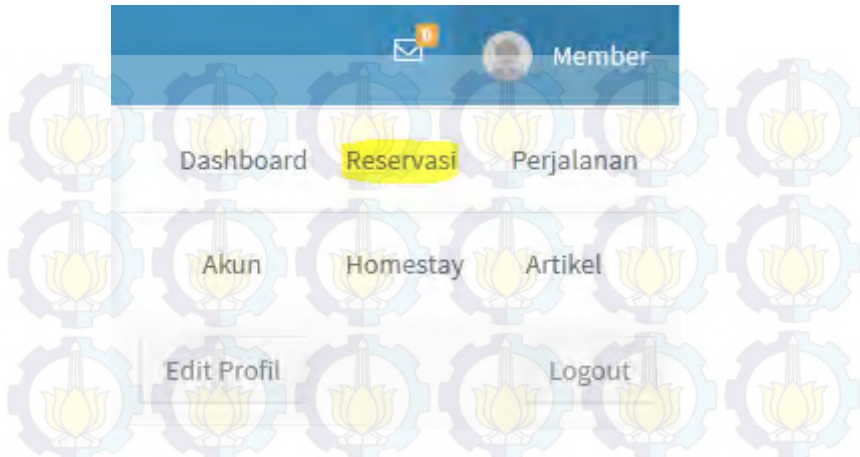
```

1. function submitReview($data)
2. {
3.     $this->db->insert('review', $data);
4. }

```

Gambar 5.55 Potongan Kode Simpan Review dan Rating ke Database

Host atau pemilik *homestay* juga dapat mengelola reservasi yang masuk. Berbeda dengan *traveller*, *host* dapat mengelola reservasi yang masuk melalui menu Reservasi pada *dropdown user menu* seperti ditunjukkan pada Gambar 5.56.



**Gambar 5.56 Menu Reservasi pada *Dropdown User Menu***

Pada saat member membuka menu Reservasi, sistem akan mengambil data reservasi yang pernah masuk ke *homestay* atau paket wisata milik member tersebut baik di masa lalu maupun yang akan datang dari *database* sebagaimana dapat dilihat pada Gambar 5.57.

Setelah itu sistem akan menampilkan halaman daftar reservasi. Halaman tersebut berisi semua reservasi yang masuk untuk *homestay* atau paket wisata milik member yang bersangkutan. Daftar reservasi dibagi menjadi dua, Daftar Reservasi Masuk dan Daftar Reservasi Terdahulu. Reservasi Masuk adalah reservasi yang dilakukan oleh *Traveller* untuk tanggal *check-in* di masa mendatang. Sedangkan reservasi terdahulu adalah reservasi yang telah dilakukan oleh *traveller* atau member lain dimana tanggal *check-in* sudah terlewat. Tampilan dari halaman daftar reservasi dapat dilihat pada Gambar 5.58.



```

1. function getMyReservation($member_id){
2. $this->db->join
   ('paket p', 'r.paket_id = p.paket_id');
3. $this->db->join
   ('homestay h', 'p.homestay_id = h.homestay_id');
4. $this->db->where('h.member_id', $member_id);
5. $this->db->where
   ('r.reservasi_checkin >=', date("Y-m-d"));
6. $query = $this->db->get('reservasi r');
7. $result = array();
8. foreach ($query->result() as $q){
9.     $result[$q->reservasi_id]= $q;
10. }
11. return $result;
12. }
13.
14. function getMyOldReservation($member_id){
15. $this->db->join
   ('paket p', 'r.paket_id = p.paket_id');
16. $this->db->join
   ('homestay h', 'p.homestay_id = h.homestay_id');
17. $this->db->where('h.member_id', $member_id);
18. $this->db->where
   ('r.reservasi_checkin <=', date("Y-m-d"));
19. $query = $this->db->get('reservasi r');
20. $result = array();
21. foreach ($query->result() as $q) {
22.     $result[$q->reservasi_id]= $q;
23. }
24. return $result;
25. }

```

Gambar 5.57 Potongan Kode Mengambil Reservasi dari Database

## My Reservations

Daftar Reservasi Masuk						
Show	10	entries	Search:			
#	Nama Homestay	Nama Paket	Check-In	Check-Out	Jumlah Tamu	Status
No data available in table						
#	Nama Homestay	Nama Paket	Check-In	Check-Out	Jumlah Tamu	Status
Showing 0 to 0 of 0 entries						
					Previous	Next

Daftar Reservasi Terdahulu						
Show	10	entries	Search:			
#	Nama Homestay	Nama Paket	Check-In	Check-Out	Jumlah Tamu	Status
1	Nama Homestay Ini	Keliling kuliner surabaya	2015-12-21	2015-12-25	5	Reservasi Disetujui
2	Nama Homestay Ini	Keliling kuliner surabaya	2015-12-21	2015-12-25	3	Reservasi Disetujui
#	Nama Homestay	Nama Paket	Check-In	Check-Out	Jumlah Tamu	Status
Showing 1 to 2 of 2 entries						
					Previous	1 Next

**Gambar 5.58 Tampilan Halaman Daftar Reservasi**

Member dapat melihat detail dari reservasi yang masuk dengan menekan tombol Detail pada reservasi yang diinginkan. Ketika member menekan tombol Detail, sistem akan menampilkan halaman detail reservasi. Halaman tersebut antara lain berisi detail dari reservasi seperti waktu reservasi, tanggal *check-in* dan *check-out*, status reservasi dan total harga. Selain itu pada halaman tersebut juga terdapat detail dari paket seperti nama paket, deskripsi paket, serta beberapa informasi mengenai *homestay*. Terdapat pula informasi mengenai profil dari *Traveller* yang melakukan reservasi terhadap paket wisata. Setelah itu juga terdapat item-item reservasi yang berupa kamar yang dipesan serta harga dari masing-masing item tersebut. Tampilan dari halaman detail reservasi dapat dilihat pada Gambar 5.59.

Batalan Reservasi

# Detail Reservasi

## Detail Reservasi

**Waktu Check-in**  
2015-12-21

**Waktu Check Out**  
2015-12-25

**Jumlah Tamu**  
5

**Tanggal & Waktu Reservasi**  
2015-12-15 16:41:36

**Status Reservasi**  
Reservasi Disetujui

**Total Harga**  
Rp. 1.100.000,00

Lihat Status Pembayaran Uang Muka

## Detail Paket

**Nama Paket**  
Kelling kuliner surabaya

**Deskripsi Paket**  
Gegejdksdnazscd

**Fasilitas Penjemputan**  
Ada

**Nama Homestay**  
Nama Homestay ini

**Alamat Homestay**  
Gebang Wetan 24 surabaya

## Detail Traveller



**Nama Traveller**  
Member Nama  
**Status Validasi Member**  
Sudah Tervalidasi  
**No. Telepon**  
+6289956546945  
Member

Tulis Review & Rating untuk Traveller

## Item Reservasi

### Kamar #1

**Kapasitas Kamar (orang)**  
3

**Deskripsi & Fasilitas Kamar**  
Tempat tidur King Size, AC, wastafel, toilet dan lemari baju.

**Harga Kamar per Paket**  
Rp. 100.000,00

### Kamar #2

**Kapasitas Kamar (orang)**  
4

**Deskripsi & Fasilitas Kamar**  
Luas 4x6m, 3 kursi tambahan, toilet luar

**Harga Kamar per Paket**  
Rp. 1.000.000,00

Gambar 5.59 Tampilan Halaman Detail Reservasi



*Host* dapat melakukan pembatalan terhadap reservasi dengan menekan tombol Batalkan Reservasi pada halaman Detail Reservasi. Pembatalan dapat dilakukan oleh *host*/member apabila waktu *check-in* tidak kurang dari 14 hari. Apabila *host* melakukan pembatalan pada reservasi, maka status dari reservasi akan diubah menjadi “Dibatalkan oleh Host”. Potongan kode untuk submit pembatalan reservasi oleh *Host* dapat dilihat pada Gambar 5.60. Sedangkan potongan kode untuk menyimpan status pembatalan ke *database* dapat dilihat pada Gambar 5.61.

```

1. $id = $this->input->post('reservasi_id');
2. $waktu = $this->input->post('tanggal_checkin');
3. //Mengecek selisih waktu antara pembatalan dengan
   waktu check-in
4. $skrg = date("Y-m-d");
5. $diff = abs(strtotime($waktu)-strtotime($skrg));
6. $days = floor($diff/(60*60*24));
7. if($days >= 14){
8.     //Ubah status reservasi di database
9.     $this->reservasi_model->batalanReservasi($id);
10.    //Pengguna dikembalikan ke halaman reservasi da
n tampilkan
11.    $this->session->set_flashdata
('message', 'Reservasi telah berhasil dibatalkan.
');
12.    redirect('my_reservations/detail/'.$id,
'refresh');
13. } else {
14.    //Pengguna dikembalikan ke halaman reservasi ka
rena waktu pembatalan kurang dari 14 hari sebelum
waktu check in
15.    $this->session->set_flashdata
('error', 'Waktu pembatalan untuk reservasi terse
but telah habis. Reservasi tidak boleh dibatalkan
kurang dari 14 hari sebelum waktu check-in. ');
16.    redirect('my_reservations/detail/'.$id, 'refres
h');
17. }

```

**Gambar 5.60 Potongan Kode Submit Pembatalan Reservasi**

```

1. function batalkanReservasi($reservasi_id){
2.   $data = array('status_reservasi' => 0);
3.   $this->db->where('reservasi_id', $reservasi_id);
4.   $this->db->update('reservasi', $data);
5. }

```

**Gambar 5.61 Potongan Kode Simpan Pembatalan Reservasi ke Database**

Apabila *Host* maupun *Traveller* tidak ingin membatalkan perjalanan, maka *Traveller* harus melakukan pembayaran uang muka sebesar 50% ke rekening *Host*. Setelah melakukan pembayaran, *Traveller* harus melakukan konfirmasi pembayaran uang muka melalui aplikasi. *Host* dapat membuka halaman konfirmasi pembayaran uang muka dengan menekan tombol “Lihat Status Konfirmasi Pembayaran Uang Muka” pada halaman detail reservasi. Sistem akan menampilkan riwayat pembayaran uang muka yang berisi nama bank dan nomor rekening tujuan, nama bank dan nomor rekening pengirim, nama rekening pengirim, nominal uang yang ditransfer serta bukti transfer atau pembayaran yang berupa nomor referensi. Apabila *traveller* belum melakukan konfirmasi pembayaran, maka sistem akan menampilkan pesan bahwa tidak ada riwayat konfirmasi pembayaran uang muka sebelumnya. Potongan kode untuk menampilkan riwayat pembayaran dapat dilihat pada Gambar 5.62. Tampilan halaman lihat status konfirmasi pembayaran uang muka ditunjukkan pada Gambar 5.63.

```

1. $data['pembayaran'] = $this->reservasi_model-
   >lihatPembayaran($reservasi_id);
2.
3. $this->load->view('status_pembayaran', $data);

```

**Gambar 5.62 Potongan Kode Menampilkan Riwayat Pembayaran**

## Riwayat Pembayaran Uang Muka Reservasi



Riwayat Pembayaran

<b>Bank Tujuan</b>
BNI
<b>No. Rekening Tujuan</b>
090974444482
<b>Bank Pengirim</b>
BCA
<b>No. Rekening Pengirim</b>
85494796745649
<b>Rekening Pengirim Atas Nama</b>
Ahmad Assegaff
<b>Jumlah Dibayar</b>
Rp. 550.000,00
<b>Bukti Pembayaran/No. Referensi</b>
Ref:09090884

**Gambar 5.63 Tampilan Halaman Riwayat Pembayaran**

Setelah *traveller* menginap di *homestay* dan mengikuti serangkaian kegiatan yang ditawarkan oleh *Host* pada paket wisatanya, *host* dapat menyampaikan *review* terhadap *traveller* dan juga menilai dengan menggunakan fitur *review* dan *rating*. *Host* dapat memasukkan *review* dan *rating* terhadap *traveller* dengan menekan tombol “Tulis *Review* dan *Rating* untuk *Traveller*” pada halaman detail reservasi. Jika *host* menekan tombol tersebut, sistem akan memunculkan form *review* dan *rating* seperti pada Gambar 5.53. Apabila *host* sudah pernah memberikan *review* dan *rating* sebelumnya, maka sistem akan menampilkan *review* dan *rating* yang sudah dimasukkan oleh *host* tersebut dan form tidak akan keluar.



**Tulis Review & Rating**

Rating

0 Stars

Review untuk Traveller

Submit Review & Rating

Tutup

**Gambar 5.64** Form *Review* dan *Rating* untuk *Traveller*

```

1. function submitReview(){
2. $session_data = $this->session->userdata
   ('logged_in');
3. $member_id = $session_data['member_id'];
4. $data['reservasi_id'] = $this->input->post
   ('reservasi_id');
5. $data['review_isi'] = $this->input->post
   ('review');
6. $data['review_waktu'] = date("Y-m-d H:i:s");
7. $data['rating'] = $this->input->post('rating');
8. $data['review_isi'] = $this->input->post
   ('review');
9. $data['member_id_pengirim'] = $member_id;
10. $data['member_id_penerima'] = $this->input->post
    ('member_id_penerima');
11. $this->review_model->submitReview($data);
12. $this->session->set_flashdata
    ('message', 'Review dan rating telah berhasil dis
    impan.');
```

```

13. redirect('my_reservations/detail/' . $data['reserva
    si_id'], 'refresh');
14. }
```

**Gambar 5.65** Potongan Kode *Submit Review* dan *Rating* untuk *Traveller*

## 5.4 Uji Coba Aplikasi

Bagian ini menjelaskan tentang bagaimana uji coba aplikasi akan dilakukan. Uji coba aplikasi dibagi menjadi tiga yaitu uji coba fungsional aplikasi, uji coba performa aplikasi dan uji coba penerimaan pengguna.

### 5.4.1 Uji coba fungsional

Uji coba fungsional bertujuan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi yang dibuat sudah berjalan dan sesuai dengan rancangan aplikasi. Uji coba aplikasi menggunakan format *test case* seperti pada Tabel 5.3. Adapun daftar *test case* yang akan diuji dapat dilihat pada Tabel 5.4. Setelah membuat daftar *test case*, seluruh *test case* akan dipetakan terhadap kebutuhan dari aplikasi dengan menggunakan *Traceability Matrix*. *Traceability Matrix* digunakan untuk membantu menelusuri apakah semua kebutuhan aplikasi sudah diimplementasikan dan sudah diuji coba. *Requirement Traceability Matrix* untuk uji coba aplikasi ini dapat dilihat pada Tabel 5.5, Tabel 5.6, Tabel 5.7, dan Tabel 5.8.

**Tabel 5.3 Format *Test Case***

Kode Tes		TC-XX.XX			
Nama Tes		NAMA TEST CASE			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Contoh Aksi Tes	Data Tes 1	Contoh Hasil yang Diharapkan	Contoh Hasil Aktual	Sukses
		Data Tes 2			
		Data Tes 3			

Tabel 5.4 Daftar *Test Case*

ID Use Case	ID Activity	Nama Activity	Kode Tes	Nama Tes
UC-01.1	AD-01.1.1	Mencari <i>Homestay</i> Berdasarkan Lokasi	TC-01.1.1	Mencari <i>Homestay</i>
	AD-01.1.2	Mencari <i>Homestay</i> Berdasarkan Kuliner		
	AD-01.1.3	Mencari <i>Homestay</i> Berdasarkan Lokasi dan Preferensi Kuliner		
UC-02.1	AD-02.1.1	Melihat Detail <i>Homestay</i>	TC-02.1.1	Melihat Detail <i>Homestay</i>
UC-03.1	AD-03.1.1	Melihat Profil Member	TC-03.1.1	Melihat Detail Member
UC-04.1	AD-04.1.1	Melakukan Reservasi Paket Wisata	TC-04.1.1	Melakukan Reservasi Paket Wisata
			TC-04.1.2	Melihat Daftar dan Detail Perjalanan
	AD-04.1.2	Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka	TC-04.1.3	Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka
UC-05.1	AD-05.1.1	Menerima Pemberitahuan Reservasi Paket Wisata	TC-05.1.1	Melihat Daftar dan Detail Reservasi
	AD-05.1.2	Menolak Reservasi Paket Wisata	TC-05.1.2	Melakukan Pembatalan untuk Reservasi yang Masuk



ID Use Case	ID Activity	Nama Activity	Kode Tes	Nama Tes
UC-06.1	AD-06.1.1	Melakukan Pembatalan Reservasi Paket Wisata	TC-06.1.1	Melakukan Pembatalan untuk Reservasi yang Telah Dilakukan
UC-07.1	AD-07.1.1	Memberikan Review dan Rating terhadap <i>Traveller</i>	TC-07.1.1	Memberikan Review dan Rating dari Host untuk Traveller
	AD-07.1.2	Memberikan <i>Review</i> dan <i>Rating</i> terhadap <i>Homestay</i>	TC-07.1.2	Memberikan Review dan Rating dari Traveller untuk Host
UC-08.1	AD-08.1.1	Melihat Pesan	TC-08.1.1	Melihat Daftar Pesan Member
	AD-08.1.2	Mengirim Pesan	TC-08.1.2	Mengirim Pesan ke Member Lain
	AD-08.1.3	Membalas Pesan	TC-08.1.3	Membalas Pesan yang Dikirim oleh Member Lain
	AD-08.1.4	Menghapus Pesan	TC-08.1.4	Menghapus Percakapan Pesan
UC-09.1	AD-09.1.1	Mendaftar Sebagai Member Baru	TC-09.1.1	Mendaftar Sebagai Member Baru
	AD-09.1.2	<i>Reset</i> Password	TC-09.1.2	Melakukan Setel Ulang <i>Password</i>
UC-09.2	AD-09.2.1	Mengedit Profil	TC-09.2.1	Melakukan Perubahan terhadap Profil Member
UC-10.1	AD-10.1.1	Mengajukan Validasi Profil	TC-10.1.1	Melakukan Verifikasi Alamat Email

ID Use Case	ID Activity	Nama Activity	Kode Tes	Nama Tes
			TC-10.1.2	Melakukan Pengajuan Validasi Profil
UC-11.1	AD-11.1.1	Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member	TC-11.1.1	Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member
UC-12.1	AD-12.1.1	Melakukan Deaktivasi Akun Member	TC-12.1.1	Menonaktifkan Akun Member
	AD-12.1.2	Mengaktifkan Kembali Akun Member	TC-12.1.2	Mengaktifkan Akun Member
UC-13.1	AD-13.1.1	Mengirim Pesan kepada Member	TC-13.1.1	Mengirimkan Pesan dari Administrator kepada Seluruh Member
UC-14.1	AD-14.1.1	Mendaftarkan <i>Homestay</i> ke dalam Sistem	TC-14.1.1	Memasukkan Homestay Baru ke dalam Sistem
	AD-14.1.2	Mengedit <i>Homestay</i>	TC-14.1.2	Mengedit Homestay
	AD-14.1.3	Menghapus <i>Homestay</i>	TC-14.1.3	Menghapus Homestay
UC-14.2	AD-14.2.1	Menambah Paket Wisata Baru	TC-14.2.1	Memasukkan Paket Wisata Baru ke dalam Sistem
	AD-14.2.2	Mengedit Paket Wisata	TC-14.2.2	Mengedit Paket Wisata
	AD-14.2.3	Menonaktifkan Paket Wisata	TC-14.2.3	Menghapus Paket Wisata
UC-15.1	AD-15.1.1	Melihat Artikel	TC-15.1.1	Melihat Seluruh Artikel
			TC-15.1.2	Melihat Daftar Artikel Member
UC-	AD-	Menambah	TC-	Menulis Artikel

ID Use Case	ID Activity	Nama Activity	Kode Tes	Nama Tes
15.2	15.2.1	Artikel	15.2.1	Baru
	AD-15.2.2	Mengedit Artikel	TC-15.2.2	Mengedit Artikel
	AD-15.2.3	Menghapus Artikel	TC-15.2.3	Menghapus Artikel
UC-15.3	AD-15.3.1	Memberikan Komentar dan Rating terhadap Artikel	TC-15.3.1	Memberikan Komentar dan Rating terhadap Artikel

Tabel 5.5 Tabel RTM I

Kode Requirement / Use Case	UC-01.1	UC-02.1	UC-03.1	UC-04.1	UC-05.1
Jumlah Test Case per Use Case	1	1	1	3	2
Kode Tes					
TC-01.1.1	x				
TC-02.1.1		x			
TC-03.1.1			x		
TC-04.1.1				x	
TC-04.1.2				x	
TC-04.1.3				x	
TC-05.1.1					x
TC-05.1.2					x



Tabel 5.6 Tabel RTM II

Kode Requirement / Use Case	UC-06.1	UC-07.1	UC-08.1	UC-09.1	UC-09.2
Jumlah Test Case per Use Case	1	2	4	2	1
Kode Tes					
TC-06.1.1	x				
TC-07.1.1		x			
TC-07.1.2		x			
TC-08.1.1			x		
TC-08.1.2			x		
TC-08.1.3			x		
TC-08.1.4			x		
TC-09.1.1				x	
TC-09.1.2				x	
TC-09.2.1					x

Tabel 5.7 Tabel RTM III

Kode Requirement / Use Case	UC-10.1	UC-11.1	UC-12.1	UC-13.1	UC-14.1
Jumlah Test Case per Use Case	2	1	2	1	3
Kode Tes					
TC-10.1.1	x				
TC-10.1.2	x				

TC-11.1.1		x			
TC-12.1.1			x		
TC-12.1.2			x		
TC-13.1.1				x	
TC-14.1.1					x
TC-14.1.2					x
TC-14.1.3					x

Tabel 5.8 Tabel RTM IV

Kode Requirement / Use Case	UC-14.2	UC-15.1	UC-15.2	UC-15.3
Jumlah Test Case per Use Case	3	2	3	1
Kode Tes				
TC-14.2.1	x			
TC-14.2.2	x			
TC-14.2.3	x			
TC-15.1.1		x		
TC-15.1.2		x		
TC-15.2.1			x	
TC-15.2.2			x	
TC-15.2.3			x	
TC-15.3.1				x

#### 5.4.2 Uji coba performa

Uji coba performa dilakukan untuk mengukur kemampuan dari aplikasi dalam menerima dan merespon *request* dari klien

atau pengakses dari aplikasi. Pengujian performa dilakukan dengan menggunakan aplikasi Apache JMeter.

Pengujian dilakukan dengan menjalankan 4 skenario. Skenario uji coba pertama ialah melihat halaman detail *homestay*. Skenario uji coba dilakukan dengan sejumlah *thread* yang mengakses halaman detail *homestay* secara bersamaan. Skenario uji coba kedua adalah melihat halaman detail member. Skenario uji coba dilakukan dengan sejumlah *thread* yang mengakses halaman detail member secara bersamaan. Skenario uji coba ketiga adalah melakukan pencarian *homestay*. Skenario dilakukan dengan menjalankan sebuah *query* pencarian *homestay* yang terdiri dari koordinat lokasi dan kata kunci kuliner. Skenario uji coba dilakukan dengan sejumlah *thread* yang melakukan pencarian secara bersamaan. Skenario keempat adalah melakukan login. Skenario dilakukan dengan menjalankan sebuah *query* untuk login sebagai member ke dalam *database*. Skenario uji coba dilakukan dengan sejumlah *thread* yang mengirim *request* untuk login secara bersamaan.

Uji coba dilakukan dengan melakukan *request* dengan jumlah tertentu secara bersamaan dalam waktu satu detik. Uji coba akan dilakukan beberapa kali dengan jumlah *request* yang bertambah kelipatan 50 setiap uji cobanya sampai dengan 500 *request*. Kemudian hasil uji coba akan ditampilkan dalam bentuk tabel dengan memanfaatkan fitur *view summary report* pada aplikasi JMeter. Fitur tersebut dapat menampilkan kesimpulan dari skenario yang sudah dilakukan. Kesimpulan berisi total waktu yang dibutuhkan, waktu tercepat dan waktu terlambat dari sistem dalam memproses sebuah *request*, presentase *response* yang *error*, jumlah *request* yang dilakukan dalam satu waktu dan lain-lain.



### 5.4.3 Uji coba penerimaan pengguna

Uji coba penerimaan pengguna digunakan untuk mengetahui kekurangan apa saja dari aplikasi yang dibangun. Uji coba ini juga digunakan untuk mengetahui *feedback* dari calon pengguna aplikasi sebelum aplikasi diluncurkan untuk umum. Pengujian dilakukan kepada 10 orang responden. Responden akan dipandu untuk menggunakan fitur-fitur yang ada pada aplikasi lalu responden diminta untuk memberikan penilaian apakah fitur tersebut sudah baik atau masih perlu perbaikan. Responden juga dapat memberikan *feedback* terhadap fitur yang diuji coba. Bentuk dokumen *User Acceptance Testing* yang digunakan dapat dilihat pada LAMPIRAN F.

## BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan hasil dari uji coba yang telah dilakukan pada bab sebelumnya disertai analisa pembahasan mengenai hasil uji coba tersebut.

### 6.1 Hasil Uji Coba

Pada bagian ini akan ditampilkan hasil dari uji coba yang telah dilakukan. Hasil uji coba meliputi hasil uji coba fungsional, hasil uji coba performa dan hasil uji coba penerimaan pengguna.

#### 6.1.1 Hasil uji coba fungsional

Uji coba fungsional dilakukan dengan menggunakan *test case* seperti dijelaskan pada bab sebelumnya. Ringkasan dari hasil uji coba dapat dilihat pada Tabel 6.1. Sedangkan detail dari tiap-tiap *test case* dapat dilihat pada LAMPIRAN E.

**Tabel 6.1 Tabel Hasil Uji Coba Fungsional**

Kode Tes	Nama Tes	Hasil Tes
TC-01.1.1	Mencari <i>Homestay</i>	Sukses
TC-02.1.1	Melihat Detail <i>Homestay</i>	Sukses
TC-03.1.1	Melihat Detail Member	Sukses
TC-04.1.1	Melakukan Reservasi Paket Wisata	Sukses
TC-04.1.2	Melihat Daftar dan Detail Perjalanan	Sukses
TC-04.1.3	Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka	Sukses
TC-05.1.1	Melihat Daftar dan Detail Reservasi	Sukses
TC-05.1.2	Melakukan Pembatalan untuk Reservasi yang Masuk	Sukses
TC-06.1.1	Melakukan Pembatalan untuk Reservasi yang Telah Dilakukan	Sukses

Kode Tes	Nama Tes	Hasil Tes
TC-07.1.1	Memberikan <i>Review</i> dan <i>Rating</i> dari <i>Host</i> untuk <i>Traveller</i>	Sukses
TC-07.1.2	Memberikan <i>Review</i> dan <i>Rating</i> dari <i>Traveller</i> untuk <i>Host</i>	Sukses
TC-08.1.1	Melihat Daftar Pesan Member	Sukses
TC-08.1.2	Mengirim Pesan ke Member Lain	Sukses
TC-08.1.3	Membalas Pesan yang Dikirim oleh Member Lain	Sukses
TC-08.1.4	Menghapus Percakapan Pesan	Sukses
TC-09.1.1	Mendaftar Sebagai Member Baru	Sukses
TC-09.1.2	Melakukan Setel Ulang <i>Password</i>	Sukses
TC-09.2.1	Melakukan Perubahan terhadap Profil Member	Sukses
TC-10.1.1	Melakukan Verifikasi Alamat Email	Sukses
TC-10.1.2	Melakukan Pengajuan Validasi Profil	Sukses
TC-11.1.1	Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member	Sukses
TC-12.1.1	Menonaktifkan Akun Member	Sukses
TC-12.1.2	Mengaktifkan Akun Member	Sukses
TC-13.1.1	Mengirimkan Pesan dari <i>Administrator</i> kepada Seluruh Member	Sukses
TC-14.1.1	Memasukkan <i>Homestay</i> Baru ke dalam Sistem	Sukses
TC-14.1.2	Mengedit <i>Homestay</i>	Sukses
TC-14.1.3	Menghapus <i>Homestay</i>	Sukses
TC-14.2.1	Memasukkan Paket Wisata Baru ke dalam Sistem	Sukses
TC-14.2.2	Mengedit Paket Wisata	Sukses
TC-14.2.3	Menghapus Paket Wisata	Sukses



Kode Tes	Nama Tes	Hasil Tes
TC-15.1.1	Melihat Seluruh Artikel	Sukses
TC-15.1.2	Melihat Daftar Artikel Member	Sukses
TC-15.2.1	Menulis Artikel Baru	Sukses
TC-15.2.2	Mengedit Artikel	Sukses
TC-15.2.3	Menghapus Artikel	Sukses
TC-15.3.1	Memberikan Komentar dan <i>Rating</i> terhadap Artikel	Sukses

### 6.1.2 Hasil uji coba performa

Uji coba performa dilakukan untuk mengukur kemampuan dari aplikasi dalam menerima dan merespon *request* dari klien atau pengakses dari aplikasi. Pengujian performa dilakukan dengan menggunakan aplikasi Apache JMeter.

**Tabel 6.2 Hasil Uji Coba Performa Melihat Detail *Homestay***

# Samples	Average	Min	Max	Error %
50	49	33	96	0.00%
100	588	71	1367	0.00%
150	1151	103	1712	0.00%
200	1024	45	1881	0.00%
250	1560	77	2703	0.00%
300	2536	82	3919	0.00%
350	2109	98	4154	0.00%
400	3151	183	5627	0.00%
450	3507	139	6205	0.00%
500	3408	103	6327	14.80%

Seperti disebutkan pada bab sebelumnya, pengujian dilakukan dengan menjalankan beberapa skenario. Skenario pertama yaitu melihat detail *homestay*. Uji coba dilakukan 10 kali

dengan jumlah *request* yang bertambah 50 tiap uji cobanya hingga mencapai 500 *request*. Ringkasan hasil pengujian skenario melihat detail *homestay* yang dapat dilihat pada Tabel 6.2.

Skenario kedua yaitu melihat detail member. Uji coba dilakukan 10 kali dengan jumlah *request* yang bertambah 50 tiap uji cobanya hingga mencapai 500 *request*. Ringkasan hasil pengujian skenario melihat detail member yang dapat dilihat pada Tabel 6.3.

**Tabel 6.3 Hasil Uji Coba Performa Melihat Detail Member**

# Samples	Average	Min	Max	Error %
50	39	31	109	0.00%
100	434	68	963	0.00%
150	743	48	1319	0.00%
200	1140	58	1995	0.00%
250	1880	134	2863	0.00%
300	2013	141	3549	0.00%
350	2737	75	4695	0.00%
400	2538	92	4944	0.00%
450	3078	107	6019	0.00%
500	3440	104	6506	3.20%

Skenario ketiga yaitu mencari *homestay*. Skenario ini mengetes pencarian *homestay* dengan memasukkan kata kunci pencarian nama kuliner serta lokasi dari *homestay*. Uji coba dilakukan 10 kali dengan jumlah *request* yang bertambah 50 tiap uji cobanya hingga mencapai 500 *request*. Ringkasan hasil pengujian skenario mencari *homestay* dapat dilihat pada Tabel 6.2.

Tabel 6.4 Hasil Uji Coba Performa Pencarian *Homestay*

# Samples	Average	Min	Max	Error %
50	43	31	139	0.00%
100	310	50	518	0.00%
150	943	59	1555	0.00%
200	949	71	1546	0.00%
250	1482	131	2582	0.00%
300	2086	69	3499	0.00%
350	1549	53	3628	0.00%
400	2975	103	5076	0.00%
450	3290	115	5776	3.78%
500	3563	78	6390	5.80%

Skenario keempat yaitu melakukan login. Skenario ini mengetes proses login yang sebelumnya disiapkan sebuah member terdaftar. Kemudian sistem akan mencoba *login* menggunakan email dan *password* dari member tersebut.

Tabel 6.5 Hasil Uji Coba Performa Proses Login

# Samples	Average	Min	Max	Error %
50	31	25	97	0.00%
100	181	27	403	0.00%
150	404	49	701	0.00%
200	383	24	984	0.00%
250	1075	75	1886	0.00%
300	1210	64	2458	0.00%
350	1848	51	3007	0.00%
400	1303	59	2618	0.00%
450	2142	53	4171	0.00%
500	3056	80	5133	14.20%



Uji coba dilakukan 10 kali dengan jumlah *request* yang bertambah 50 tiap uji cobanya hingga mencapai 500 *request*. Ringkasan hasil pengujian *login* dapat dilihat pada Tabel 6.2.

### 6.1.3 Hasil uji coba penerimaan pengguna

Uji coba penerimaan pengguna dilakukan kepada 10 orang responden dengan menggunakan dokumen *User Acceptance Testing* seperti yang dibahas pada bab sebelumnya. Hasil dari uji coba penerimaan pengguna ditampilkan dalam dua tabel yaitu Tabel 6.6 yang menunjukkan ringkasan hasil uji coba per fitur dan Tabel 6.7 yang menunjukkan ringkasan garis besar catatan atau *feedback* yang masuk dari para responden terkait dengan uji coba sistem.

**Tabel 6.6 Tabel Ringkasan Hasil Uji Coba per Fitur**

No.	Fitur / Task Item	Hasil	
		Pass (Puas)	Fail (Tidak Puas)
1	Register Member	8	2
2	Melakukan Verifikasi Email dan Validasi Member	6	4
3	Mencari <i>Homestay</i>	7	3
4	Melihat Detail <i>Homestay</i>	10	0
5	Melihat Detail Member	10	0
6	Melakukan Reservasi Paket Wisata	7	3
7	Melihat Daftar dan Detail Perjalanan	9	1
8	Melakukan Pembatalan Perjalanan	10	0
9	Memberikan <i>Review</i> dan <i>Rating</i> untuk Pemilik <i>Homestay</i>	9	1
10	Mendaftarkan dan Mengedit <i>Homestay</i> ke dalam Sistem	7	3

No.	Fitur / Task Item	Hasil	
		Pass (Puas)	Fail (Tidak Puas)
11	Membuat dan Mengedit Paket Wisata	7	3
12	Melihat Daftar dan Detail Reservasi	10	0
13	Melakukan Pembatalan Reservasi Masuk	10	0
14	Memberikan <i>Review</i> dan <i>Rating</i> untuk <i>Traveller</i>	7	3
15	Kirim Pesan antar Member	8	2
Jumlah Keseluruhan		125	25

Tabel 6.7 Ringkasan *Feedback* Pengguna pada Uji Coba UAT

No.	Fitur / Task Item	Catatan
1	<i>Register</i> Member	Field tanggal lahir kurang mudah digunakan. Sebaiknya menggunakan <i>pop-up</i> kalender. Serta seharusnya ada kolom konfirmasi <i>password</i>
2	Melakukan Verifikasi Email dan Validasi Member	Fitur email belum bisa digunakan. Sebaiknya ada pesan atau notifikasi ajakan untuk melakukan verifikasi email dan validasi profil
3	Mencari <i>Homestay</i>	Akan lebih mudah jika ada tombol submit pencarian.
4	Melihat Detail <i>Homestay</i>	-

No.	Fitur / Task Item	Catatan
5	Melihat Detail Member	Dari sisi tampilan, ada bagian yang kosong di sebelah kiri
6	Melakukan Reservasi Paket Wisata	Tombol reservasi tidak terlihat, harus membuka detail paket terlebih dahulu. Serta tanggal paket kurang fleksibel menyesuaikan dengan <i>traveller</i> .
7	Melihat Daftar dan Detail Perjalanan	Tulisan terlalu mepet. Kurang mudah untuk dibaca
8	Melakukan Pembatalan Perjalanan	-
9	Memberikan <i>Review</i> dan <i>Rating</i> untuk Pemilik <i>Homestay</i>	Terdapat kesalahan pada kolom rating. Tidak bisa memberikan rating dibawah dua.
10	Mendaftarkan dan Mengedit <i>Homestay</i> ke dalam Sistem	Proses mendaftar homestay dan kamar harusnya diringkas menjadi satu tahap. Tab untuk memasukkan foto <i>homestay</i> kurang mudah dilihat.
11	Membuat dan Mengedit Paket Wisata	Navigasi dari halaman homestay ke halaman paket masih susah digunakan. Akan lebih gampang jika menggunakan <i>breadcrumb</i> . Field harga paket masih susah digunakan
12	Melihat Daftar dan Detail Reservasi	Terdapat kesalahan penulisan "Anda" pada halaman status pembayaran uang muka



No.	Fitur / Task Item	Catatan
13	Melakukan Pembatalan Reservasi Masuk	-
14	Memberikan <i>Review</i> dan <i>Rating</i> untuk <i>Traveller</i>	<i>Field rating</i> masih ada bug. Tampilkan <i>summary rating</i> pada halaman detail member
15	Kirim Pesan antar Member	Masih bisa kirim pesan ke diri sendiri. Hanya bisa memasukkan gambar menggunakan <i>link</i> , tidak bisa unggah gambar dari <i>internal device</i>

## 6.2 Pembahasan Uji Coba

Pada bagian ini akan dijelaskan pembahasan mengenai hasil uji coba pada bagian sebelumnya. Pembahasan uji coba antara lain meliputi pembahasan uji coba fungsional, pembahasan uji coba performa dan pembahasan uji coba penerimaan pengguna.

### 6.2.1 Pembahasan uji coba fungsional

Berdasarkan hasil uji coba fungsional menggunakan *Requirement Traceability Matrix*, dapat dilihat bahwa seluruh *test case* sudah dibuat sesuai dengan kebutuhan aplikasi yang dibuat pada tahap perancangan. Pada saat semua *test case* dijalankan, hampir semua fitur yang diuji coba terpenuhi. Hanya saja pada beberapa *test case* seperti TC-04.1.1, TC-04.1.3, TC-05.1.2, TC-06.1.1, TC-09.1.2, TC-10.1.1, TC-11.1.1, TC-12.1.1, dan TC-12.1.2, beberapa aksi tidak sepenuhnya sukses dikarenakan aplikasi sebenarnya dapat mengirimkan email namun karena lingkungan implementasi yang masih berada pada *localhost* maka email tidak sampai ke tujuan.

Berdasarkan hasil tersebut, aplikasi layanan reservasi *homestay* sudah memenuhi sebagian besar pengujian fungsional meskipun ada beberapa *test case* yang tidak sepenuhnya berjalan dengan sukses ketika ada proses pengiriman email. Namun aplikasi dapat dikatakan sudah mampu berjalan dengan baik dengan hasil uji coba yang sudah dilakukan.

### 6.2.2 Pembahasan uji coba performa

Berdasarkan uji coba performa yang dilakukan pada bagian sebelumnya, dapat dilihat bahwa semakin banyak *request* yang dikirimkan maka semakin besar pula rata-rata waktu yang dibutuhkan oleh sistem untuk mengolah *request* tersebut. Pada uji coba performa yang pertama, yaitu uji coba melihat detail *homestay*, sistem masih dapat merespon dalam waktu rata-rata kurang dari dua detik ketika jumlah *request* tidak lebih dari 250. Ketika jumlah *request* lebih dari itu maka rata-rata waktu respon juga meningkat menjadi diatas dua detik atau bahkan tiga detik. Hasil uji coba juga menunjukkan bahwa sistem masih dapat mengelola hingga 450 *request* tanpa terjadi kesalahan. Ketika uji coba dilakukan dengan menggunakan 500 request, terjadi kesalahan sebesar 14,80% atau sebanyak 74 *request*.

Pada uji coba performa yang kedua, yaitu uji coba melihat detail member, sistem masih dapat merespon dalam waktu rata-rata kurang dari dua detik ketika jumlah *request* tidak lebih dari 250. Ketika jumlah *request* lebih dari itu maka rata-rata waktu respon juga meningkat menjadi diatas dua detik atau bahkan tiga detik. Hasil uji coba juga menunjukkan bahwa sistem masih dapat mengelola hingga 450 *request* tanpa terjadi kesalahan. Ketika uji coba dilakukan dengan menggunakan 500 request, terjadi kesalahan sebesar 3,20% atau sebanyak 16 *request*.

Pada uji coba performa yang ketiga, yaitu uji coba pencarian *homestay*, sistem masih dapat merespon dalam waktu rata-rata kurang dari dua detik ketika jumlah *request* tidak lebih dari 350. Ketika jumlah *request* lebih dari itu maka rata-rata waktu respon juga meningkat menjadi diatas dua detik atau bahkan tiga detik. Hasil uji coba juga menunjukkan bahwa sistem masih dapat mengelola hingga 400 *request* tanpa terjadi kesalahan. Ketika uji coba dilakukan dengan menggunakan 450 *request*, terjadi kesalahan sebesar 3,78% atau sebanyak 17 *request*. Kemudian ketika uji coba dilakukan dengan menggunakan 500 *request*, kesalahan respon meningkat menjadi 5,80% atau sebanyak 29 *request*.

Pada uji coba performa yang keempat, yaitu uji coba *login*, sistem masih dapat merespon dalam waktu rata-rata kurang dari dua detik ketika jumlah *request* tidak lebih dari 450. Ketika jumlah *request* lebih dari itu maka rata-rata waktu respon juga meningkat menjadi diatas dua detik. Hasil uji coba juga menunjukkan bahwa sistem masih dapat mengelola hingga 450 *request* tanpa terjadi kesalahan. Ketika uji coba dilakukan dengan menggunakan 500 *request*, terjadi kesalahan sebesar 14,20% atau sebanyak 71 *request*.

Setelah ditelusuri lewat detail *response* pada *listener view result tree* seperti ditunjukkan pada Gambar 6.1, semua kesalahan memiliki kode “*http.conn.HttpHostConnect Exception*” dan memiliki pesan bahwa koneksi ke *localhost* ditolak.



```

Sample Count: 1
Error Count: 1
Response code: Non HTTP response code: org.apache.http.conn.HttpHostConnectException
Response message: Non HTTP response message: Connection to http://127.0.0.1 refused

Response headers:

HTTPSampleResult fields:
ContentType:
DataEncoding: null

```

**Gambar 6.1 Error Response**

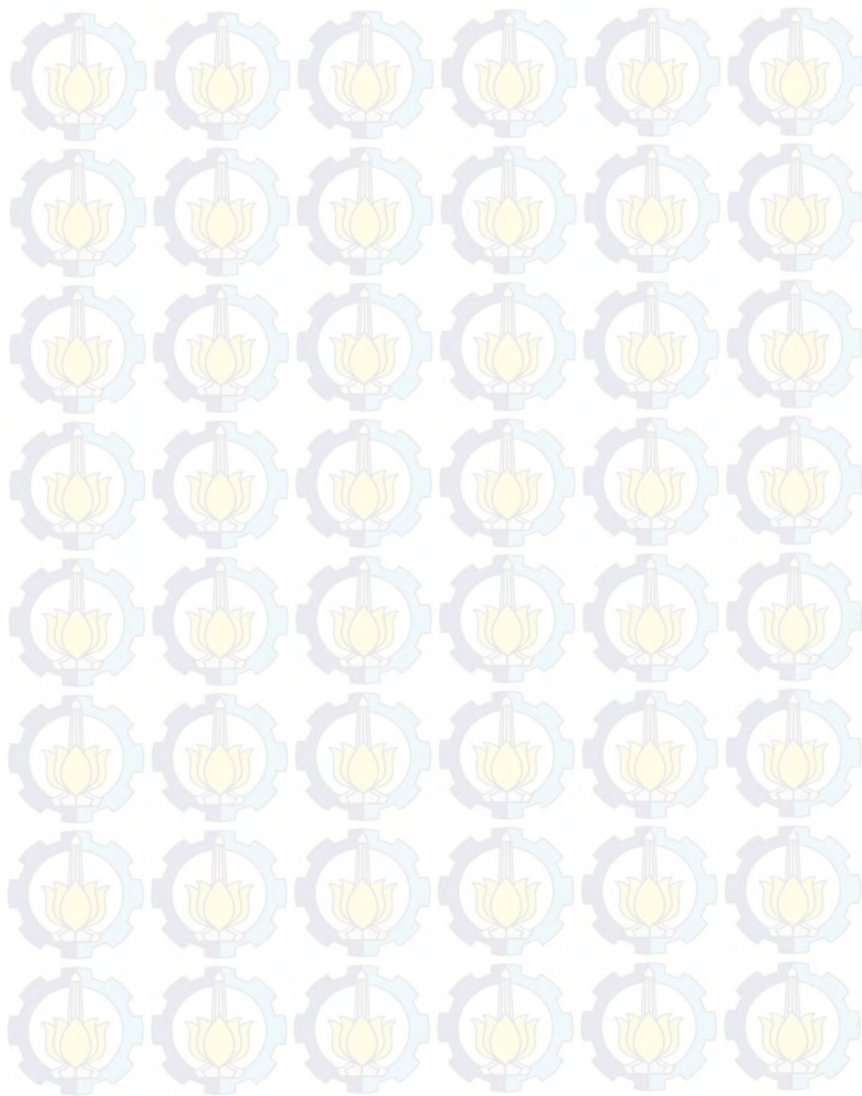
Berdasarkan hasil uji coba performa, aplikasi masih bisa menjalankan skenario uji coba dengan baik dan mengalami masalah ketika jumlah *request* mencapai 500. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini masih bisa bekerja dengan baik karena masih mampu mengatasi 450 *request* pada sebagian besar skenario uji coba tanpa terjadi kesalahan.

### **6.2.3 Pembahasan uji coba penerimaan pengguna**

Berdasarkan hasil uji coba penerimaan pengguna, secara keseluruhan terdapat 125 jawaban puas/*pass* dibanding 25 jawaban tidak puas/*fail* dari 10 responden yang menilai 15 fitur yang diujikan. Pada Tabel 6.6 yaitu hasil uji coba per fitur, dapat dilihat bahwa terdapat lima fitur dimana semua responden atau *tester* pada uji coba menjawab puas. Fitur-fitur tersebut adalah fitur Melihat Detail *Homestay*, Melihat Detail Member, Melakukan Pembatalan Perjalanan, Melihat Daftar dan Detail Reservasi, dan Melakukan Pembatalan Reservasi Masuk. Namun ada beberapa fitur masih perlu diperhatikan karena jumlah responden yang tidak puas lebih dari sama dengan 30% yaitu fitur Melakukan Verifikasi Email dan Validasi Member, Mencari *Homestay*, Melakukan Reservasi Paket Wisata, Mendaftarkan dan Mengedit *Homestay* ke dalam Sistem, Membuat dan Mengedit Paket Wisata, dan Memberikan *Review* dan *Rating* untuk *Traveller*. Catatan dari para responden terkait dengan fitur Melakukan Verifikasi

Email dan Validasi Member yaitu email yang tidak berhasil terkirim. Selain itu juga tidak adanya interaksi pemberitahuan atau ajakan untuk melakukan verifikasi email dan validasi profil sehingga member tidak tahu jika sebenarnya diwajibkan untuk melakukan verifikasi email dan validasi profil. Terkait dengan fitur Mencari *Homestay*, catatan *feedback* yang masuk dari para responden adalah keluhan tidak adanya tombol submit pencarian yang dapat memudahkan proses pencarian *homestay*. Catatan lainnya dari responden yaitu untuk fitur Melakukan Reservasi Paket Wisata. Sebagian responden mengeluhkan letak tombol reservasi yang tersembunyi. Pengguna harus membuka *modal* detail paket wisata terlebih dahulu sebelum dapat melakukan reservasi. Catatan dari responden terkait dengan fitur Mendaftarkan dan Mengedit *Homestay* ke dalam Sistem adalah antara lain sebagian dari responden mengeluhkan bagian *tab* untuk unggah foto *homestay* yang kurang terlihat. Selain itu proses memasukkan kamar *homestay* seharusnya digabung menjadi satu supaya lebih ringkas. Fitur Membuat dan Mengedit Paket Wisata juga memiliki catatan *feedback* dari responden untuk dilakukan perbaikan. *Field* harga paket masih membingungkan dan kurang mudah untuk digunakan. Navigasi dari halaman *homestay* dan halaman untuk mengisi paket juga dikeluhkan karena tidak adanya tautan untuk kembali. Sebaiknya ditambahkan fitur *breadcrumb* yang tersedia untuk Bootstrap untuk memudahkan pengguna dalam berpindah halaman. Terakhir yaitu fitur Memberikan *Review* dan *Rating* untuk *Traveller* dimana sebagian responden tidak dapat memberikan *rating* satu bintang dan kurangnya informasi mengenai ringkasan *rating* yang didapat oleh member atau *homestay*. Berdasarkan hasil uji coba tersebut, memang masih banyak perbaikan yang harus dilakukan untuk mempermudah pengguna dalam menggunakan sistem ini. Namun dari hasil uji coba secara keseluruhan dapat dikatakan bahwa aplikasi ini sudah mampu diterima dengan baik oleh pengguna. Hal ini dapat dibuktikan dari perbandingan jawaban puas yang jauh lebih banyak dibanding jawaban tidak puas.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*





## **BAB VII**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh proses pengerjaan tugas akhir.

#### **7.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat ditarik dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Purwarupa aplikasi layanan reservasi *homestay* untuk wisata kuliner berhasil dibuat. Hal ini dibuktikan dengan hasil pengujian fungsional yang telah dilakukan. Berdasarkan hasil uji coba fungsional, semua fungsi telah berjalan dengan baik kecuali fungsi untuk mengirim email karena lingkungan implementasi yang masih berada di *localhost*.
2. Purwarupa aplikasi layanan reservasi *homestay* untuk wisata kuliner dapat diterima oleh pengguna berdasarkan uji coba penerimaan pengguna yang telah dilakukan. Berdasarkan hasil uji coba tersebut, sebagian besar fitur dari aplikasi sudah cukup memuaskan responden.

#### **7.2 Saran**

Masih terdapat banyak kekurangan pada purwarupa aplikasi layanan reservasi *homestay* untuk wisata kuliner yang dibangun pada tugas akhir ini. Oleh karena itu terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan masukan untuk penelitian selanjutnya atau untuk pengembangan dari aplikasi ini, yaitu:

1. Penelitian atau pengembangan selanjutnya dapat mengikuti saran-saran yang didapat dari uji coba penerimaan pengguna. Catatan atau *feedback* dari responden tersebut dapat digunakan untuk menyempurnakan aplikasi ini pada penelitian atau pengembangan selanjutnya.

2. Mengimplementasikan sistem pada lingkungan *hardware* yang mumpuni. Mengingat uji coba performa yang dilakukan dimana semakin banyak beban *request* yang dikirimkan maka waktu respon yang dibutuhkan semakin tinggi. Lingkungan implementasi yang baik membuat aplikasi dapat digunakan oleh banyak orang tanpa terjadi kesalahan.



## 7.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat ditarik dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Purwarupa aplikasi layanan reservasi *homestay* untuk wisata kuliner berhasil dibuat. Hal ini dibuktikan dengan hasil pengujian fungsional yang telah dilakukan. Berdasarkan hasil uji coba fungsional, semua fungsi telah berjalan dengan baik kecuali fungsi untuk mengirim email karena lingkungan implementasi yang masih berada di *localhost*.
2. Purwarupa aplikasi layanan reservasi *homestay* untuk wisata kuliner dapat diterima oleh pengguna berdasarkan uji coba penerimaan pengguna yang telah dilakukan. Berdasarkan hasil uji coba tersebut, sebagian besar fitur dari aplikasi sudah cukup memuaskan responden.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jumlah Kunjungan Wisatawan Mancanegara Menurut Pintu Masuk dan Kebangsaan Bulan Januari-Desember 2014, Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif, Desember 2014, 27 Februari 2015, <<http://www.parekraf.go.id/userfiles/file/Lapbul%20Desember%202014.pdf>>
- [2] *SIARAN PERS: Prospek Cerah, Target Pariwisata 2015 Ditetapkan Sebesar 10 Juta Wisman*, Puskompublik Kementerian Pariwisata, Desember 2014, 25 Februari 2015, <<http://www.parekraf.go.id/asp/detil.asp?id=2823>>
- [3] Horng Jeou-Shyan dan Tsai Simon Chen-Tsang, *Government websites for promoting East Asian culinary tourism: A cross-national analysis*, **Tourism Management**, 2010, pp. 74-85.
- [4] Horng Jeou-Shyan, Liu Chih-Hsing, Chou Hsin-Yu, dan Tsai Chang-Yen, *Understanding the impact of culinary brand equity and destination familiarity*, **Tourism Management**, 2012, pp. 815-824.
- [5] *Masakan Indonesia*, Wikipedia, Desember 2014, 1 Maret 2015, <[http://id.wikipedia.org/wiki/Masakan\\_Indonesia](http://id.wikipedia.org/wiki/Masakan_Indonesia)>
- [6] *Keanekaragaman Masakan Indonesia*, earlly.com, 2014, 1 Maret 2015, <<http://www.earlly.com/keanekaragaman-masakan-indonesia.html>>
- [7] Airbnb, 3 Maret 2015, <<https://www.airbnb.com/>>
- [8] Roomorama, 3 Maret 2015, <<https://www.roomorama.com/>>
- [9] CouchSurfing, 3 Maret 2015, <<https://www.couchsurfing.com/>>
- [10] Belk, Russell, *You are what you can access: Sharing and collaborative consumption online*, **Business Research**, 2014, pp. 1595-1600.

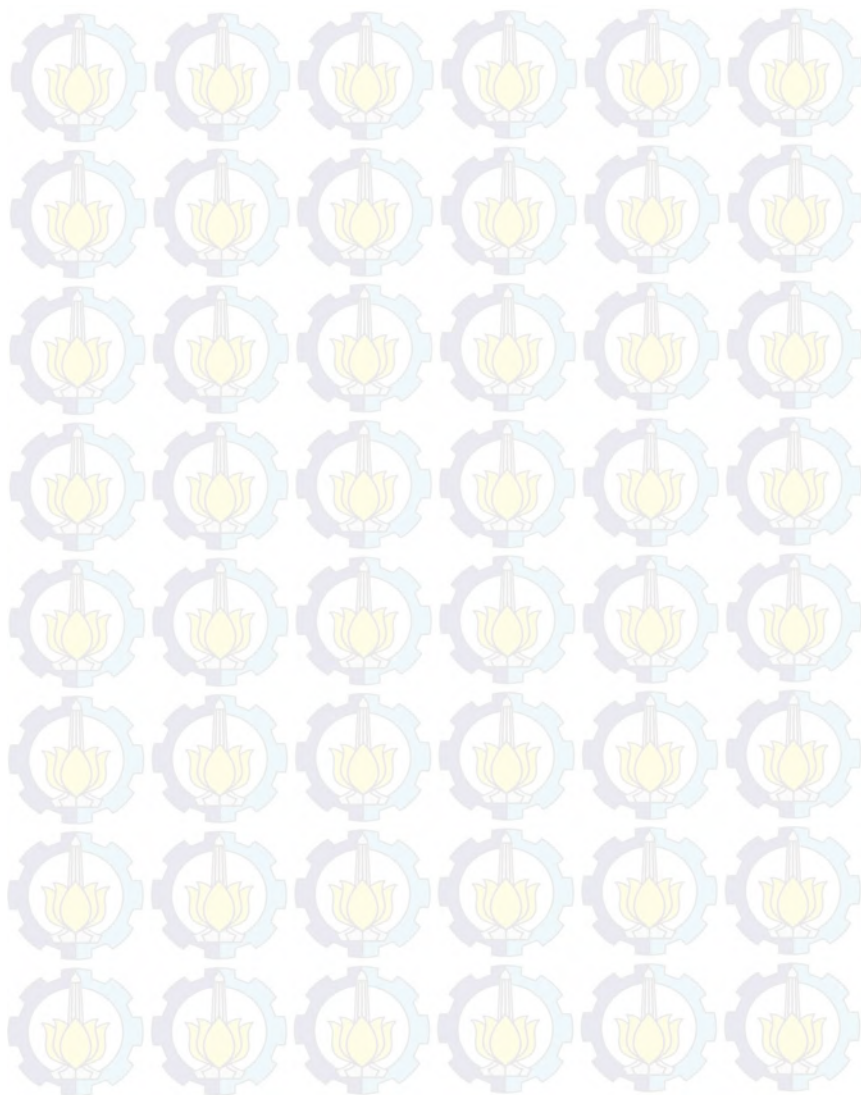
- [11] Felson, M. dan Speath, J., *Community structure and collaborative consumption*, **American Behavioral Scientist**, 1978, pp. 614-624.
- [12] Ljiljana Zekanović, Korona dan Grzunov, Jurica, *Evaluation of shared economy adoption: Case of Airbnb.com*, 2014.
- [13] Abd Aziz, Puteri Noor Ruzanna, Md Tap, Abu Osman dan Mahmud, Murni, *Computer-Supported Cooperative Work in Malaysian Homestay Industry*, 2013.
- [14] JFFF - Jakarta Food and Fashion Festival, 2014, 4 Maret 2015, <<http://jfff.info>>
- [15] Festival Kuliner Serpong, 2014, 4 Maret 2015, <<http://www.malserpong.com/eventdetail.asp?id=1011952>>
- [16] Zipcar, 1 Maret 2015, <<http://www.zipcar.com/>>
- [17] PHP - General Information, PHP, 2014, 3 Maret 2015, <<http://php.net/manual/en/faq.general.php>>
- [18] PHP Intro, w3schools, 2014, 3 Maret 2015, <[http://www.w3schools.com/php/php\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/php/php_intro.asp)>
- [19] CodeIgniter at a Glance, EllisLab, 2014, 4 Maret 2015, <[https://ellislab.com/codeigniter/user-guide/overview/at\\_a\\_glance.html](https://ellislab.com/codeigniter/user-guide/overview/at_a_glance.html)>
- [20] Vuksanovic, Irena Petrijevcenin dan Sudarevic, Bojan, *Use of Web Application Frameworks in the Development of Small Applications*, 2011, pp. 458-462.
- [21] Pengertian MySQL, IndoSite, 2014, 4 Maret 2015, <<http://www.indosite.com/tutorials/pengertian-mysql/>>
- [22] Prakriti Trivedi and Ashwani Sharma, *A Comparative Study between Iterative Waterfall and Incremental Software Development Life Cycle Model for Optimizing the Resources Using Computer Simulation*, 2013, pp. 188-194.
- [23] Prosedur Pendaftaran Usaha Hotel, Tri Jata Ayu Pramesti, S.H., Hukum Online, 18 Maret 2015,

<<http://www.hukumonline.com/klinik/detail/lt52c6d3586e80d/prosedur-pendaftaran-usaha-hotel>>

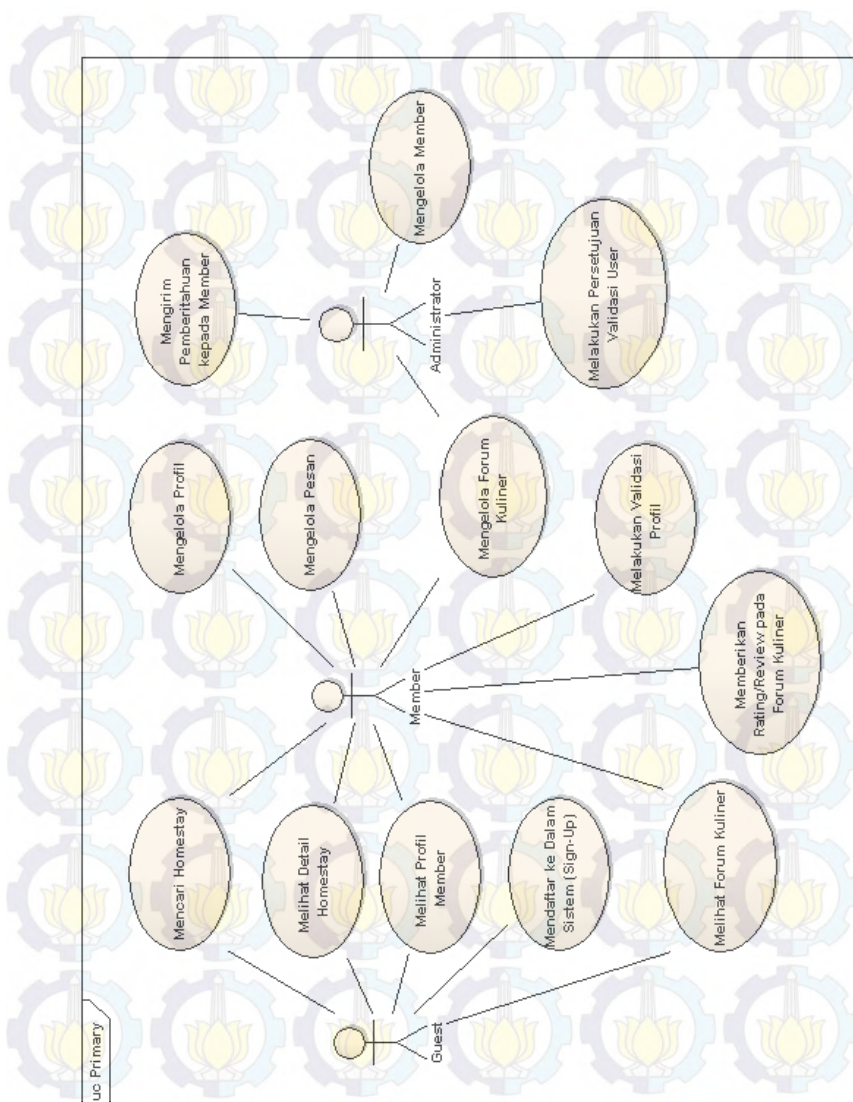
- [24] Riadiana, Irma Febri, *SISTEM INFORMASI RUMAH KOST BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS PADA RUMAH KOST “HERO” YOGYAKARTA*, **Repositori Tugas Akhir Universitas Widyatama**, 2014.
- [25] BONNY, OKTO dan Werdiningsih, Hermin dan Suyono, Bambang, *REDESAIN ASRAMA MAHASISWA DI JAKARTA BARAT*. **Undergraduate thesis**, FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS DIPONEGORO, 2015.
- [26] Sulistyawati, Triany, *STRATEGI PROMOSI HOTEL MELATI DALAM MENINGKATKAN OCCUPANCY*, **Jurnal Ilmiah Dinamika Kepariwisata**, 2005.
- [27] Ramadhan, Al’adiyat, *Kawasan Hotel Resort dan Homestay di Pulau Lemukutan Kabupaten Bengkayang*, **Jurnal Online Mahasiswa Arsitektur “Langkau Betang”**, 2013.
- [28] *Syarat Urus Izin Usaha Kos Kecil*, Kepala Badan Pelayanan Perizinan Terpadu Kota Pontianak, 18 Maret 2015, <<http://pontianak.tribunnews.com/2011/11/04/syarat-urus-izin-usaha-kos-kecil>>
- [29] Goenawan, Kian, **Izin Beres Bisnis Sukses**, Galang Press Group, Jakarta
- [30] *Apa Syarat-syarat untuk Bikin Home Stay di Kampung?*, Kepala Bidang Pelayanan Dinzin Kota Yogya, 18 Maret 2015, <<http://jogja.tribunnews.com/2012/10/30/apa-syarat-syarat-untuk-bikin-home-stay-di-kampung>>
- [31] *What is Waterfall model- advantages, disadvantages and when to use it?*, ISTQB Exam Certification, 24 Juni 2015, <<http://istqbexamcertification.com/what-is-waterfall-model-advantages-disadvantages-and-when-to-use-it/>>



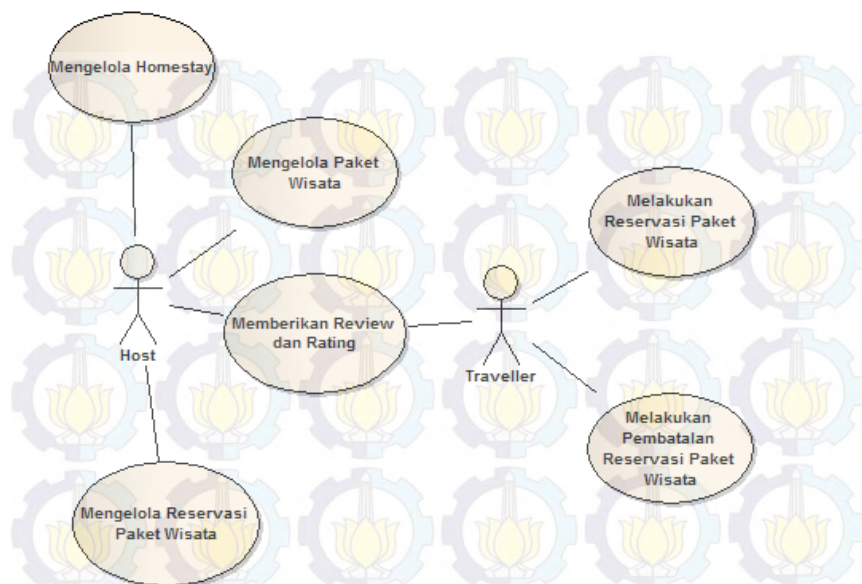
*Halaman ini sengaja dikosongkan*



## LAMPIRAN A



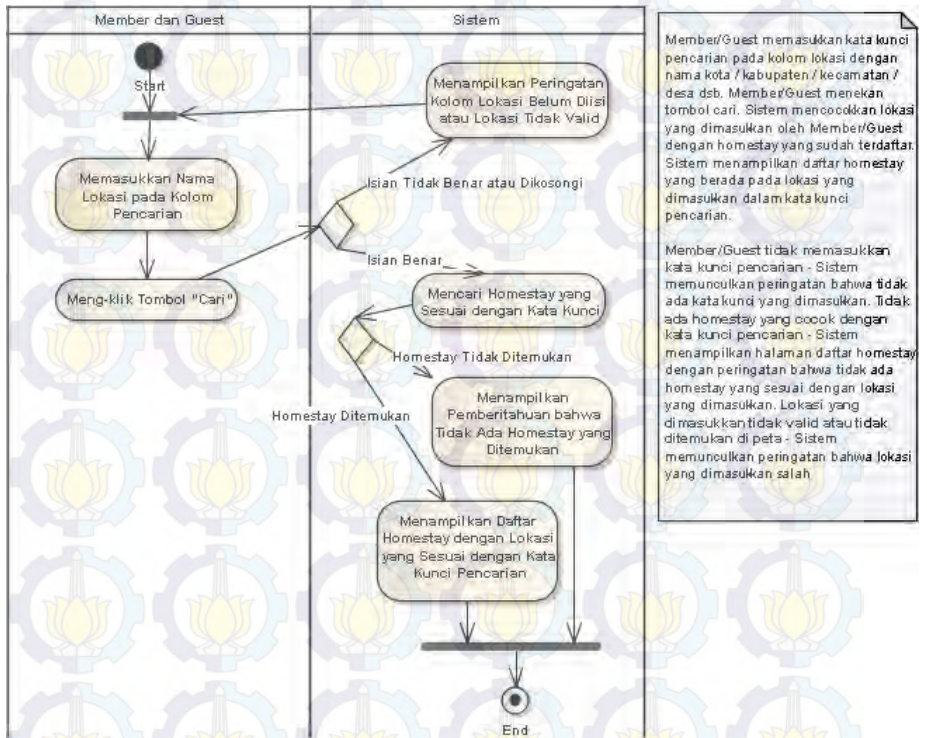
Gambar A.1 Use Case Diagram I



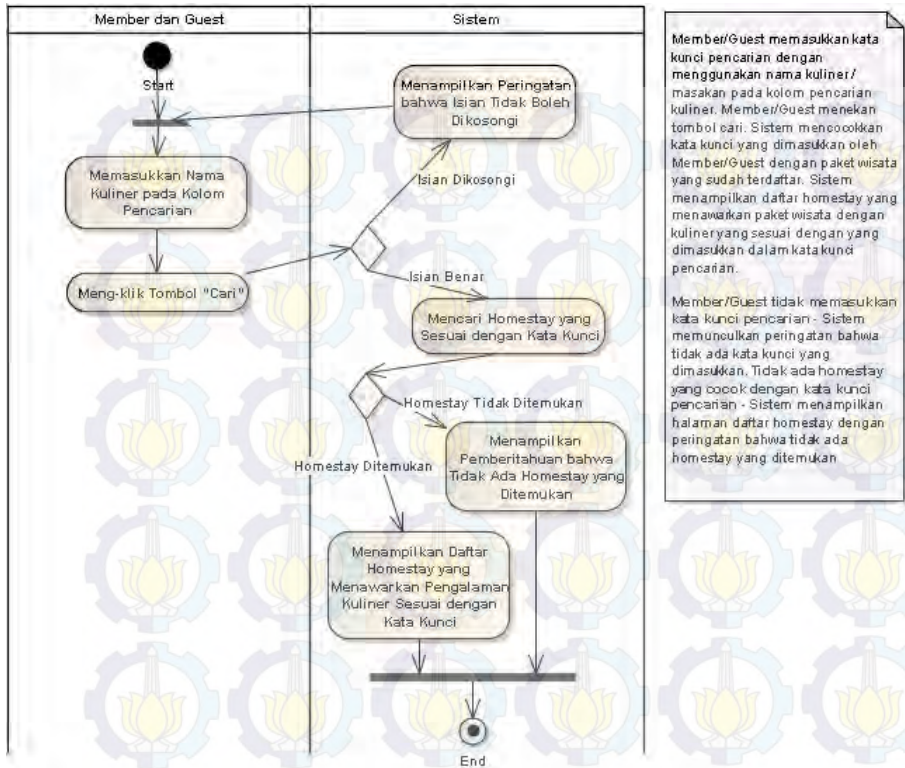
Gambar A.2 Use Case Diagram II



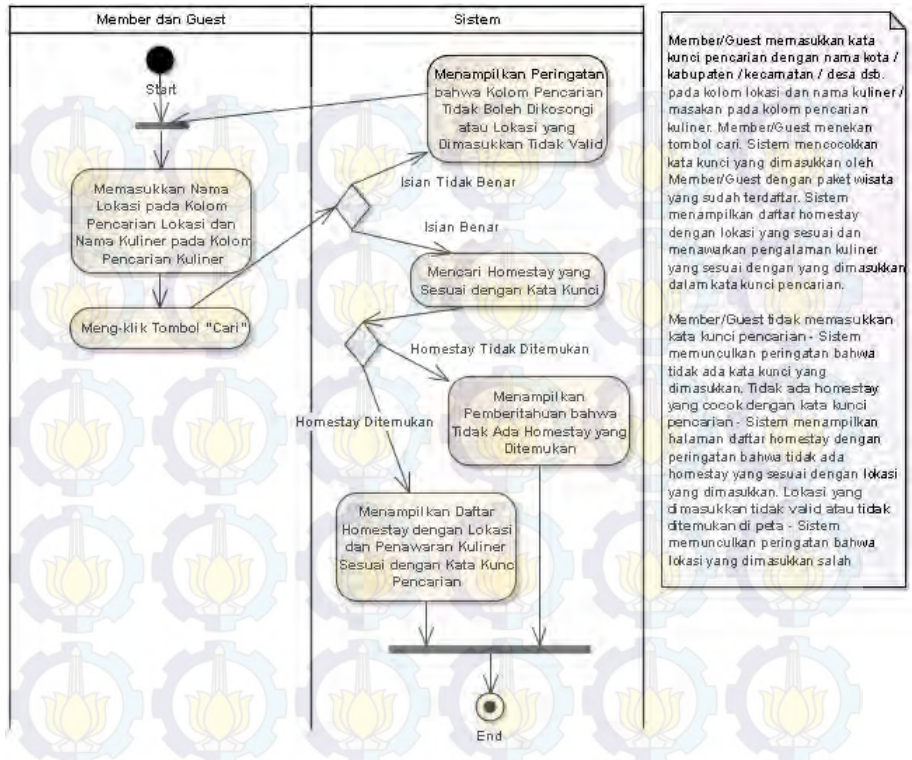
## LAMPIRAN B



Gambar B.1 AD-01.1.1 - Mencari Homestay Berdasarkan Lokasi

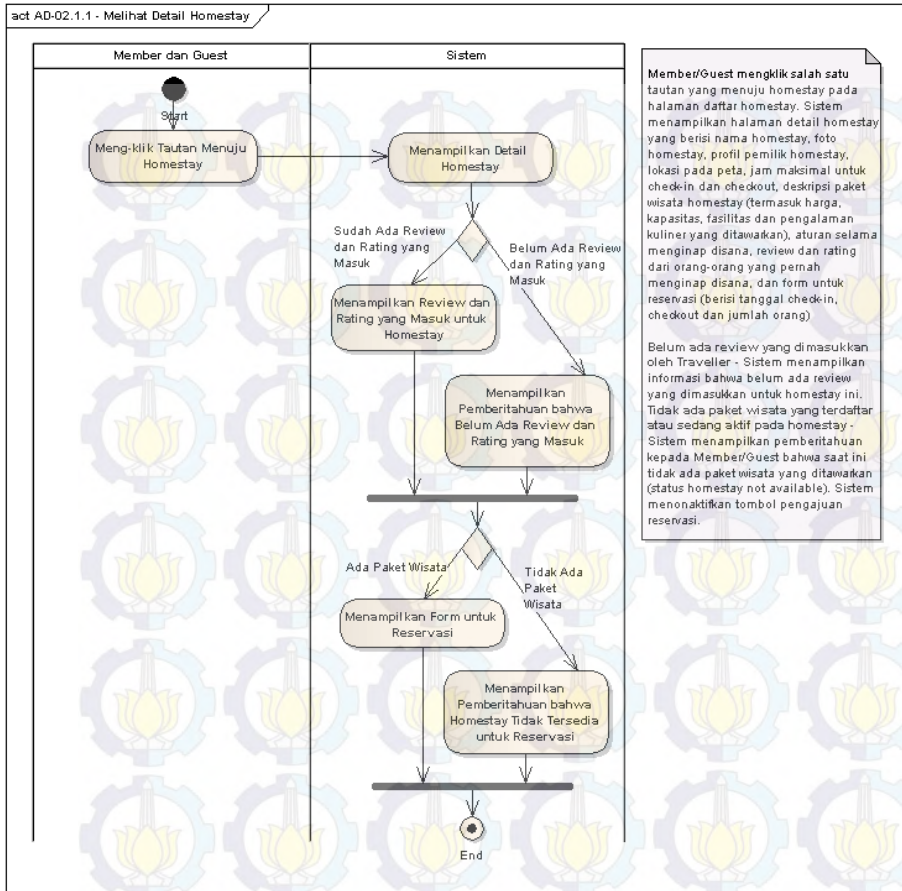


Gambar B.2 AD-01.1.2 - Mencari Homestay Berdasarkan Kuliner



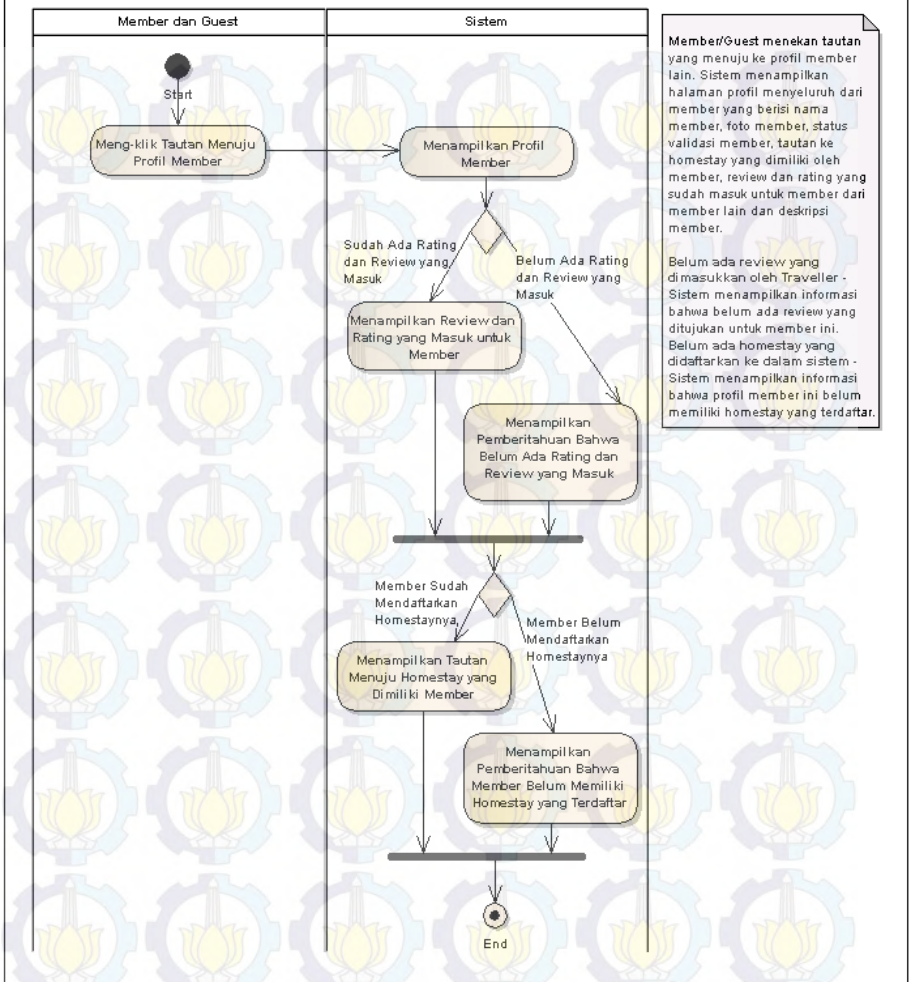
**Gambar B.3 AD-01.1.3 - Mencari Homestay Berdasarkan Lokasi dan Preferensi Kuliner**



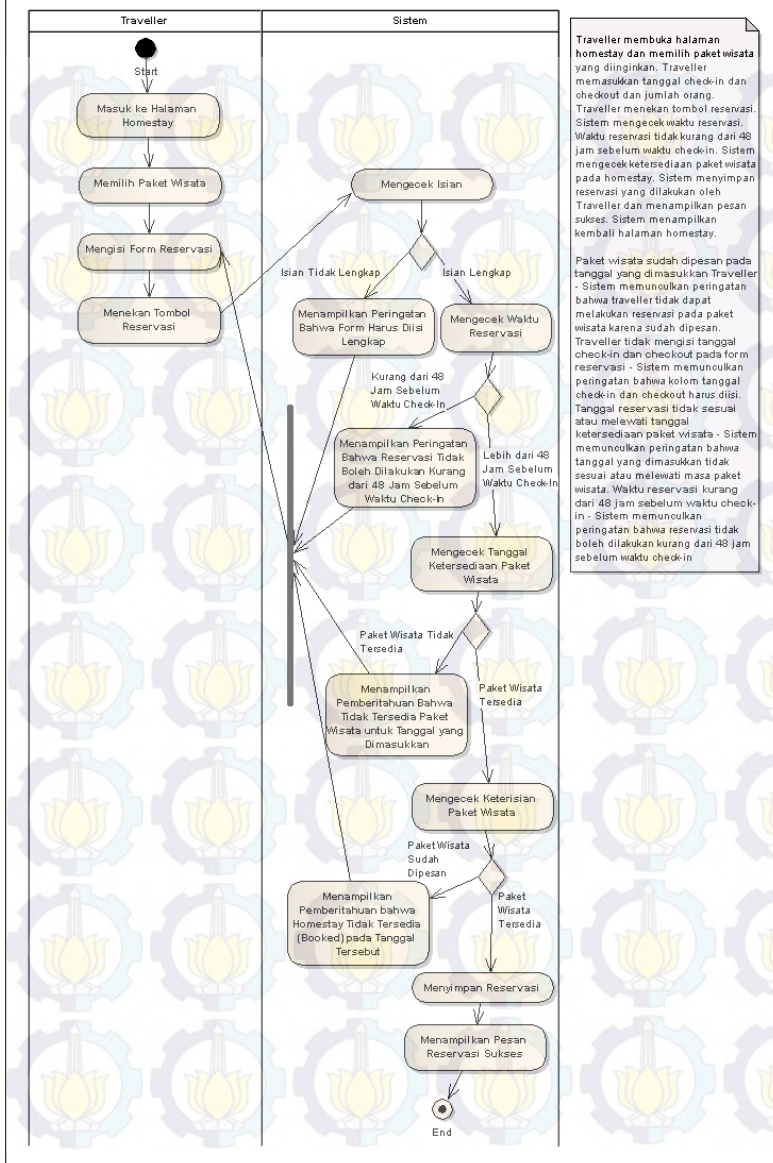


Gambar B.4 AD-02.1.1 - Melihat Detail Homestay

act AD-03.1.1 - Melihat Profil Member



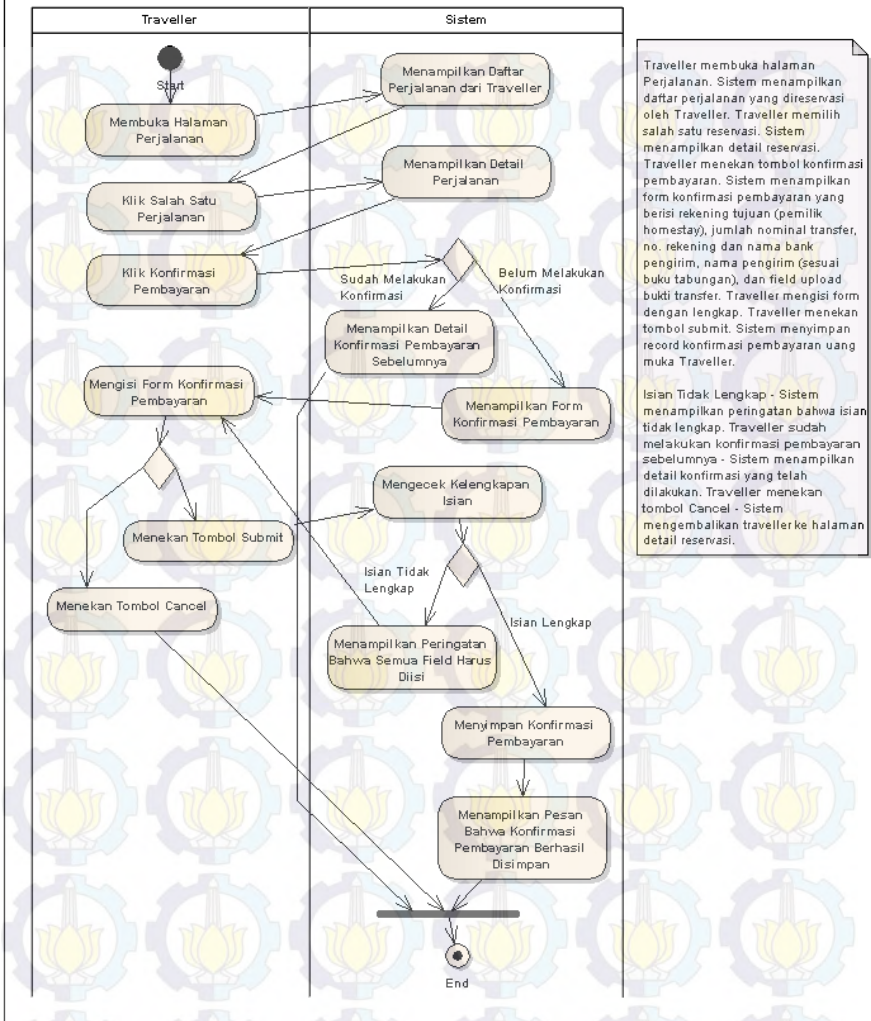
Gambar B.5 AD-03.1.1 - Melihat Profil Member



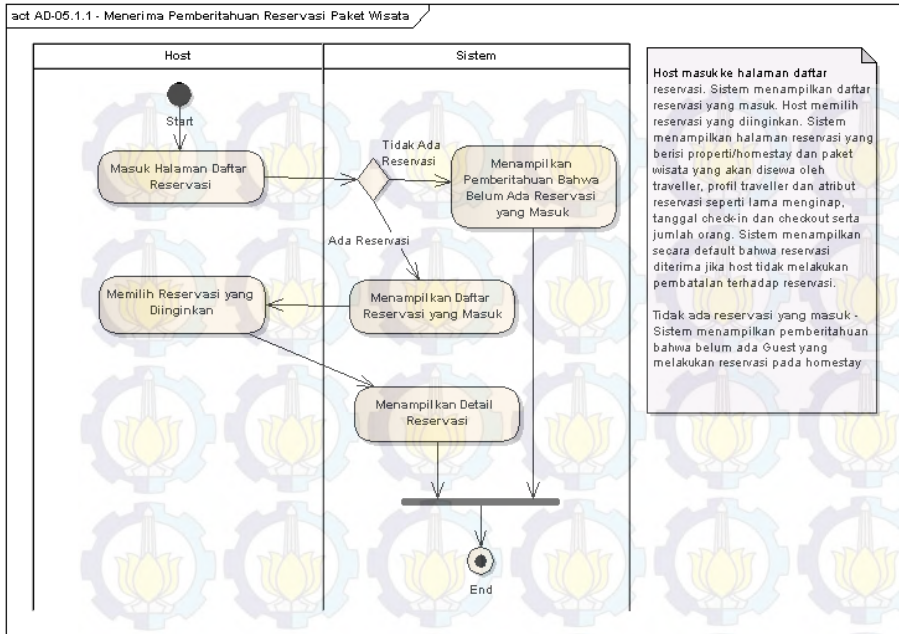
Gambar B.6 AD-04.1.1 - Melakukan Reservasi Paket Wisata



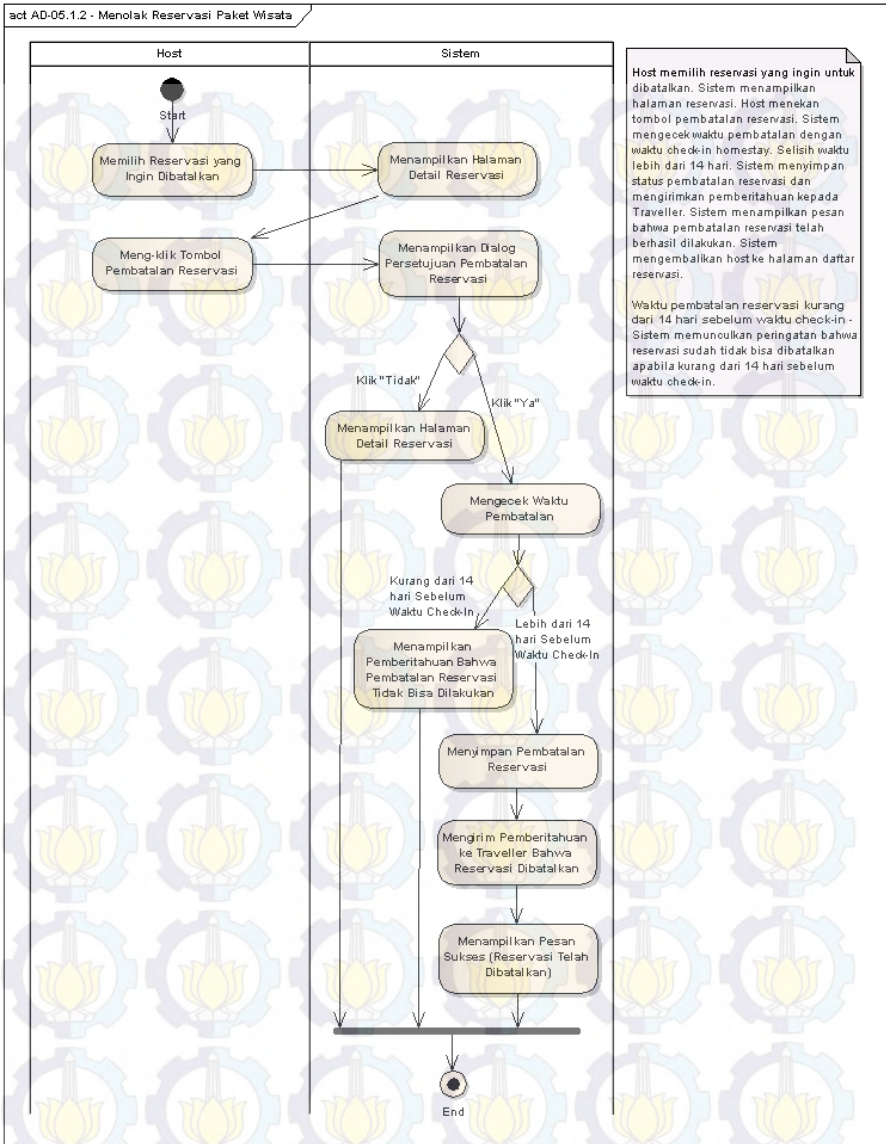
act AD-04.1.2 - Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka



Gambar B.7 AD-04.1.2 - Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka

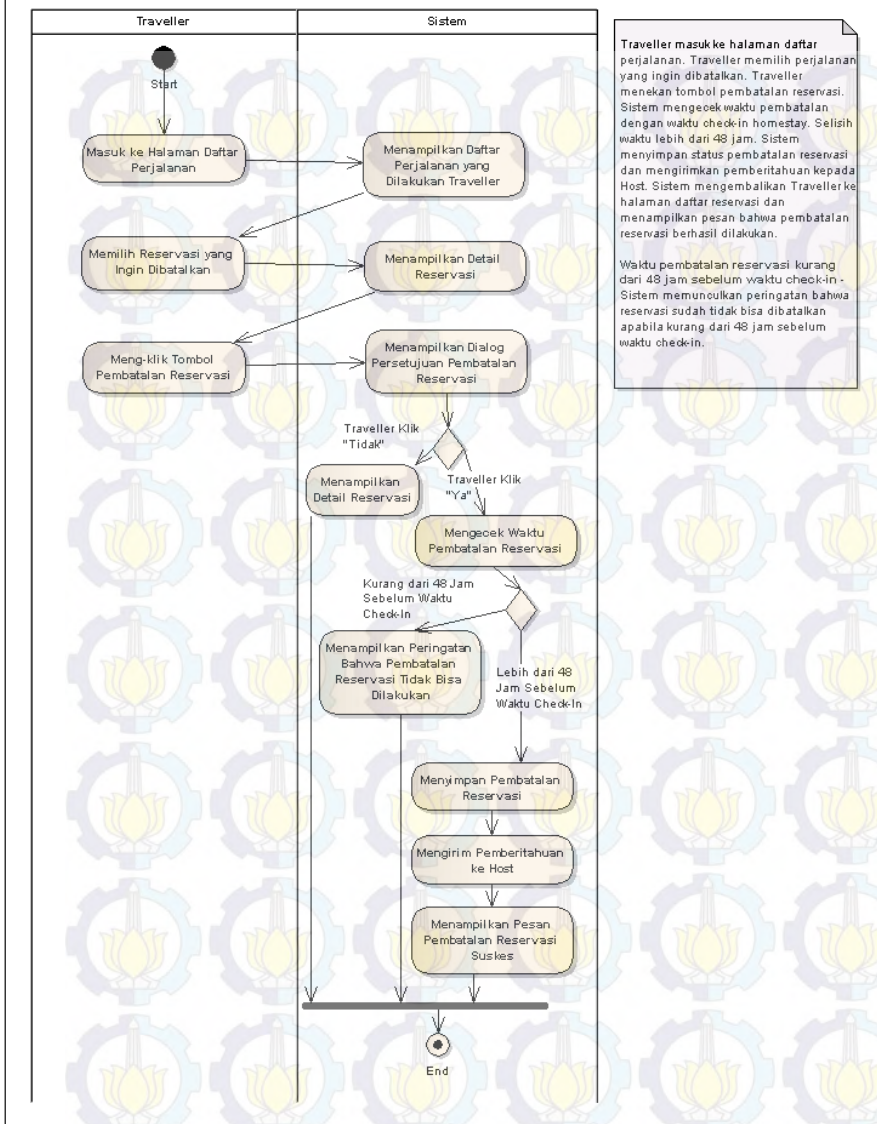


**Gambar B.8 AD-05.1.1 - Menerima Pemberitahuan Reservasi Paket Wisata**

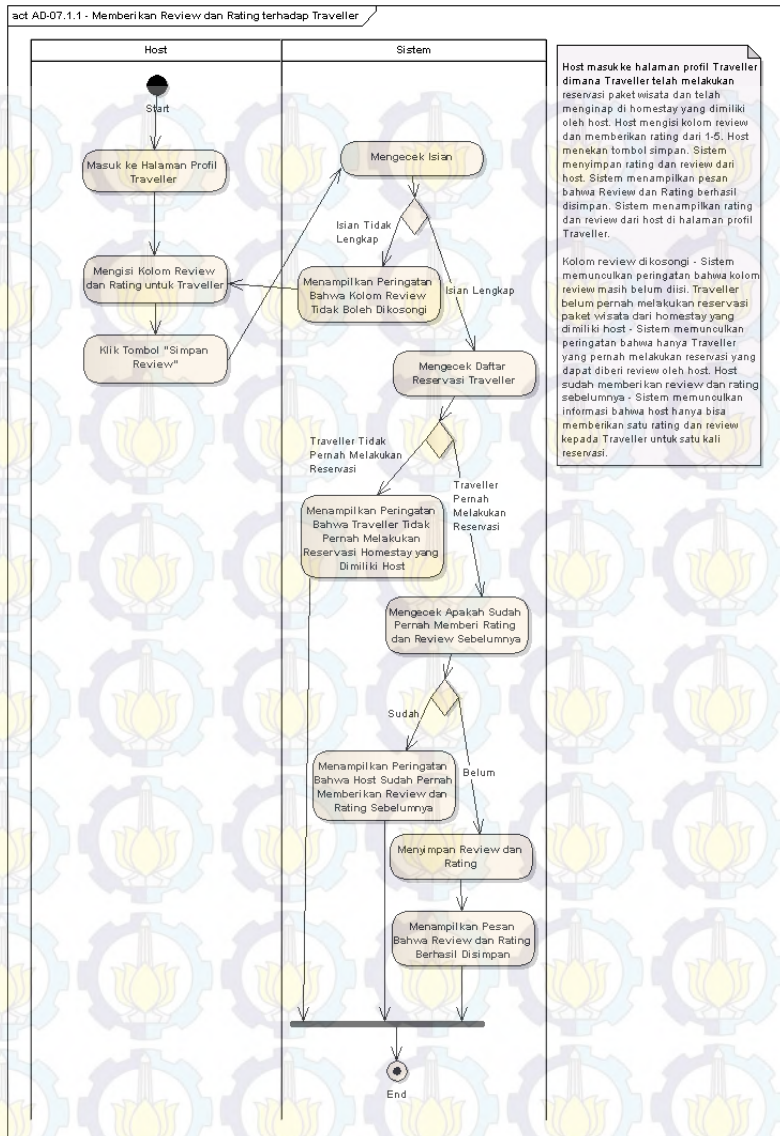


Gambar B.9 AD-05.1.2 - Menolak Reservasi Paket Wisata



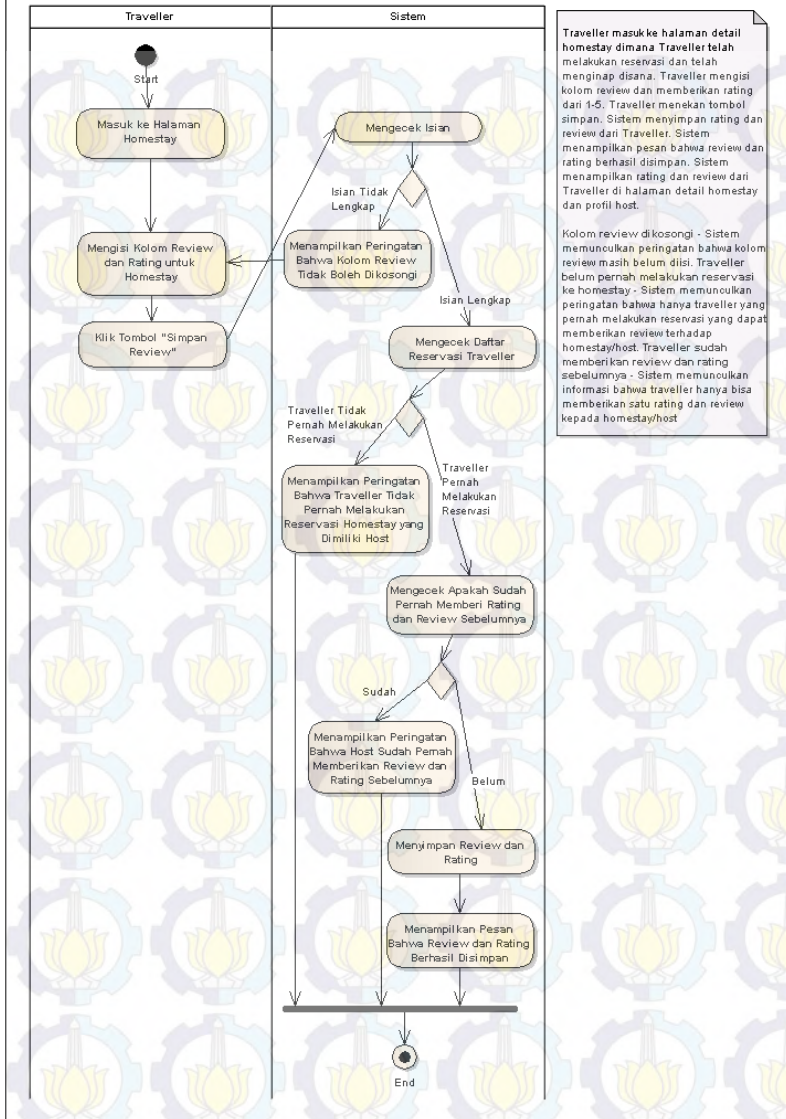


**Gambar B.10 AD-06.1.1 - Melakukan Pembatalan Reservasi Paket Wisata**



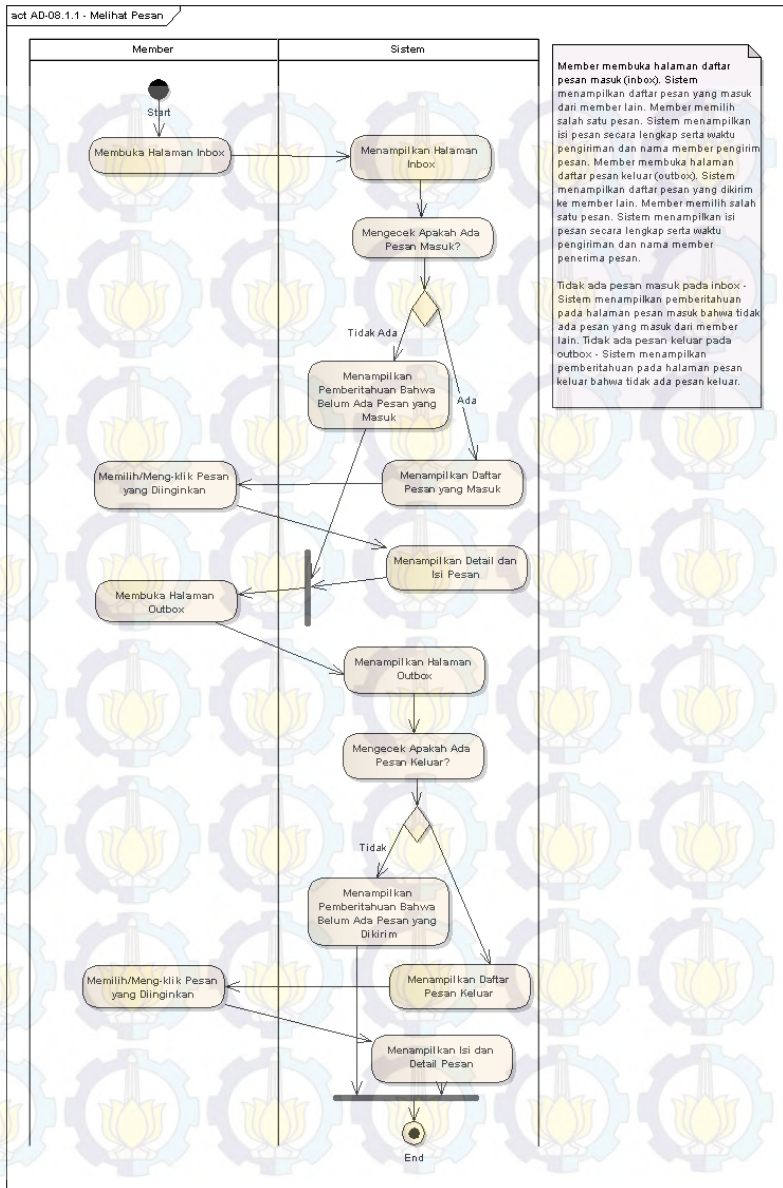
**Gambar B.11 AD-07.1.1 - Memberikan Review dan Rating terhadap Traveller**

act AD-07.1.2 - Memberikan Review dan Rating terhadap Homestay



Gambar B.12 AD-07.1.2 - Memberikan Review dan Rating terhadap Homestay

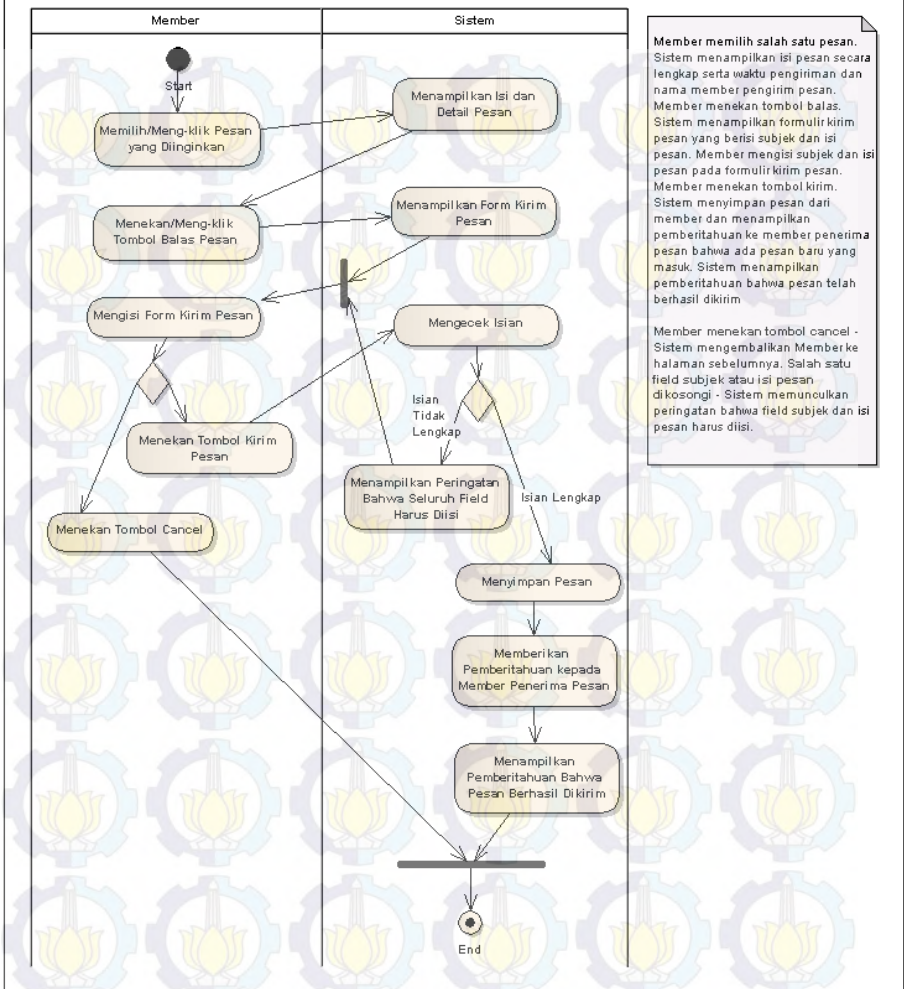




Gambar B.13 AD-08.1.1 - Melihat Pesan

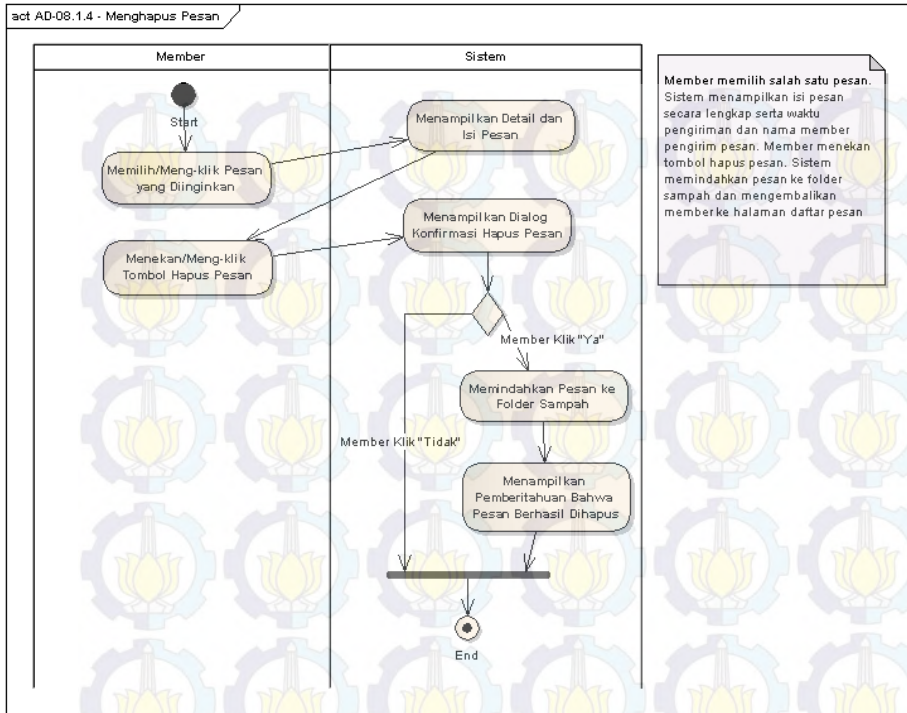


act AD-08.1.3 - Membalas Pesan

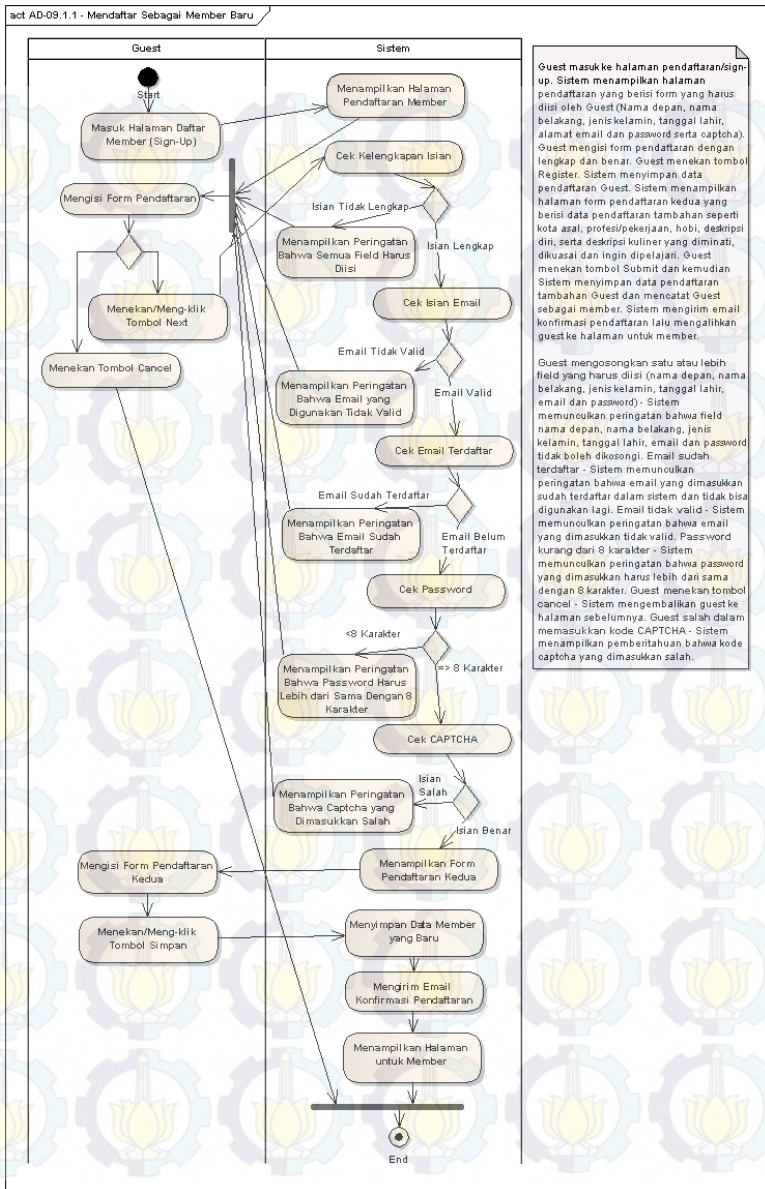


Gambar B.15 AD-08.1.3 - Membalas Pesan

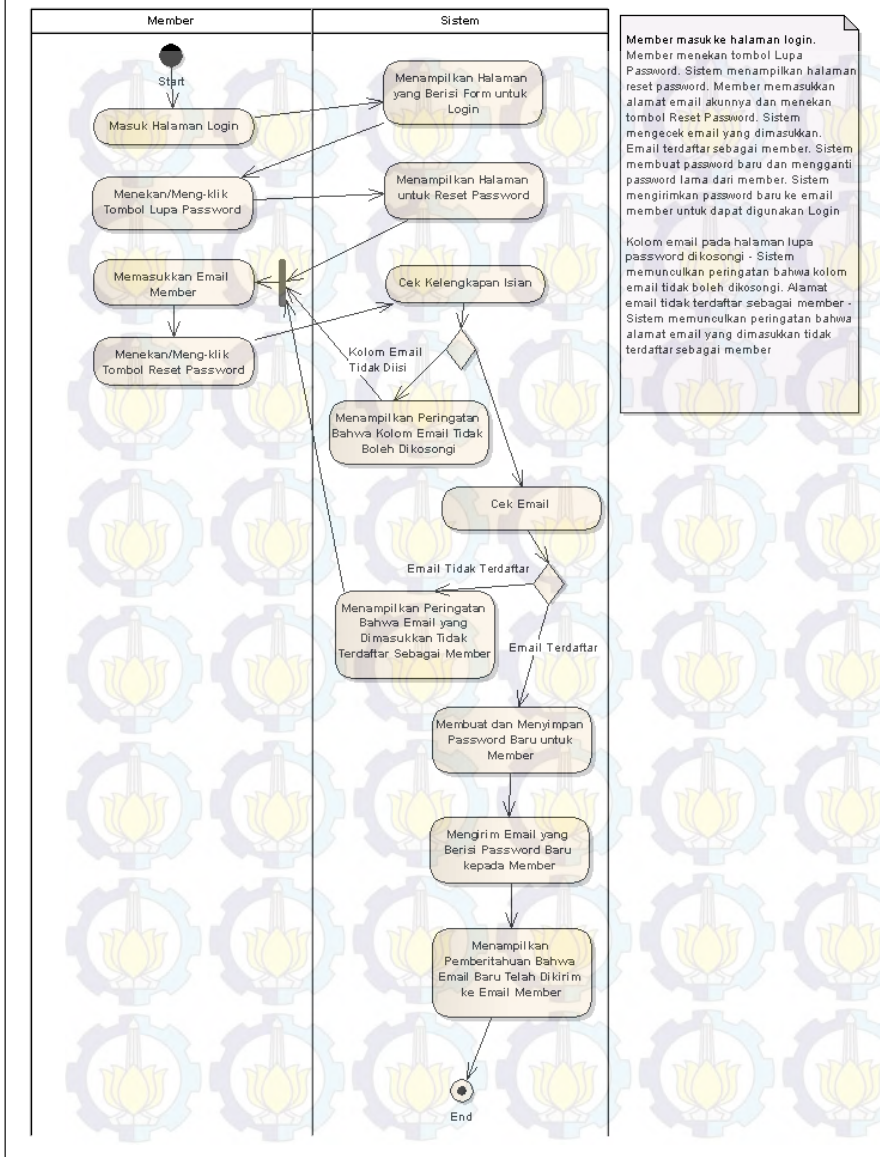




Gambar B.16 AD-08.1.4 - Menghapus Pesan

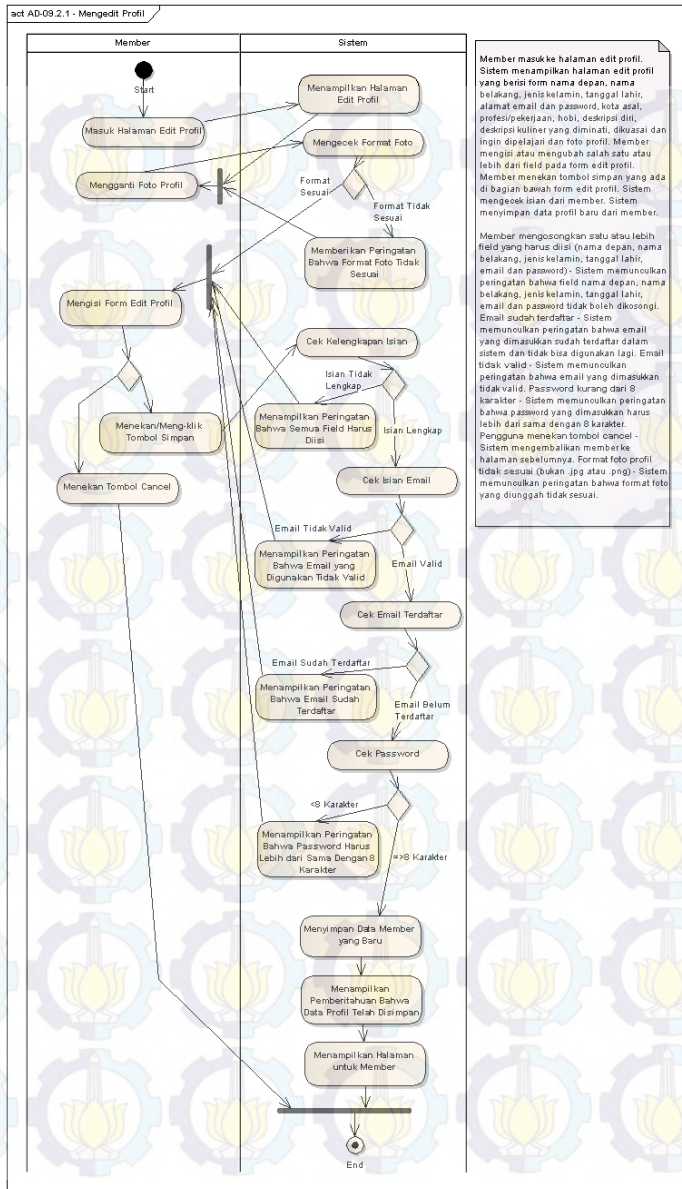


Gambar B.17 AD-09.1.1 - Mendaftar Sebagai Member Baru



Gambar B.18 AD-09.1.2 - Mereset Password

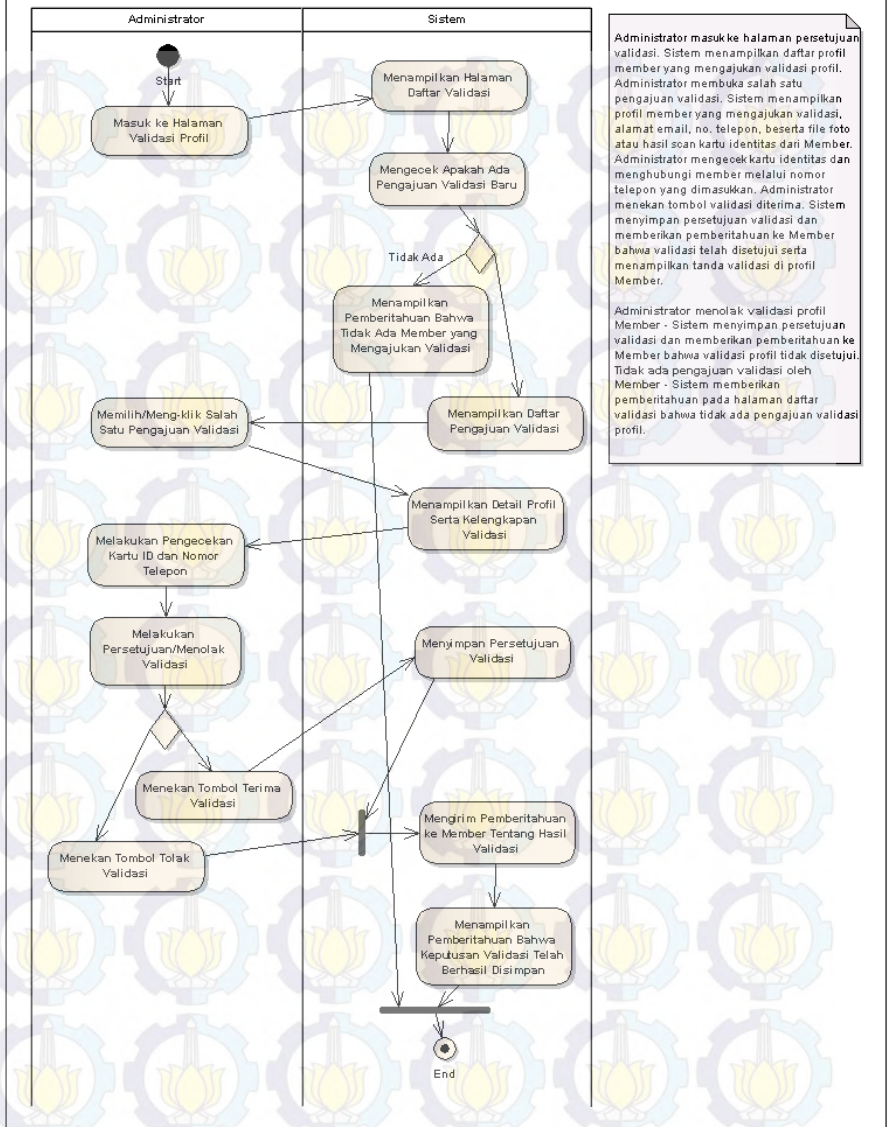




Gambar B.19 AD-09.2.1 - Mengedit Profil

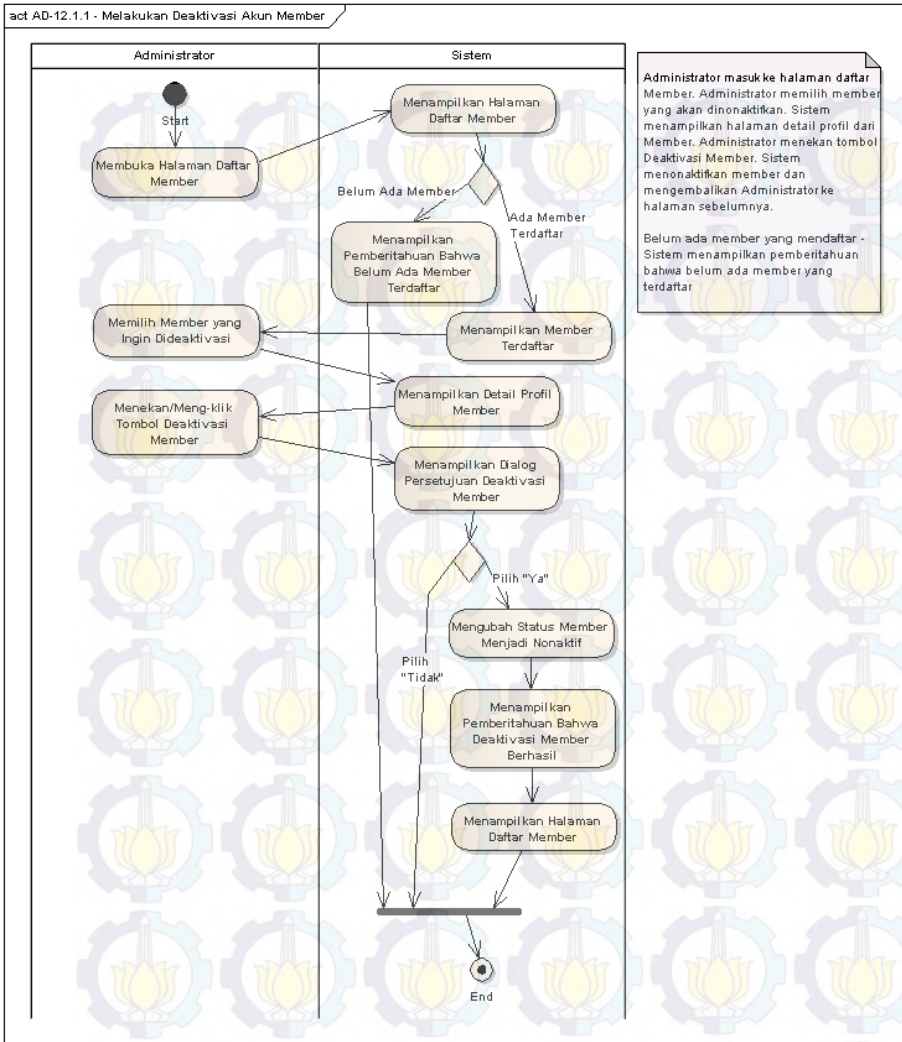


act AD-11.1.1 - Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member



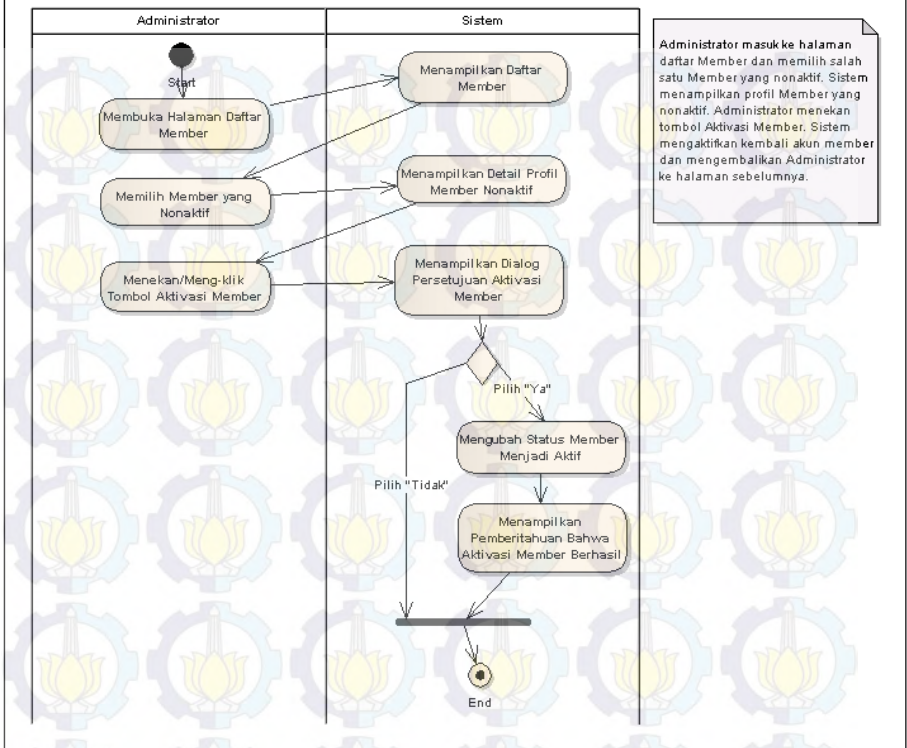
**Gambar B.21 AD-11.1.1 - Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member**



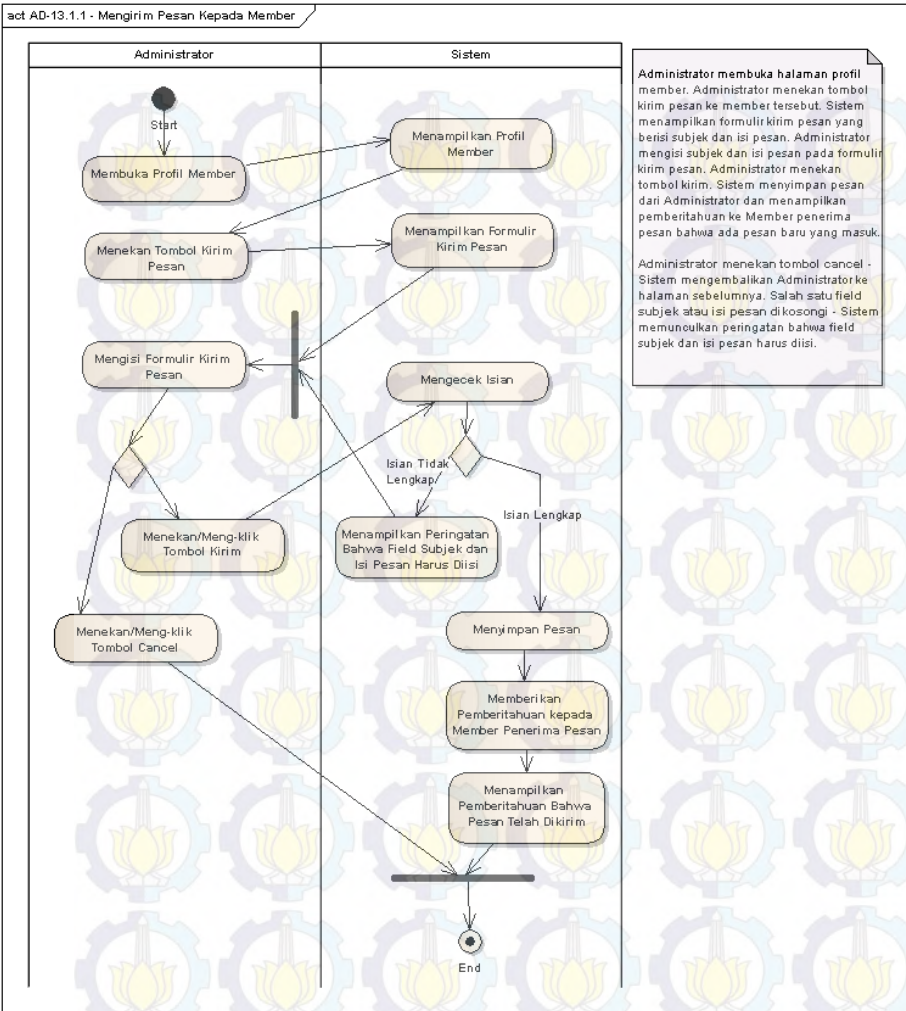


Gambar B.22 AD-12.1.1 - Melakukan Deaktivasi Akun Member

act AD-12.1.2 - Mengaktifkan Kembali Akun Member



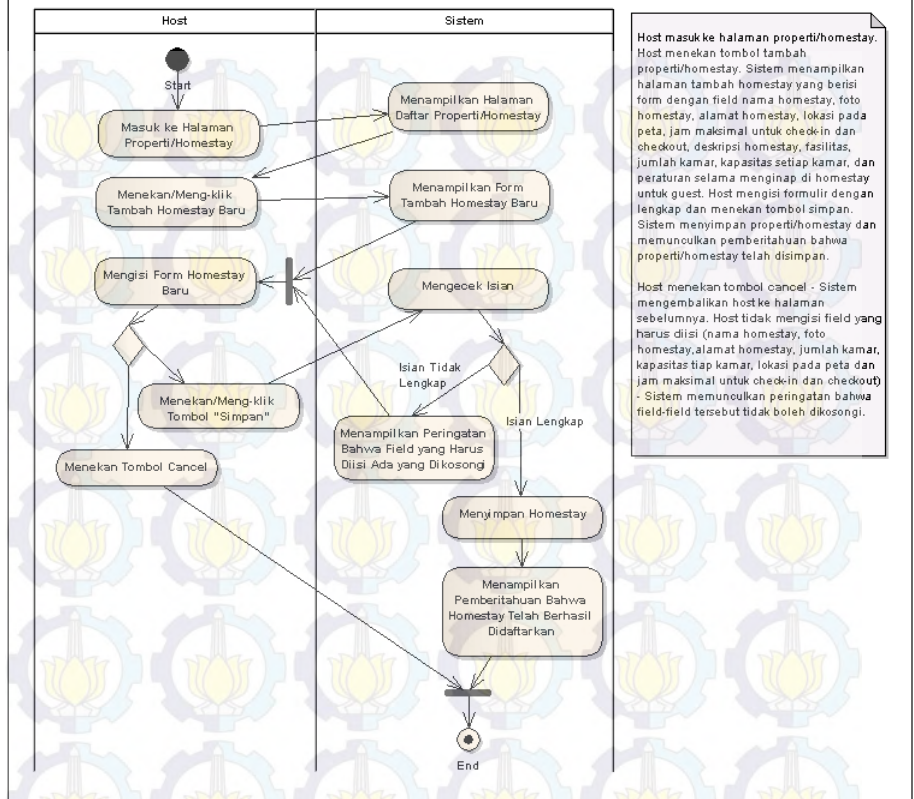
Gambar B.23 AD-12.1.2 - Mengaktifkan Kembali Akun Member



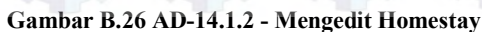
Gambar B.24 AD-13.1.1 - Mengirim Pesan Kepada Member



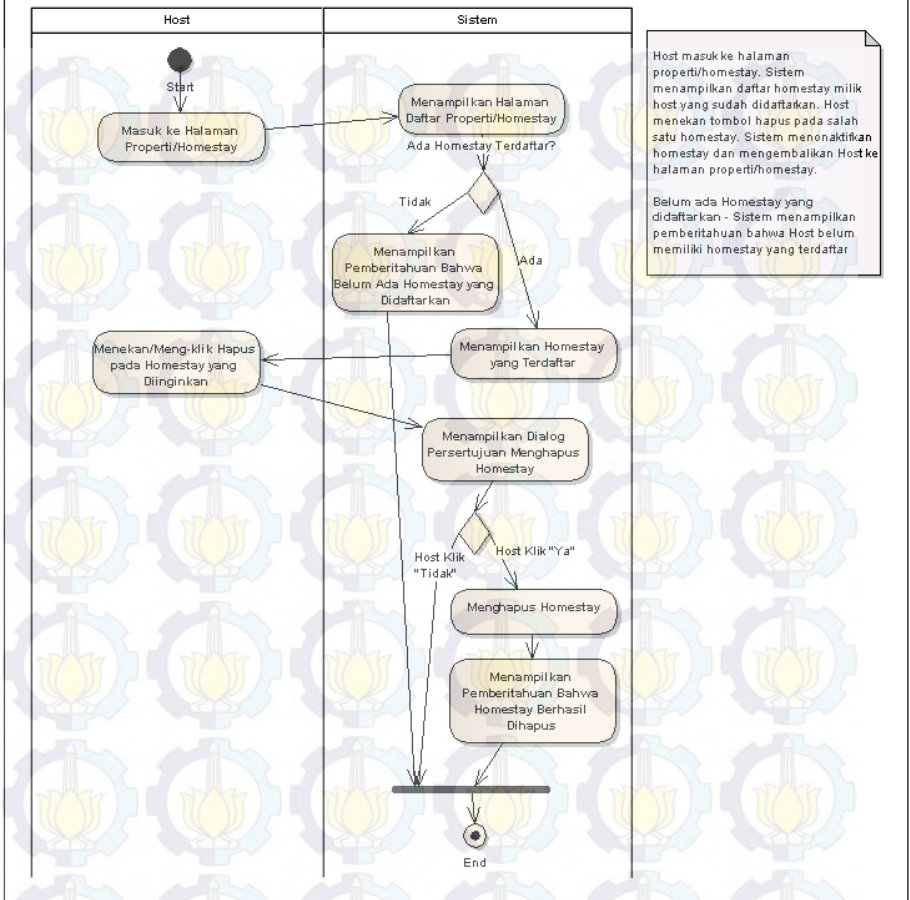
act AD-14.1.1 - Mendaftarkan Homestay ke dalam Sistem



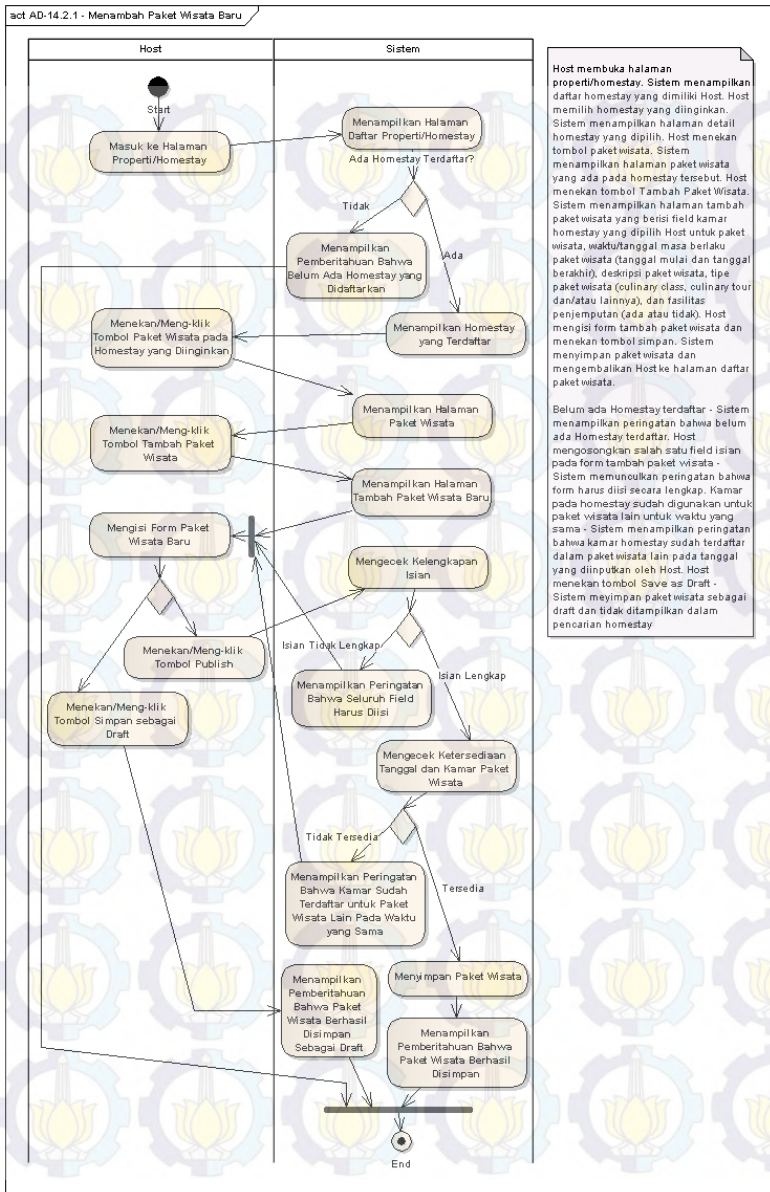
Gambar B.25 AD-14.1.1 - Mendaftarkan Homestay ke dalam Sistem



## act AD-14.1.3 - Menghapus Homestay



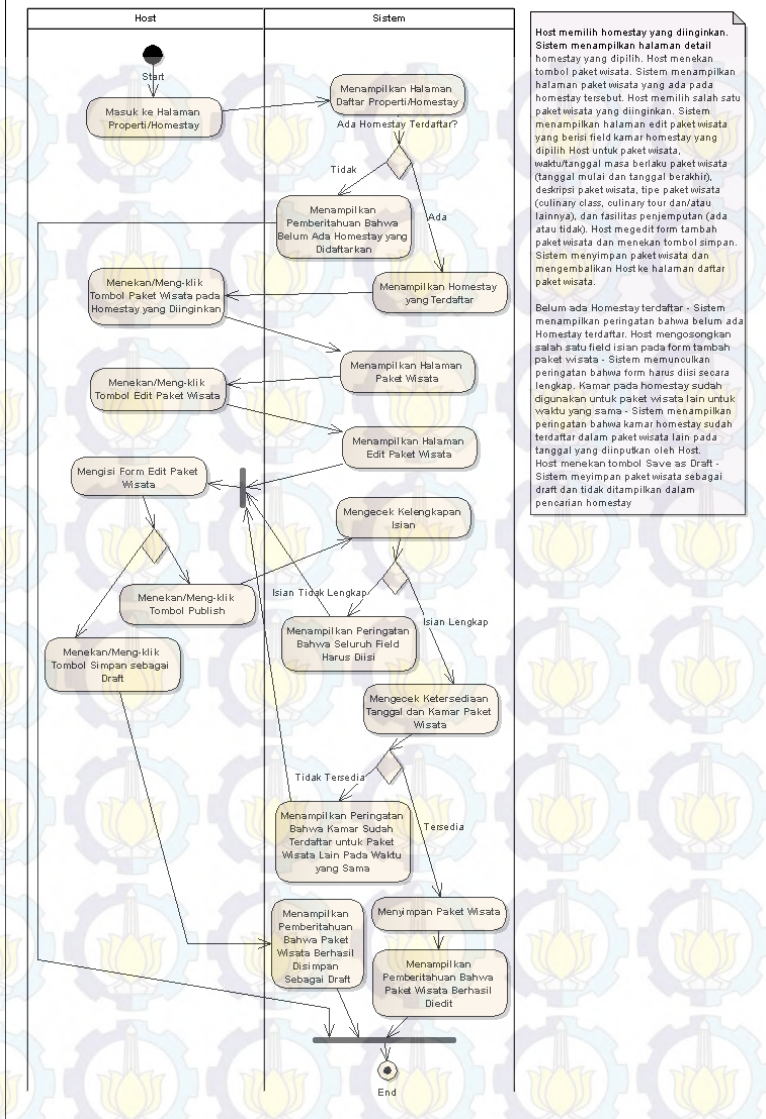
Gambar B.27 AD-14.1.3 - Menghapus Homestay



Gambar B.28 AD-14.2.1 - Menambah Paket Wisata Baru

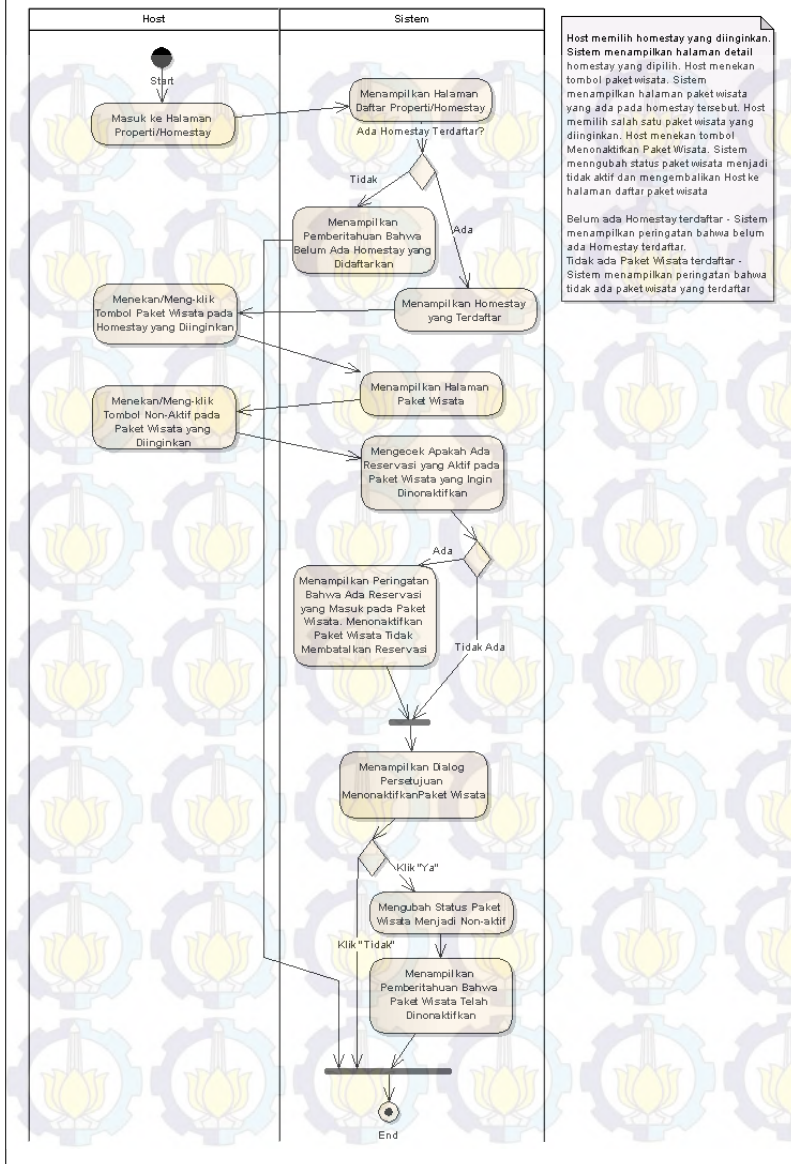


act AD-14.2.2 - Mengedit Paket Wisata

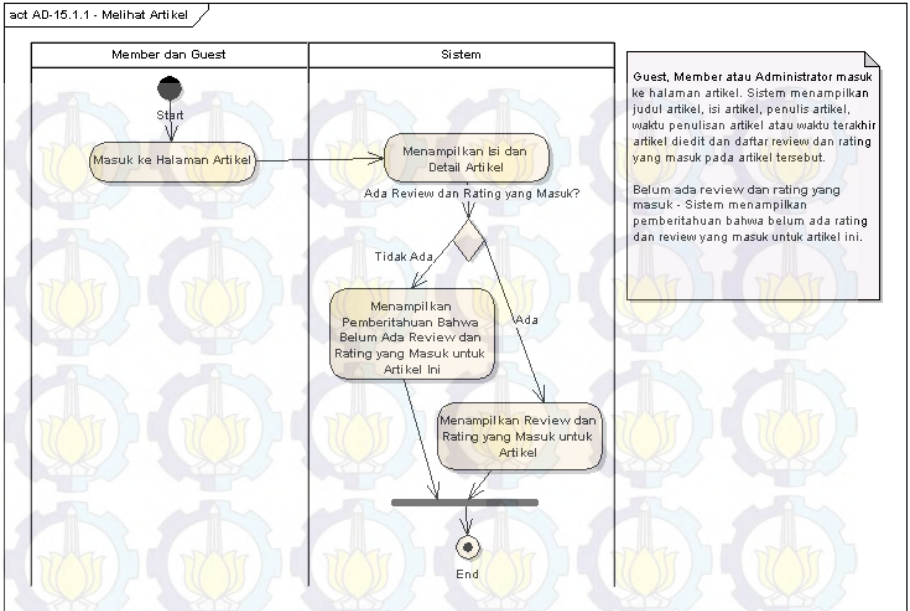


Gambar B.29 AD-14.2.2 - Mengedit Paket Wisata

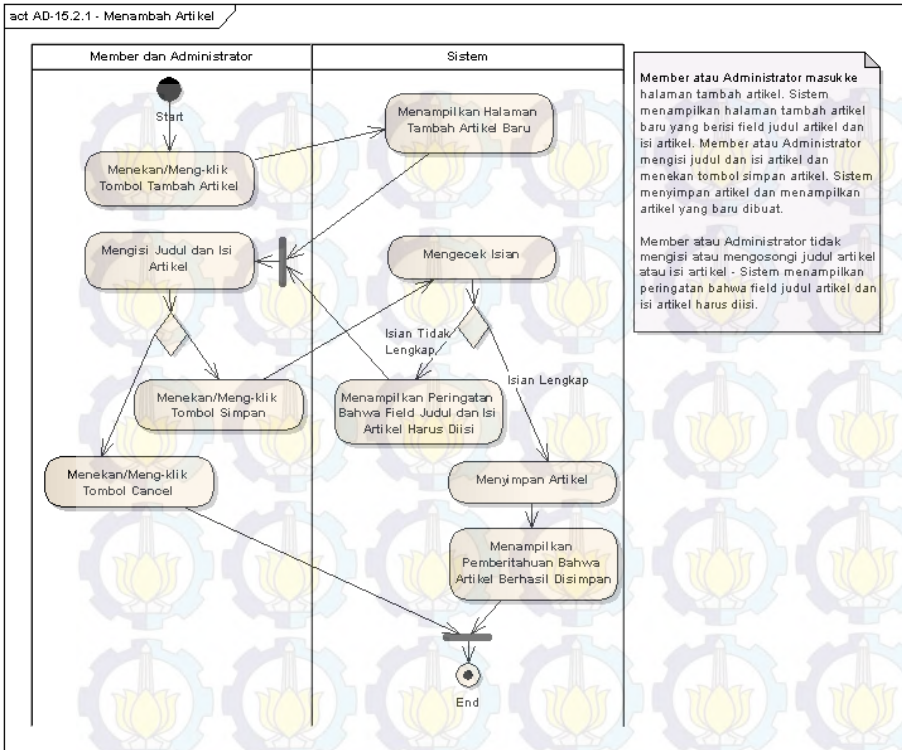
act AD-14.2.3 - Menonaktifkan Paket Wisata



Gambar B.30 AD-14.2.3 - Menonaktifkan Paket Wisata



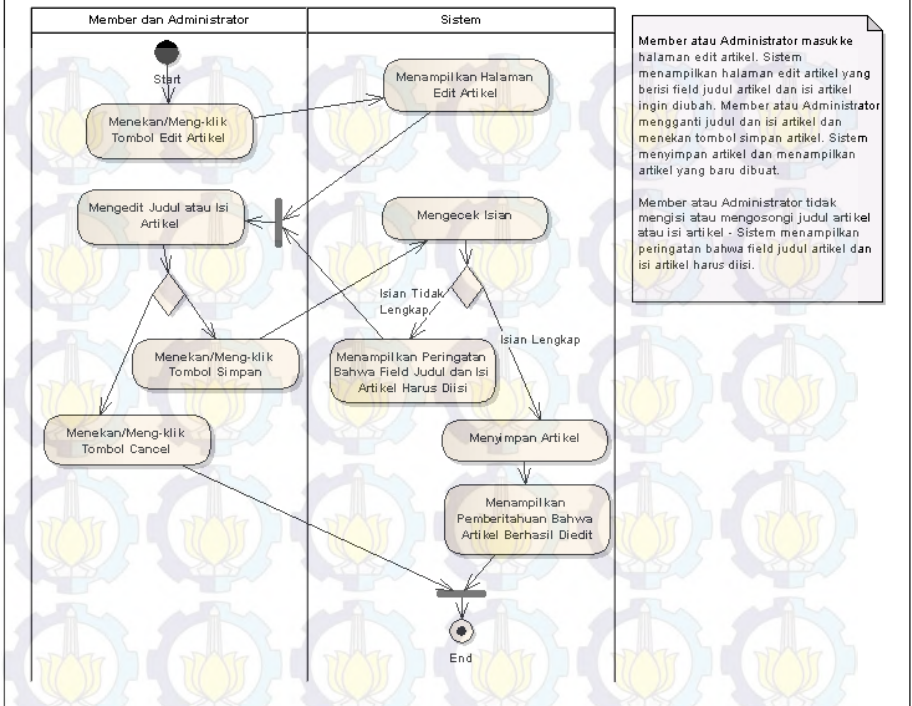
Gambar B.31 AD-15.1.1 - Melihat Artikel



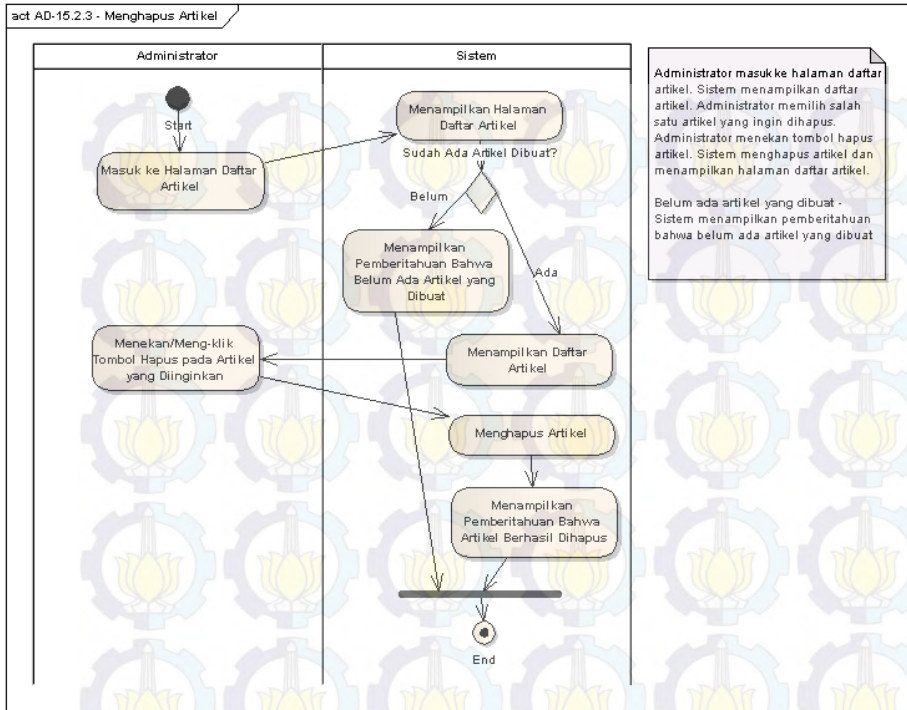
Gambar B.32 AD-15.2.1 - Menambah Artikel



act AD-15.2.2 - Mengedit Artikel

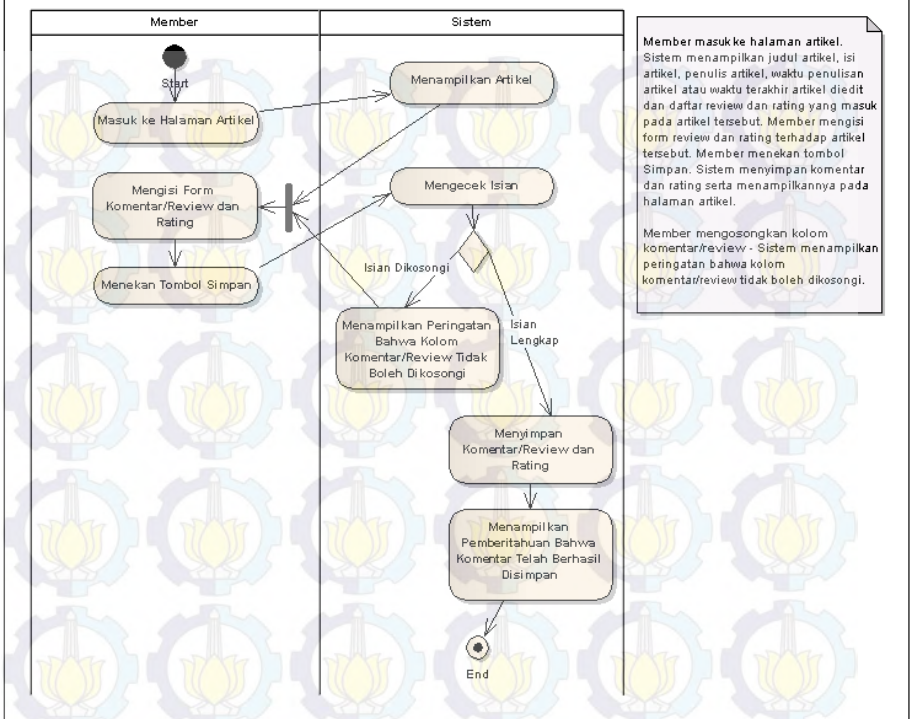


Gambar B.33 AD-15.2.2 - Mengedit Artikel



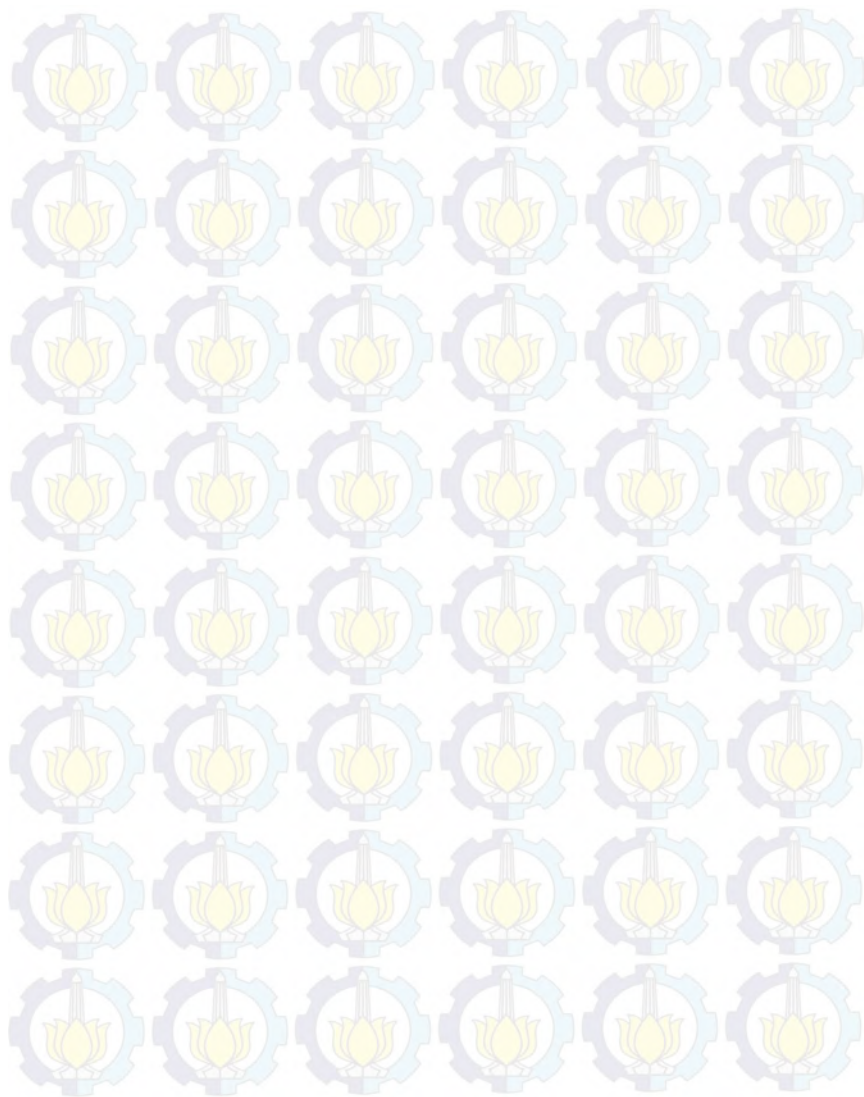
Gambar B.34 AD-15.2.3 - Menghapus Artikel

## act AD-15.3.1 - Memberikan Komentar dan Rating pada Artikel



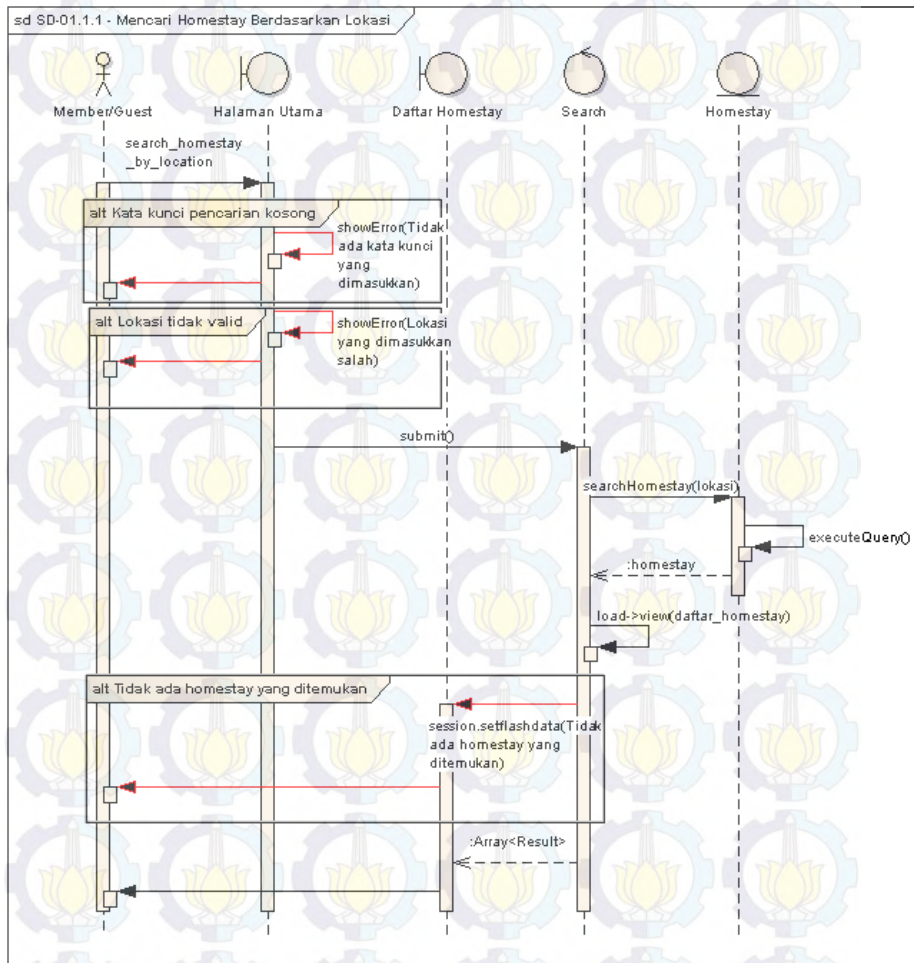
**Gambar B.35 AD-15.3.1 - Memberikan Komentar dan Rating pada Artikel**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



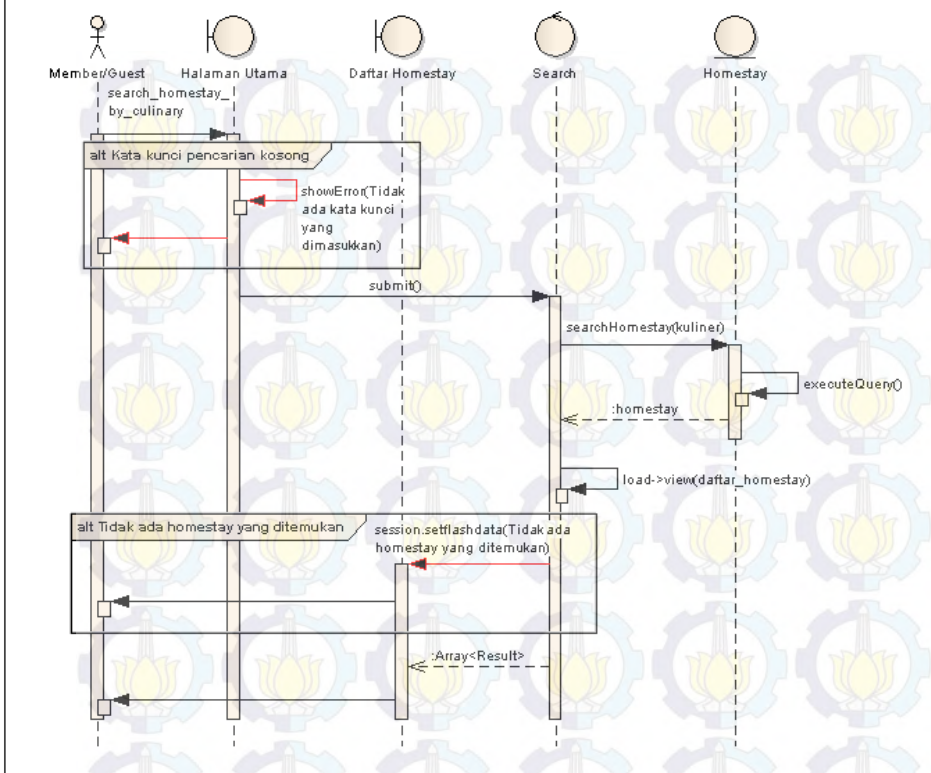


## LAMPIRAN C



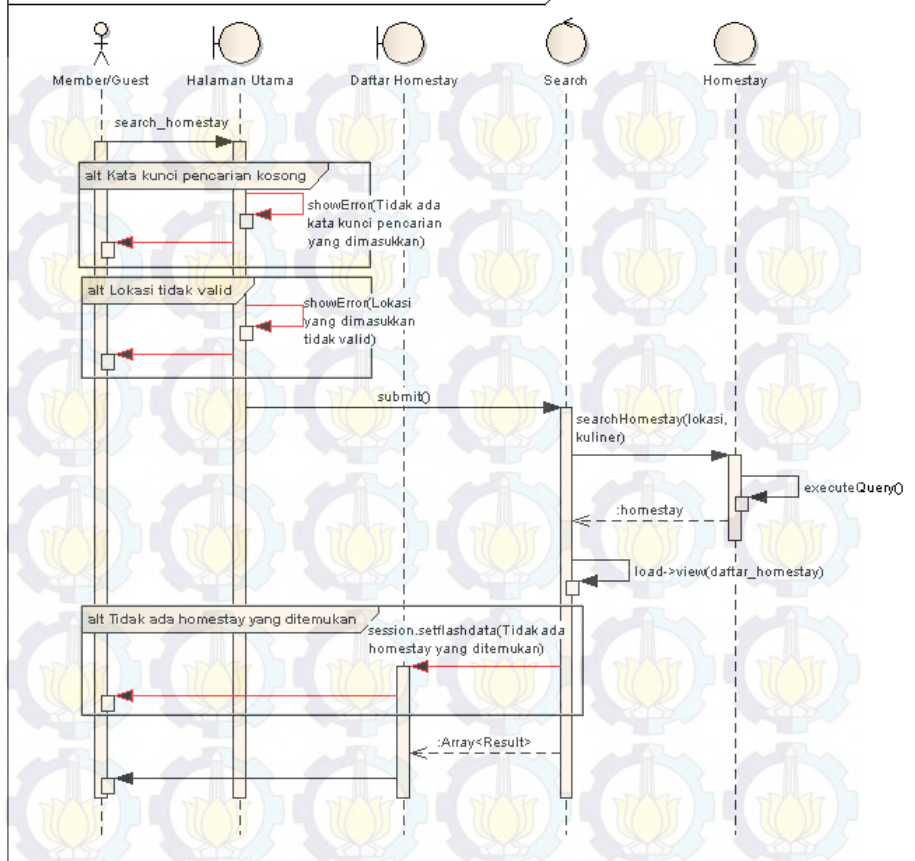
Gambar C.1 SD-01.1.1 - Mencari Homestay Berdasarkan Lokasi

## sd SD-01.1.2 - Mencari Homestay Berdasarkan Kuliner

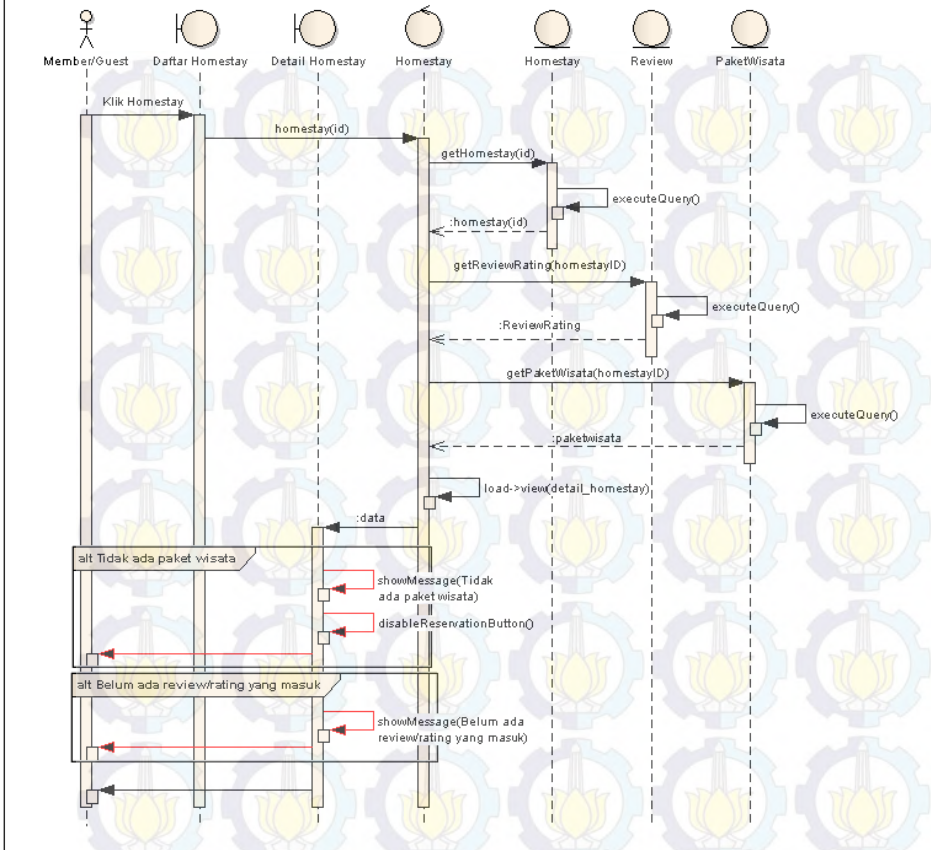


Gambar C.2 SD-01.1.2 - Mencari Homestay Berdasarkan Kuliner

sd SD-01.1.3 - Mencari Homestay Berdasarkan Lokasi dan Preferensi Kuliner



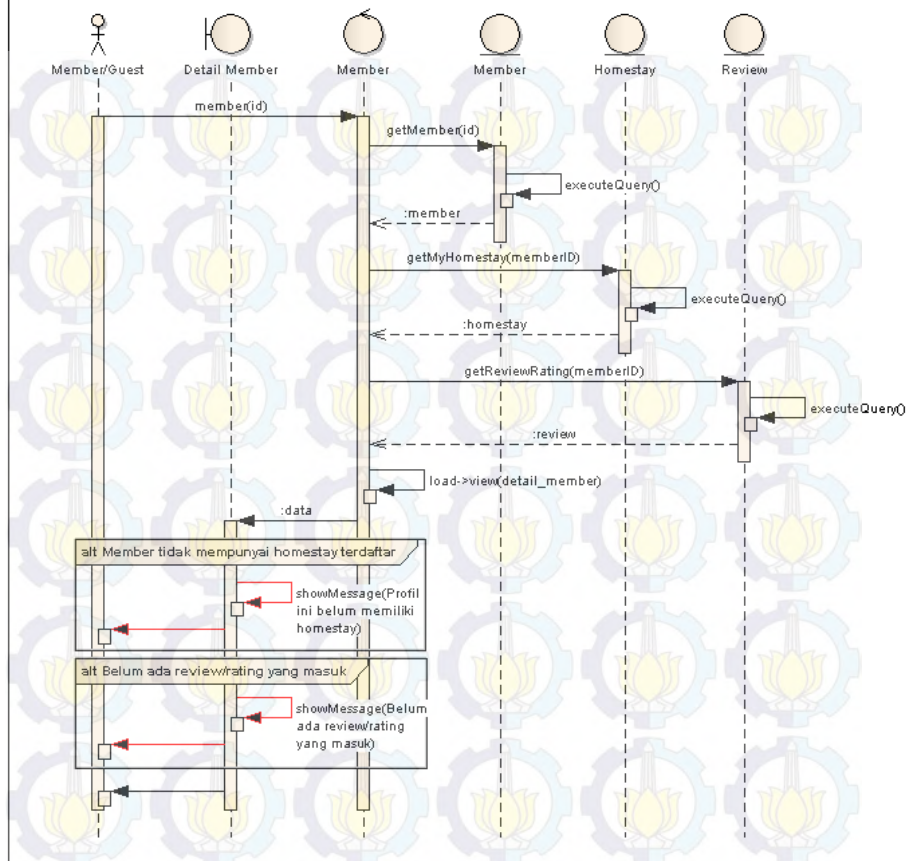
Gambar C.3 SD-01.1.3 - Mencari Homestay Berdasarkan Lokasi dan Preferensi Kuliner



Gambar C.4 SD-02.1.1 - Melihat Detail Homestay

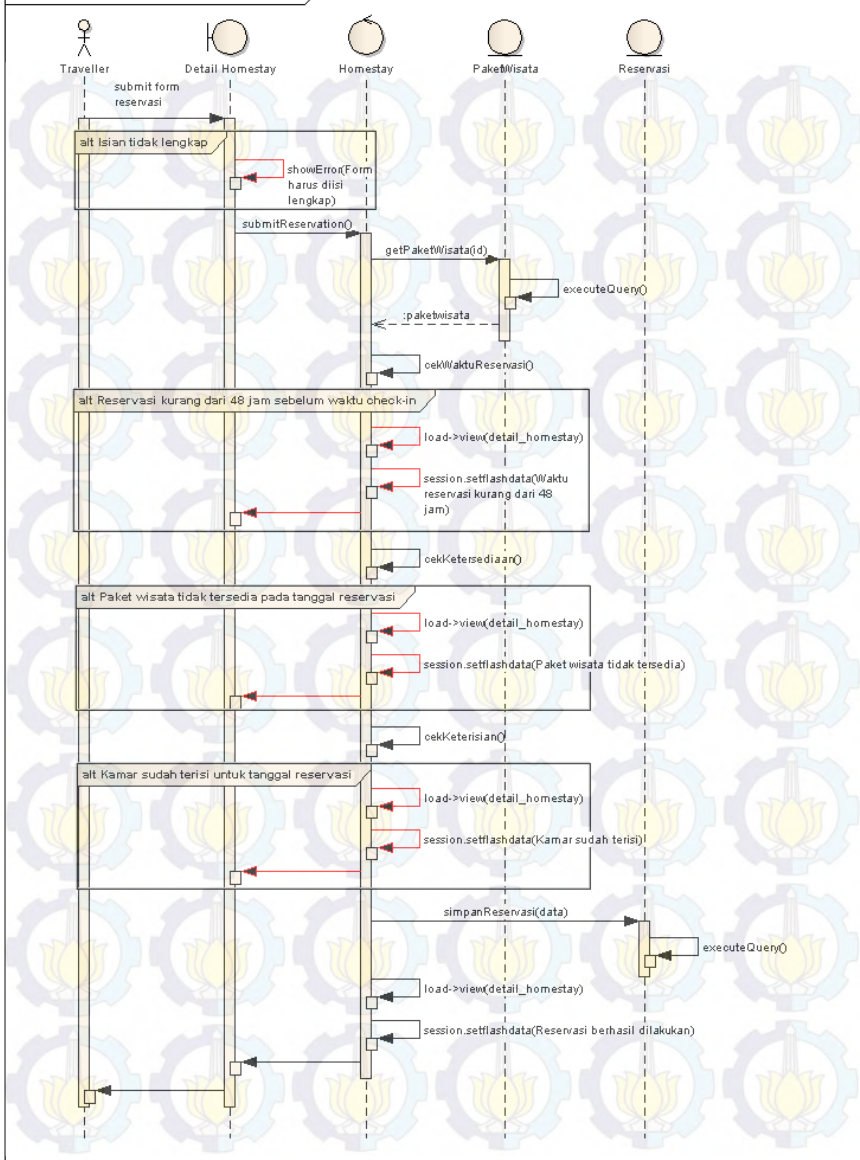


sd SD-03.1.1 - Melihat Profil Member



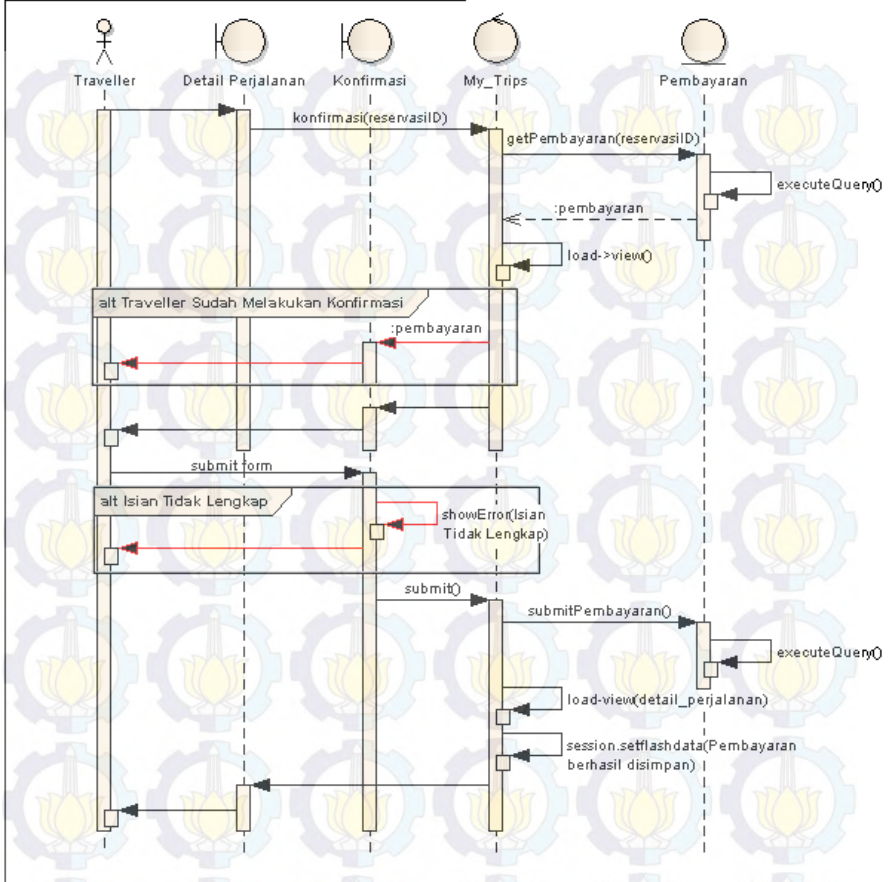
Gambar C.5 SD-03.1.1 - Melihat Profil Member

## sd SD-04.1.1 - Melakukan Reservasi Paket Wisata



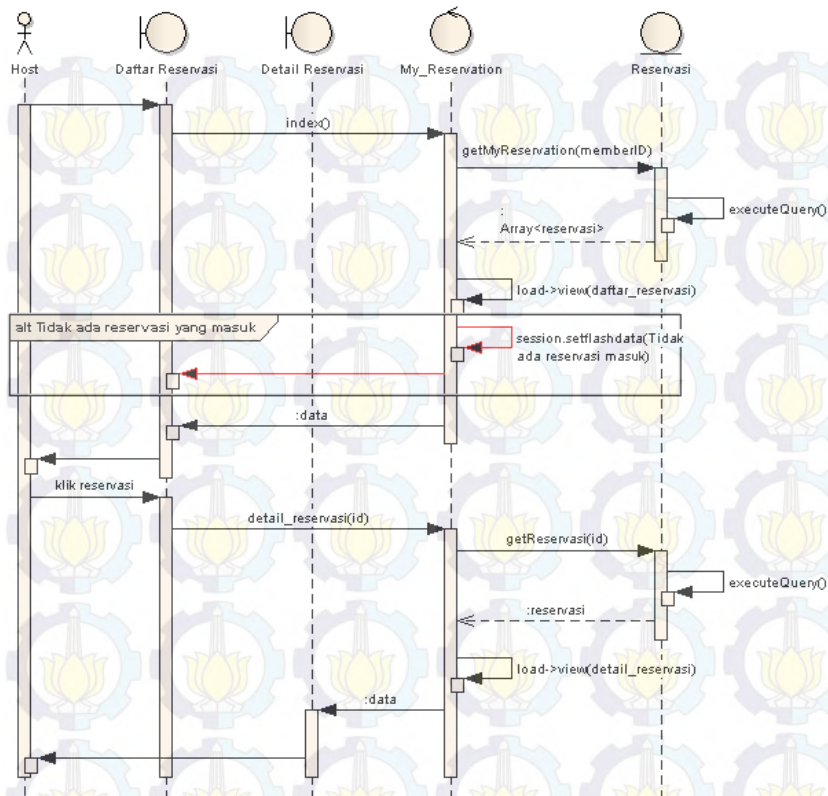
Gambar C.6 SD-04.1.1 - Melakukan Reservasi Paket Wisata

sd SD-04.1.2 - Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka



Gambar C.7 SD-04.1.2 - Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka

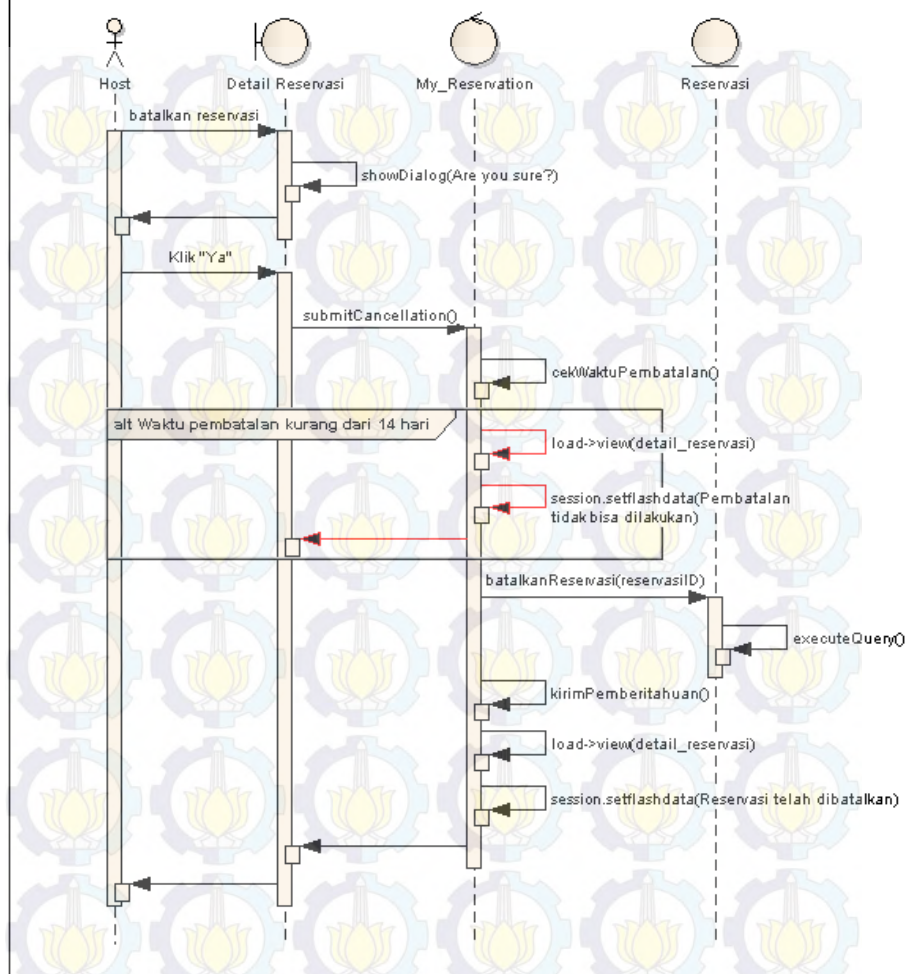
## sd SD-05.1.1 - Menerima Pemberitahuan Reservasi Paket Wisata



**Gambar C.8 SD-05.1.1 - Menerima Pemberitahuan Reservasi Paket Wisata**

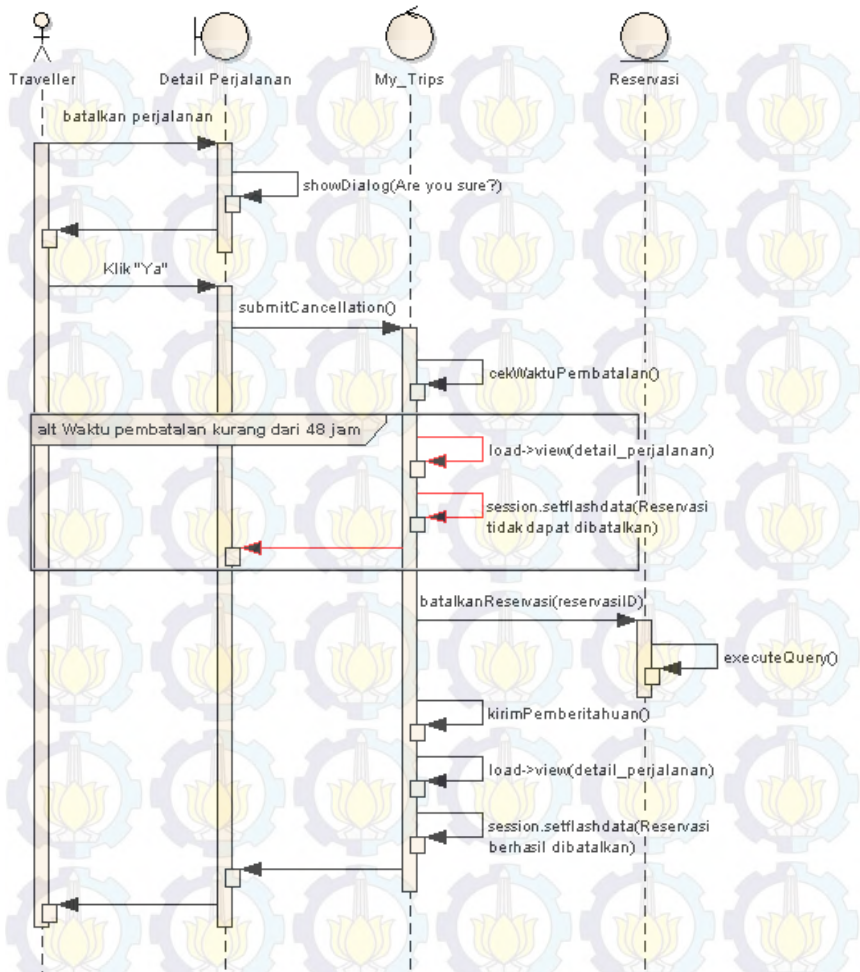


## sd SD-05.1.2 - Menolak Reservasi Paket Wisata



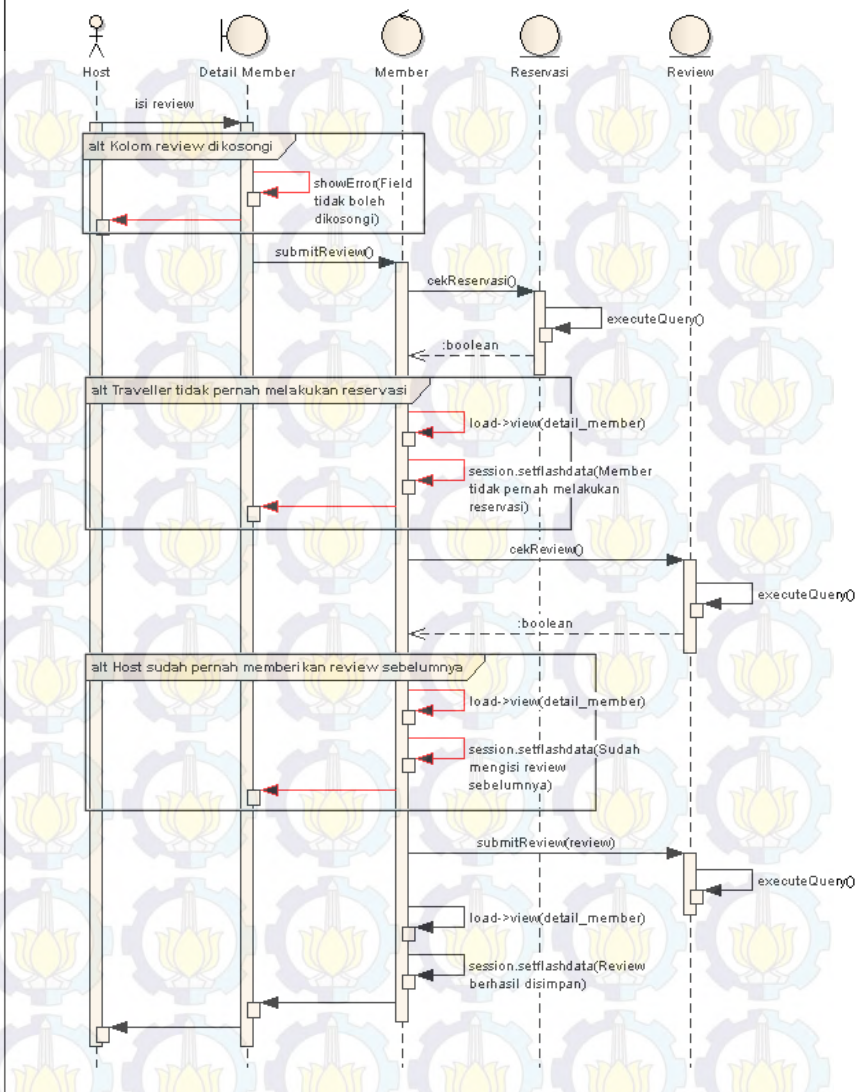
Gambar C.9 SD-05.1.2 - Menolak Reservasi Paket Wisata

## sd SD-06.1.1 - Melakukan Pembatalan Reservasi Paket Wisata



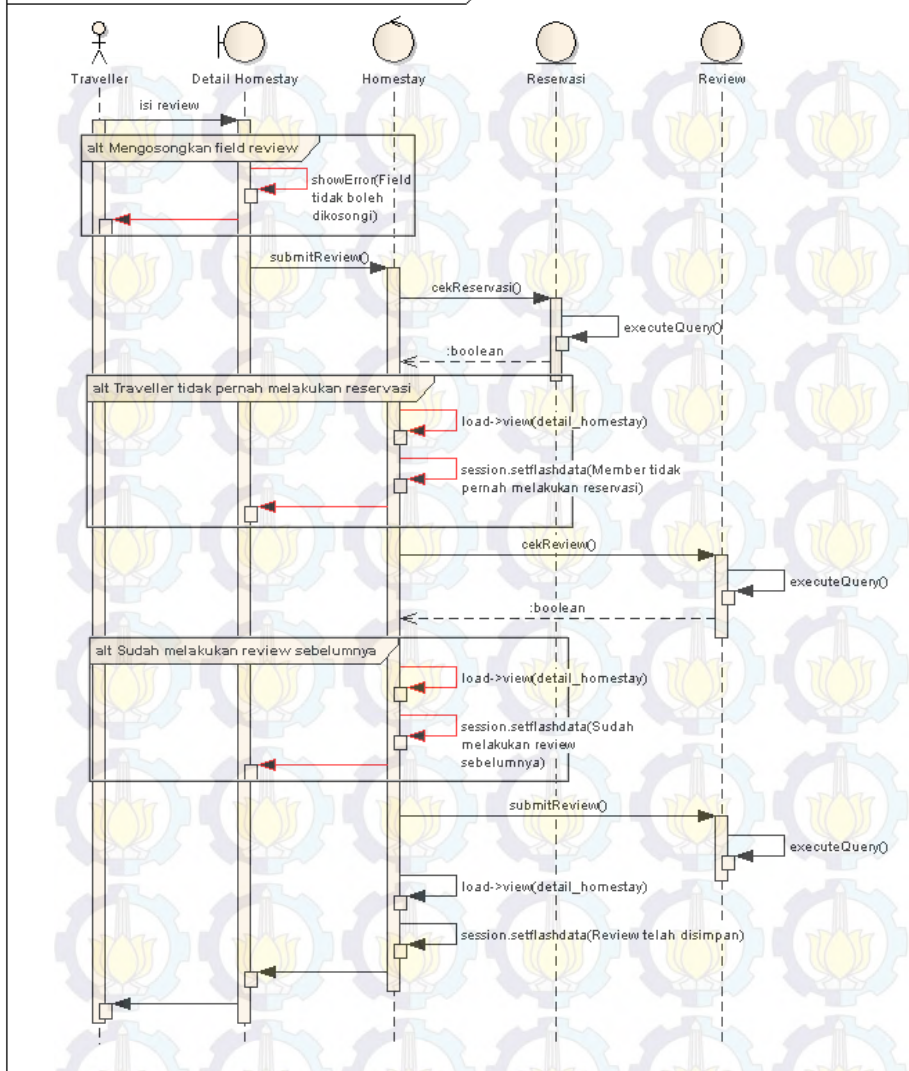
**Gambar C.10 SD-06.1.1 - Melakukan Pembatalan Reservasi Paket Wisata**

sd SD-07.1.1 - Memberikan Review dan Rating terhadap Traveller



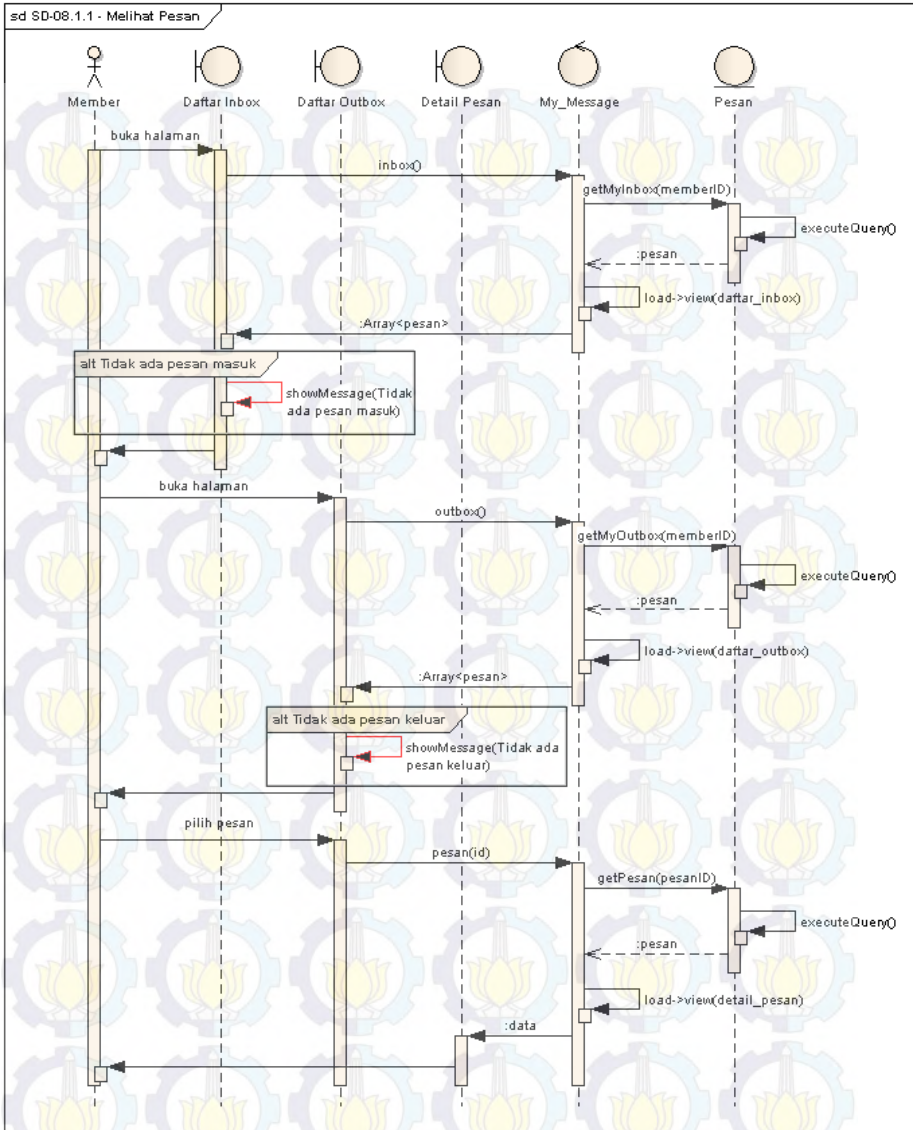
Gambar C.11 SD-07.1.1 - Memberikan Review dan Rating terhadap Traveller

## sd SD-07.1.2 - Memberikan Review dan Rating terhadap Homestay

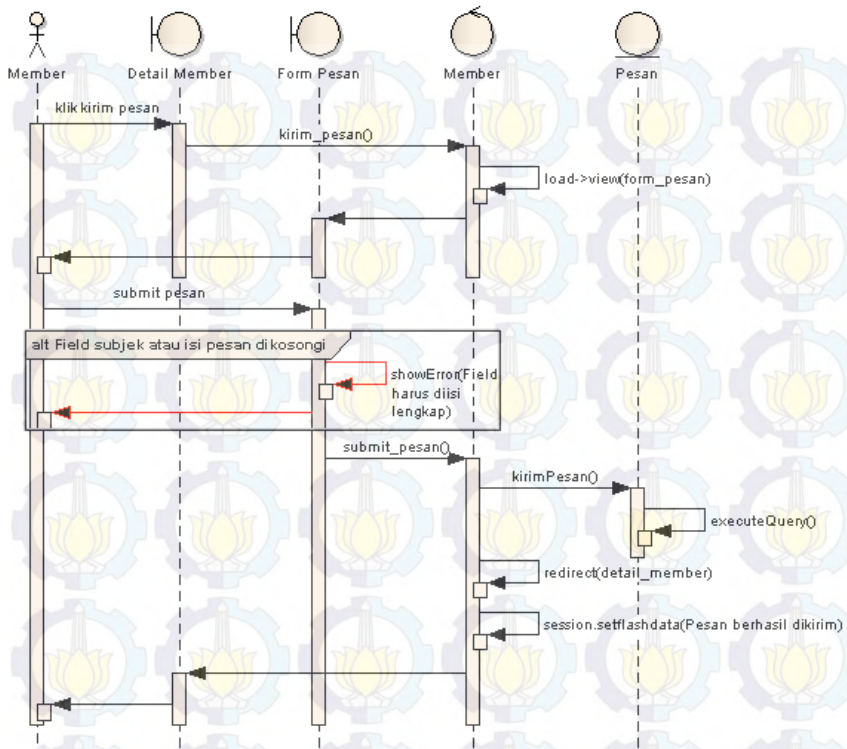


Gambar C.12 SD-07.1.2 - Memberikan Review dan Rating terhadap Homestay



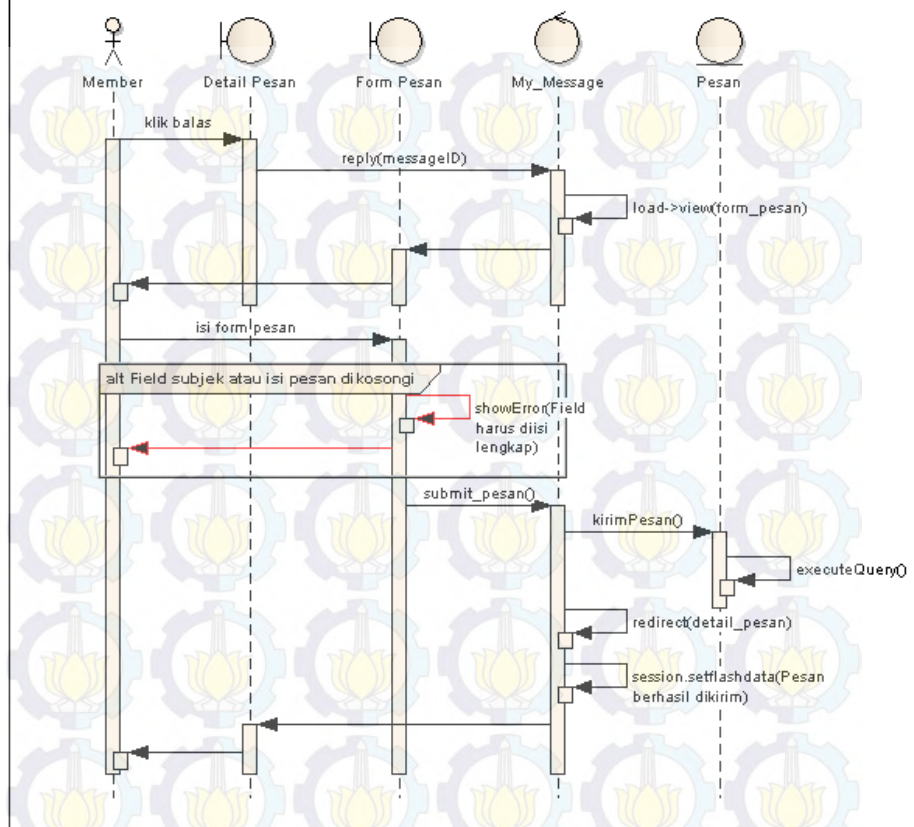


Gambar C.13 SD-08.1.1 - Melihat Pesan



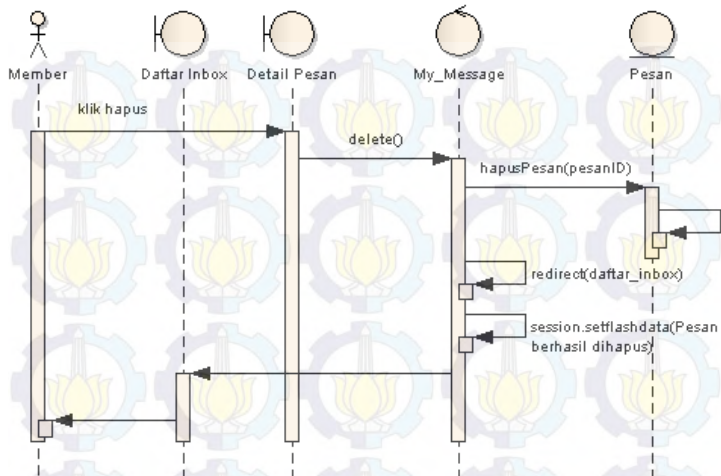
Gambar C.14 SD-08.1.2 - Mengirim Pesan

## sd SD-08.1.3 - Membalas Pesan



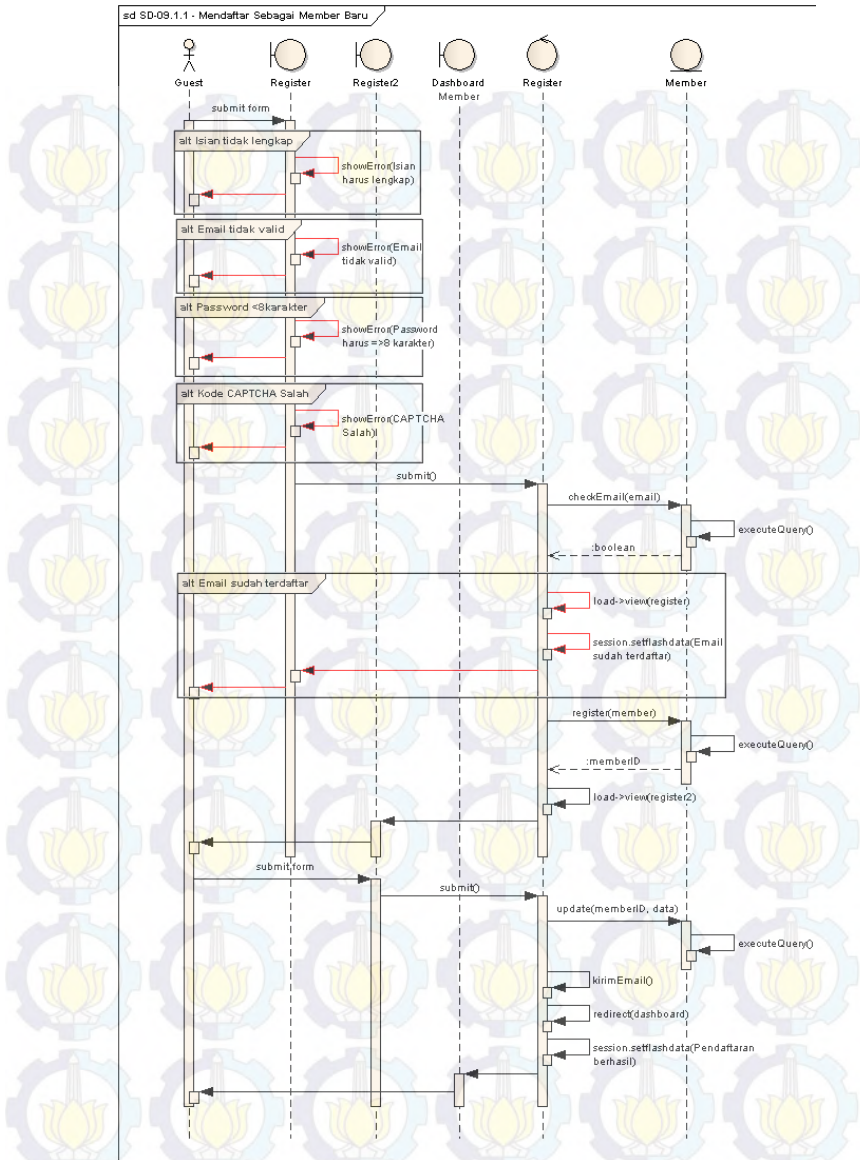
Gambar C.15 SD-08.1.3 - Membalas Pesan

## sd SD-08.1.4 - Menghapus Pesan

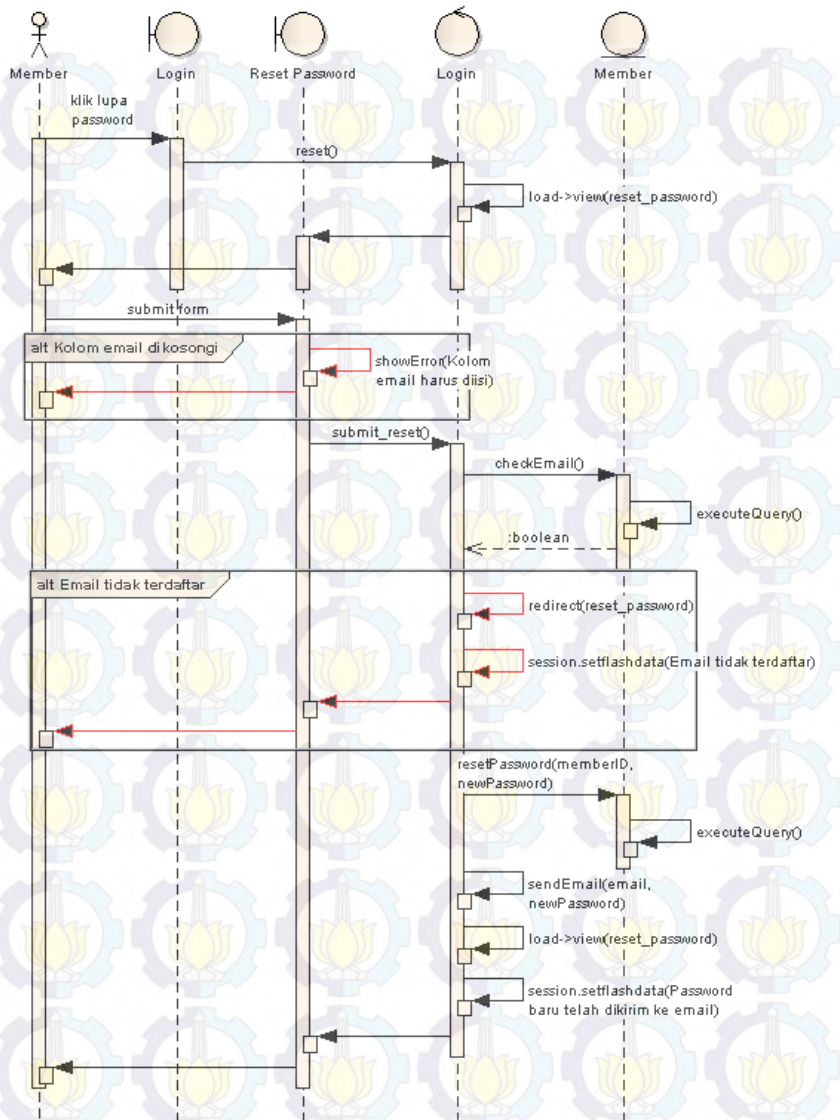


Gambar C.16 SD-08.1.4 - Menghapus Pesan

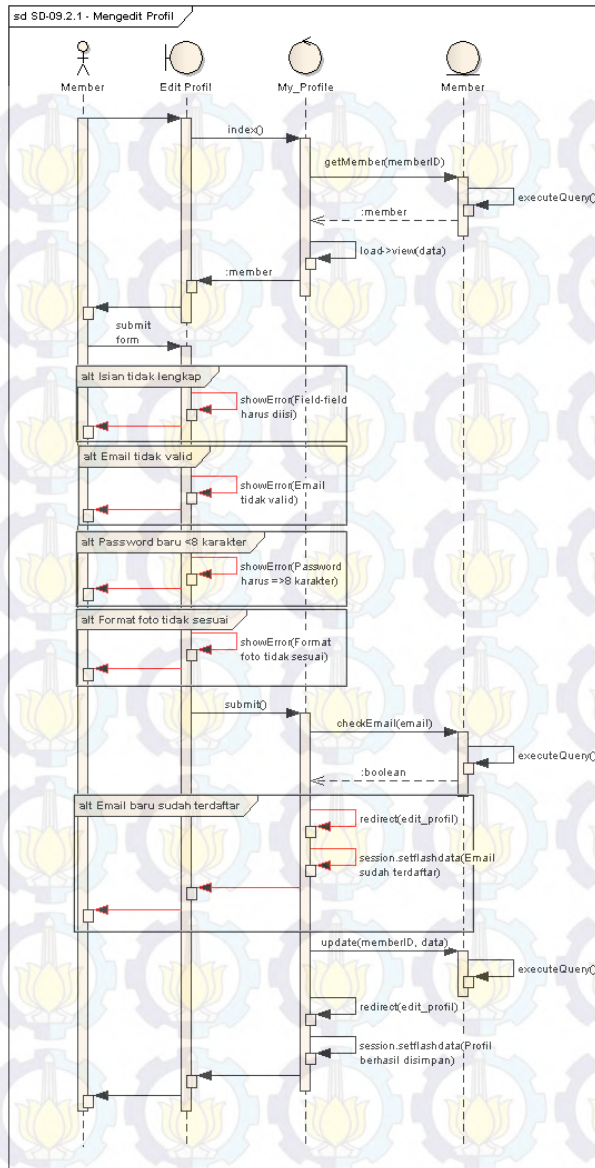




Gambar C.17 SD-09.1.1 - Mendaftar Sebagai Member Baru

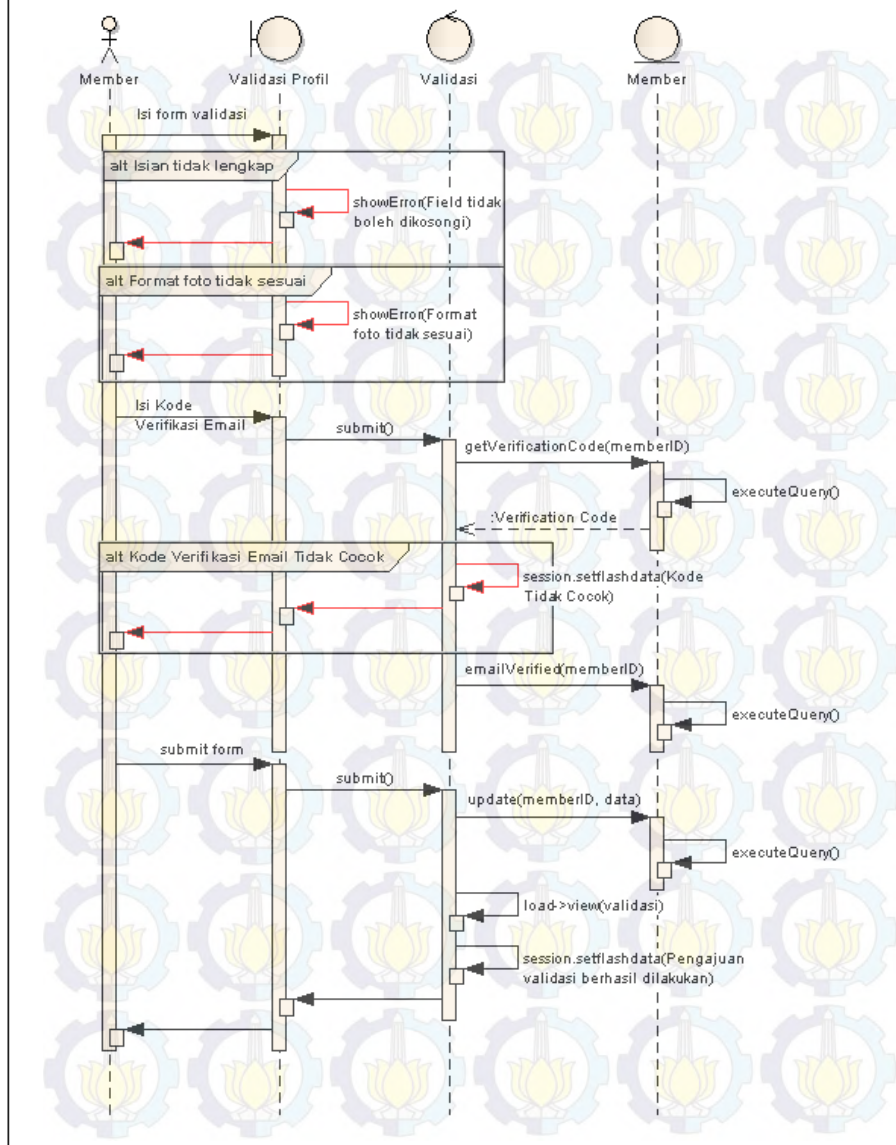


Gambar C.18 SD-09.1.2 - Mereset Password



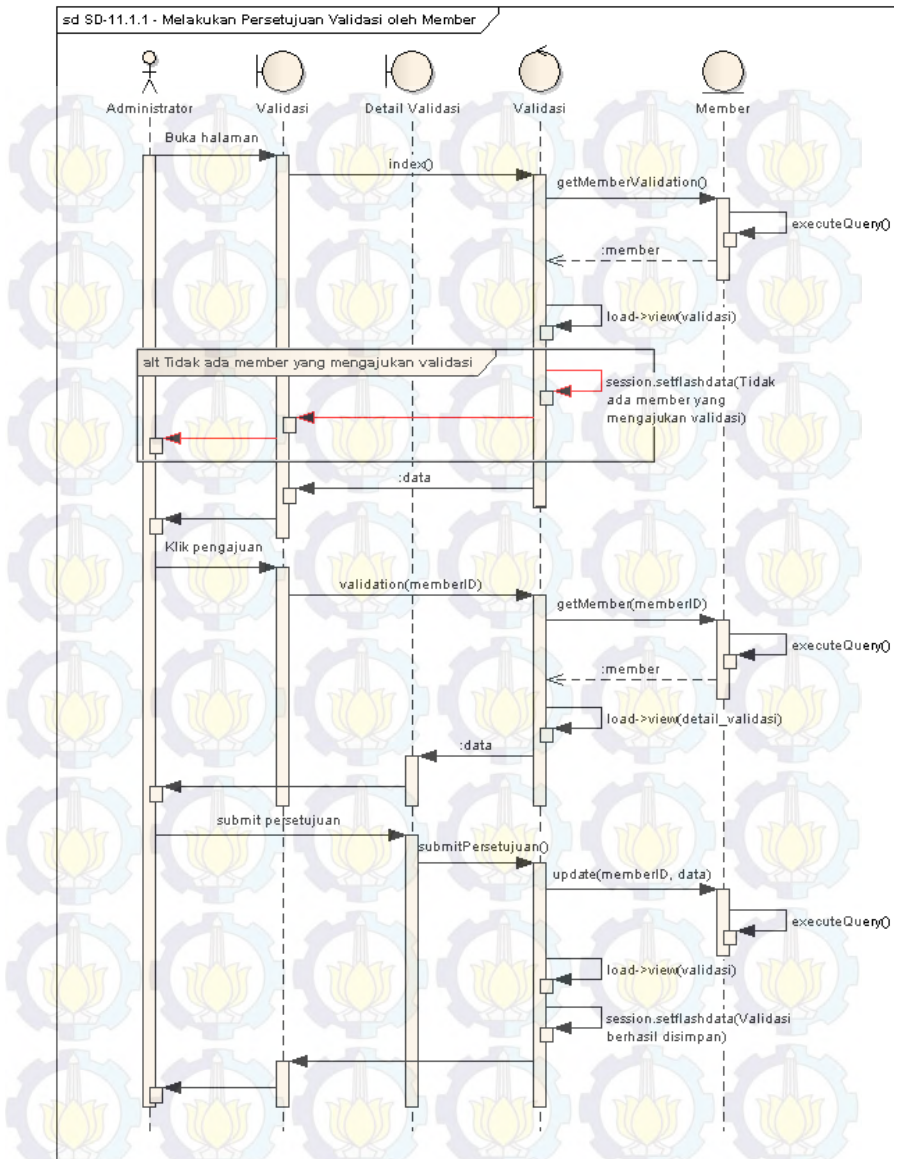
Gambar C.19 SD-09.2.1 - Mengedit Profil

## sd SD-10.1.1 - Melakukan Validasi Profil

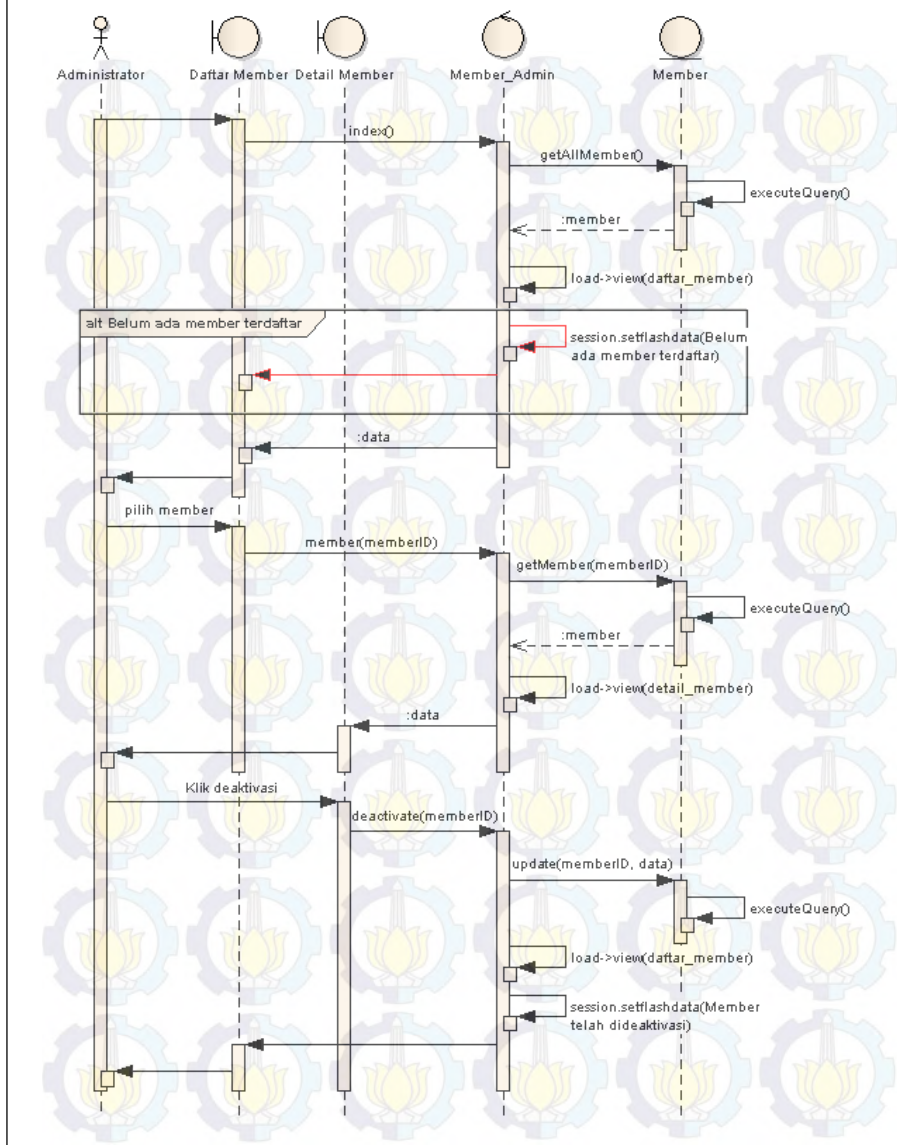


Gambar C.20 SD-10.1.1 - Melakukan Validasi Profil



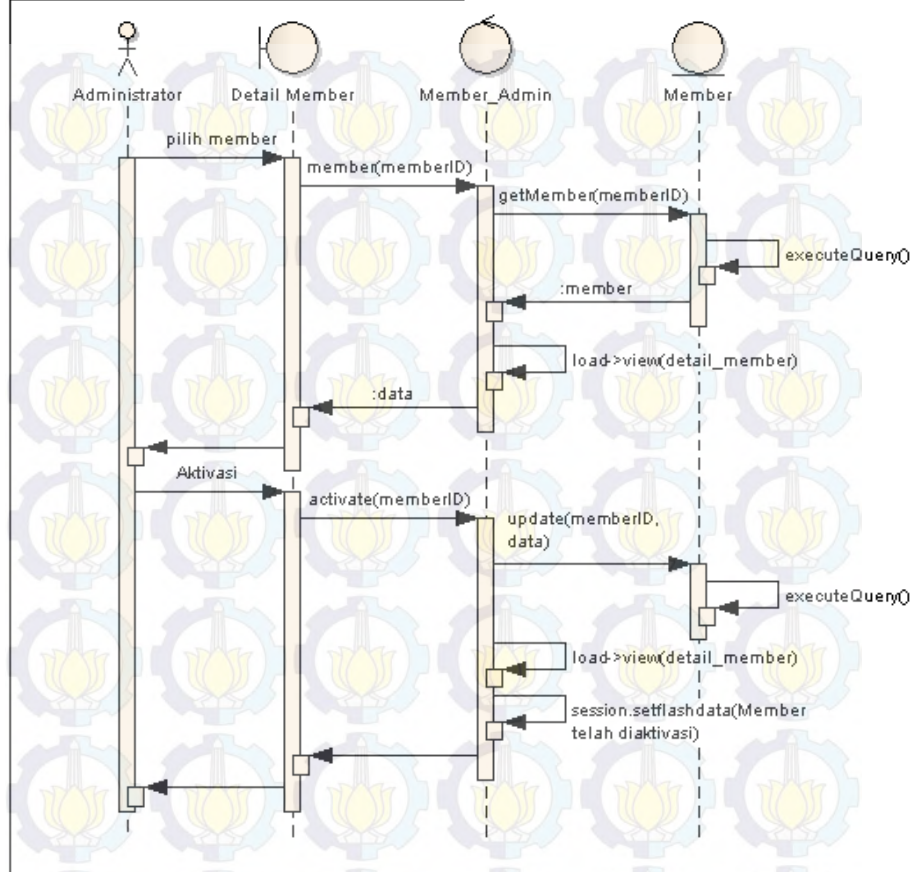


**Gambar C.21 SD-11.1.1 - Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member**



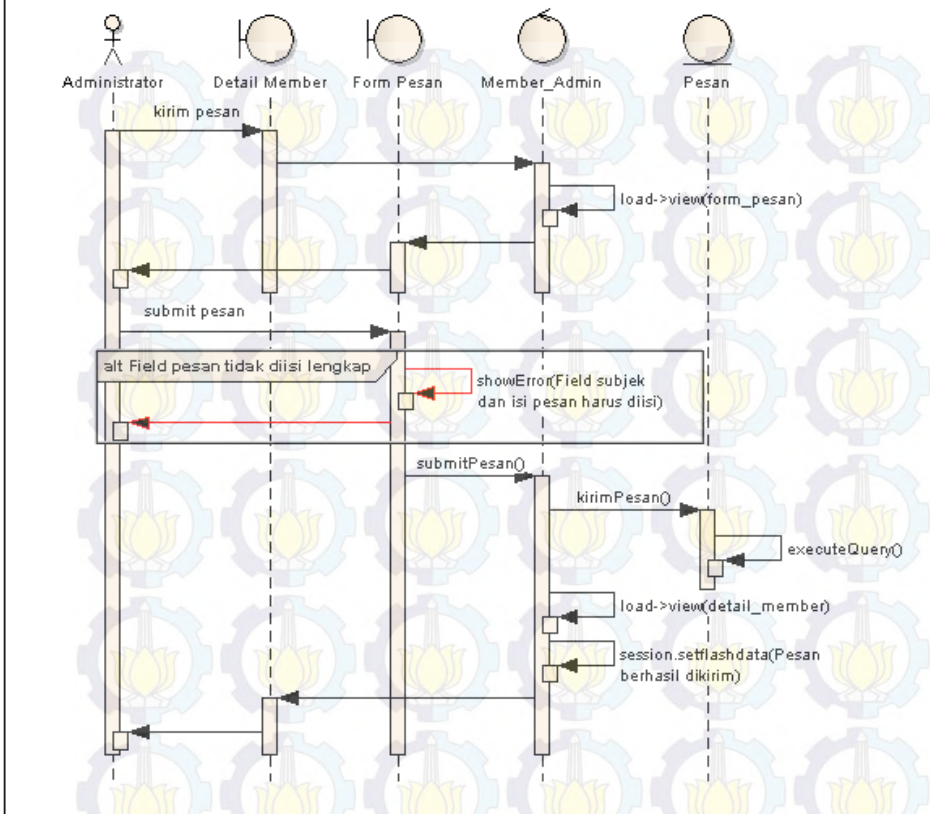
Gambar C.22 SD-12.1.1 - Melakukan Deaktivasi Akun Member

## sd SD-12.1.2 - Mengaktifkan Kembali Akun Member



Gambar C.23 SD-12.1.2 - Mengaktifkan Kembali Akun Member

## sd SD-13.1.1 - Mengirim Pesan Kepada Member

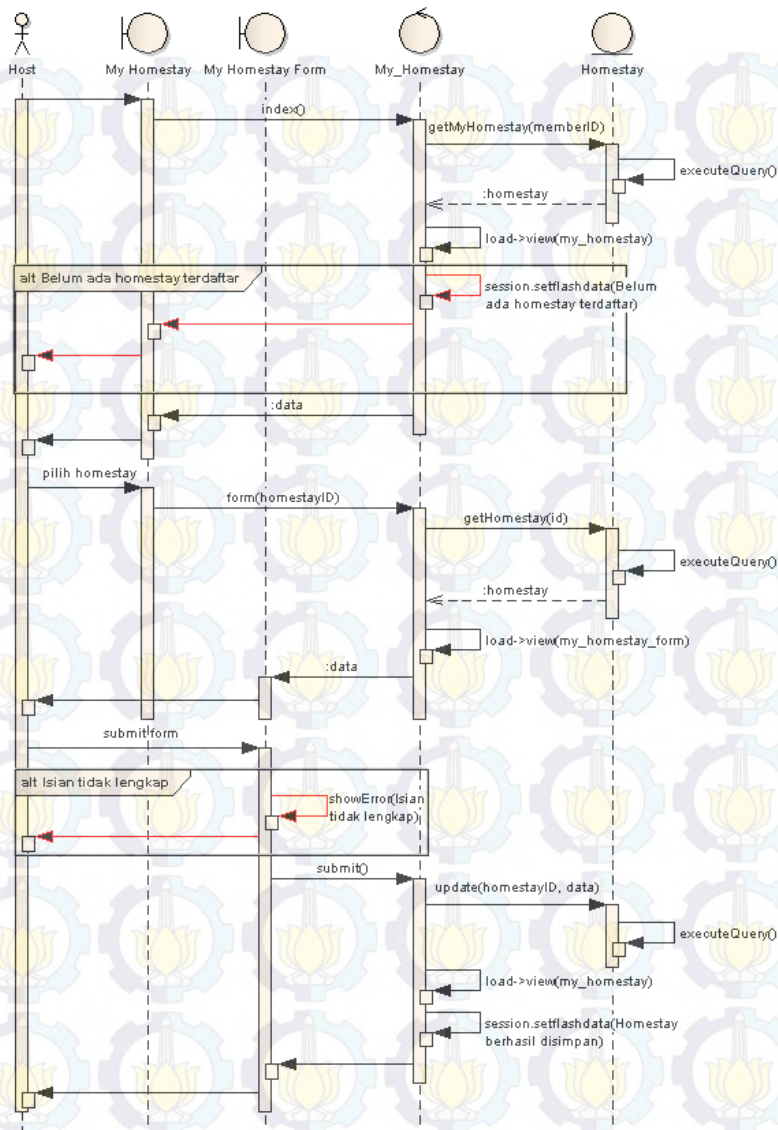


Gambar C.24 SD-13.1.1 - Mengirim Pesan Kepada Member

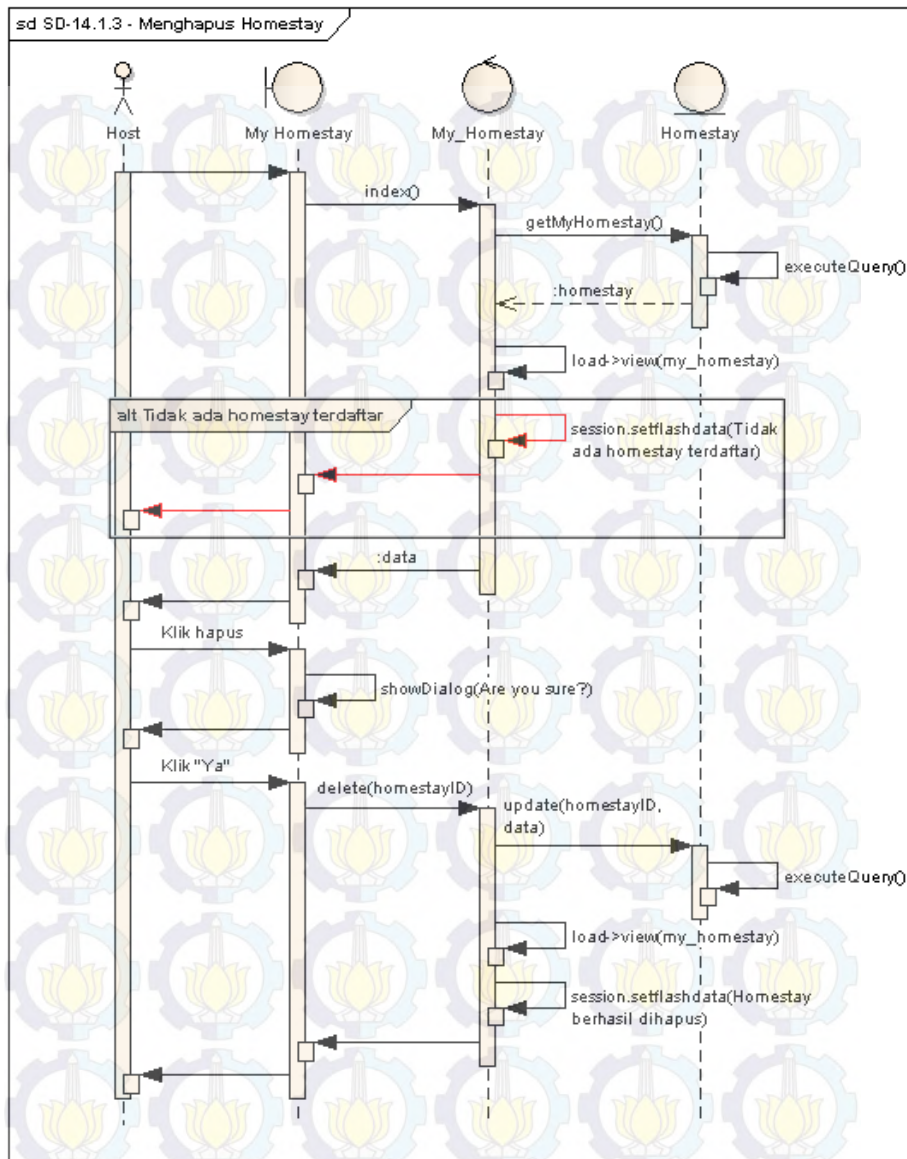




## sd SD-14.1.2 - Mengedit Homestay

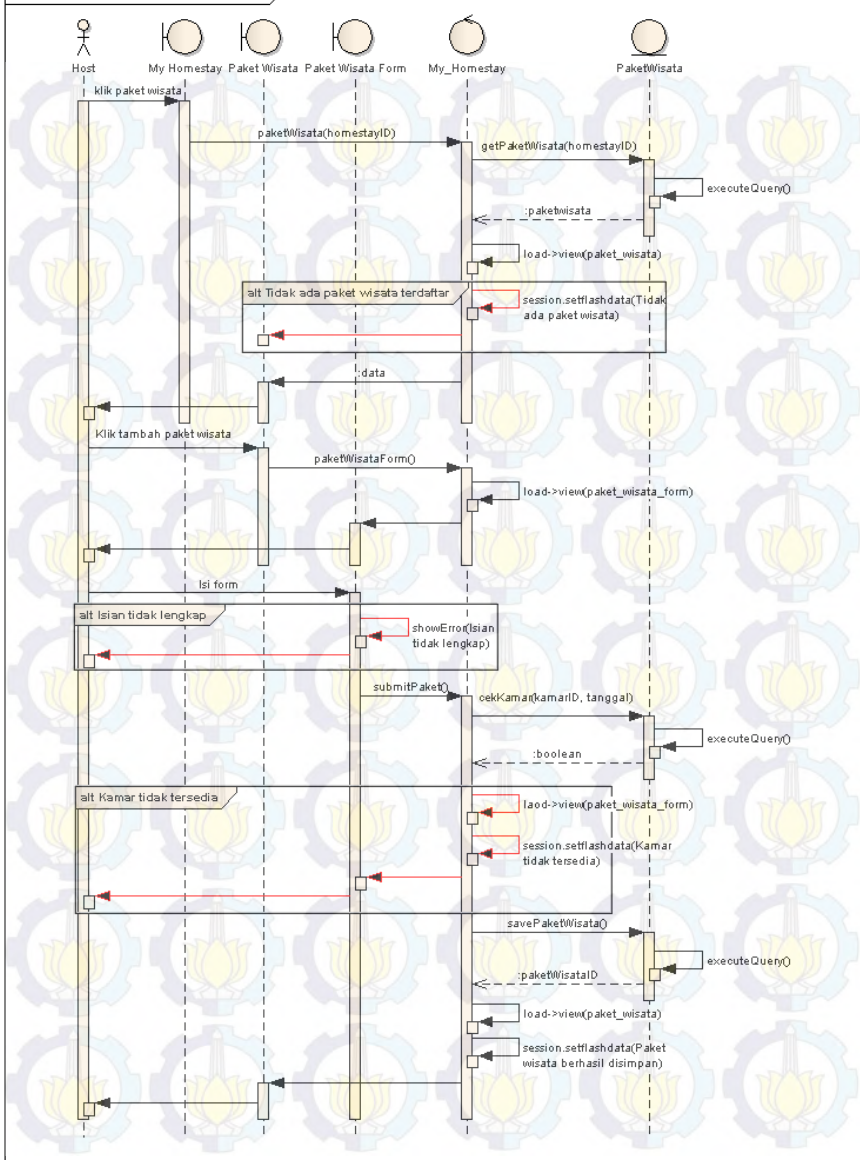


Gambar C.26 SD-14.1.2 - Mengedit Homestay



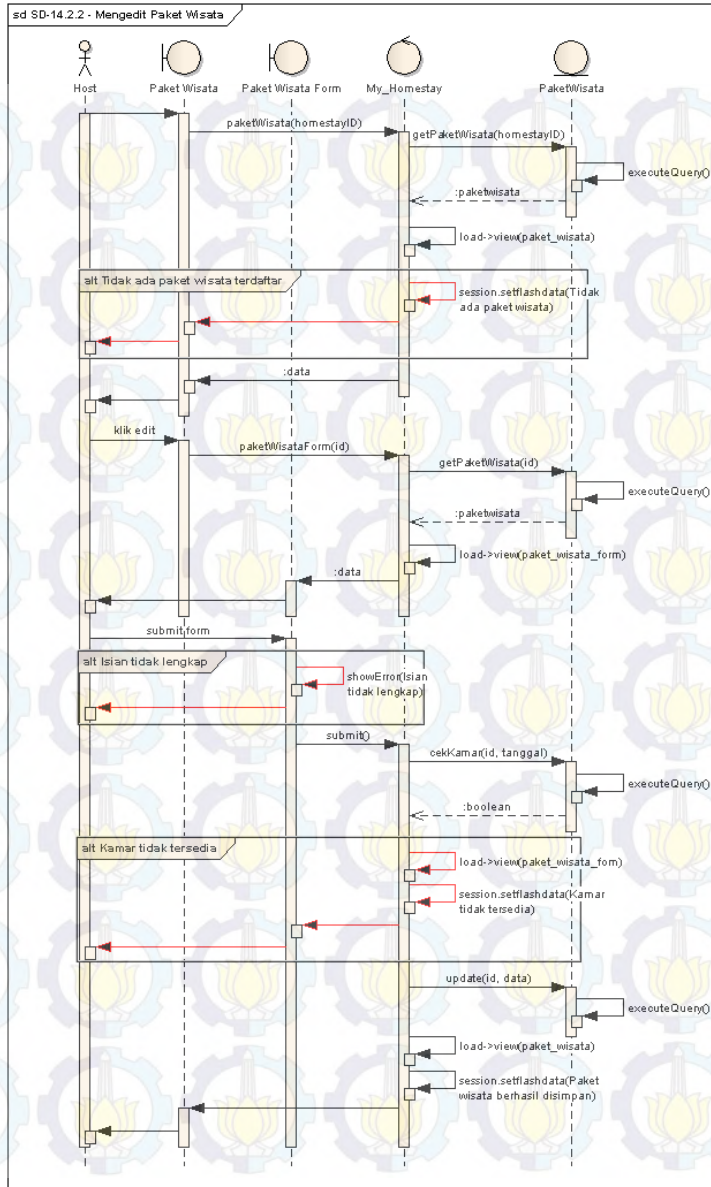
Gambar C.27 SD-14.1.3 - Menghapus Homestay

sd SD-14.2.1 - Menambah Paket Wisata Baru



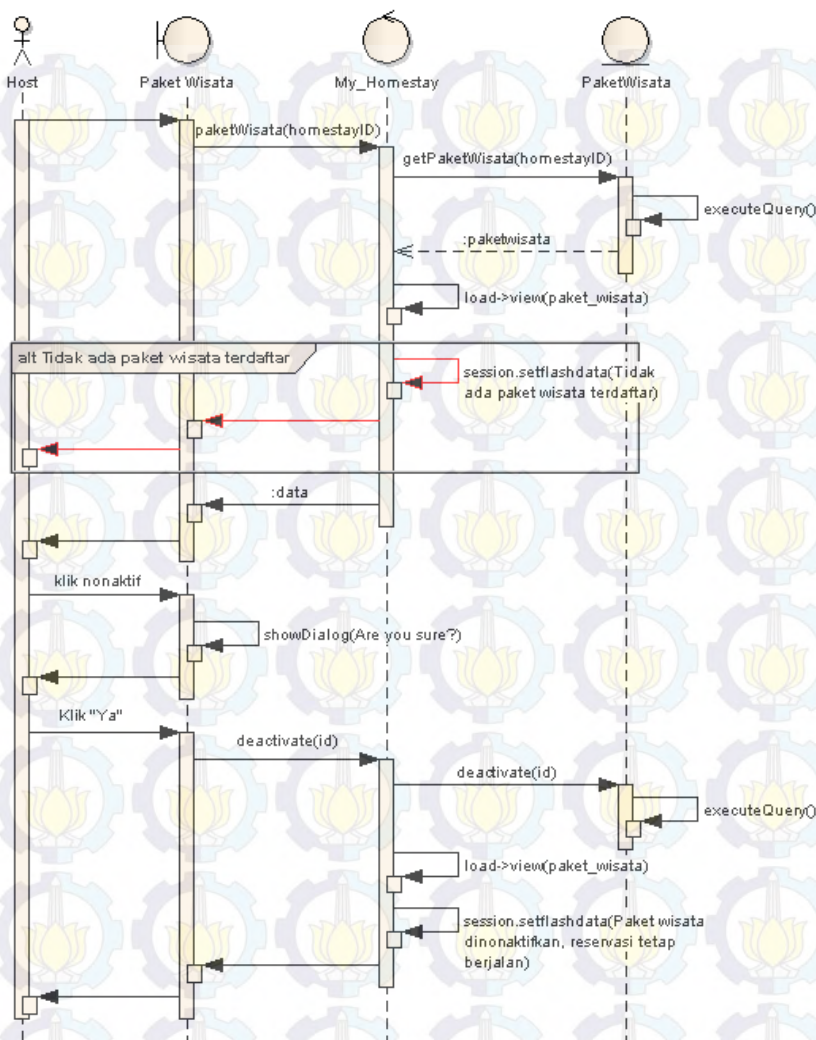
Gambar C.28 SD-14.2.1 - Menambah Paket Wisata Baru



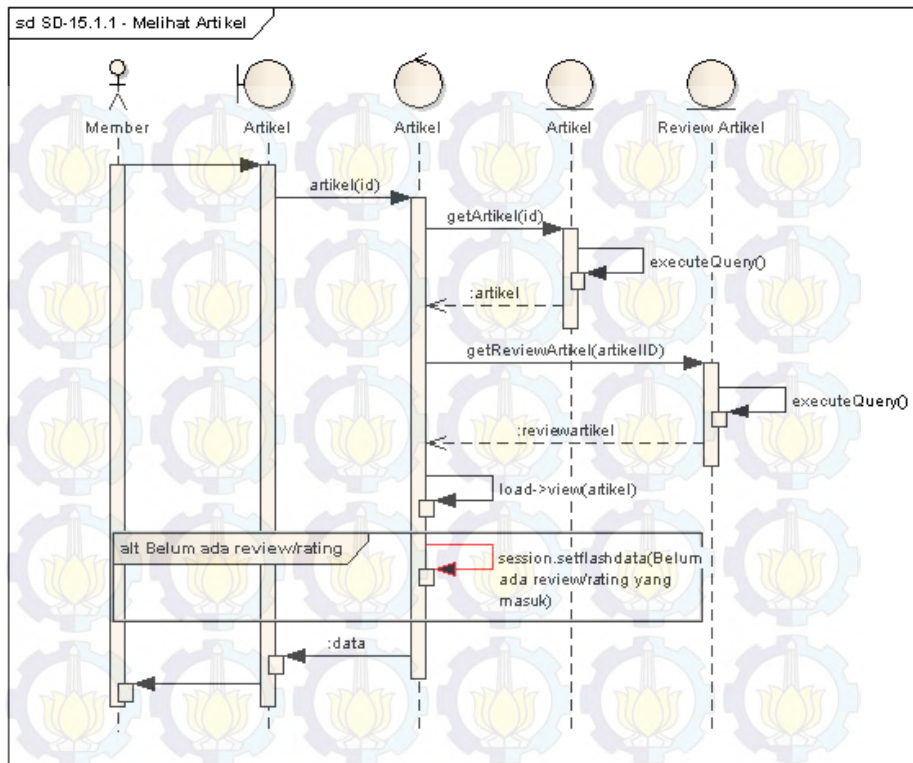


Gambar C.29 SD-14.2.2 - Mengedit Paket Wisata

## sd SD-14.2.3 - Menonaktifkan Paket Wisata

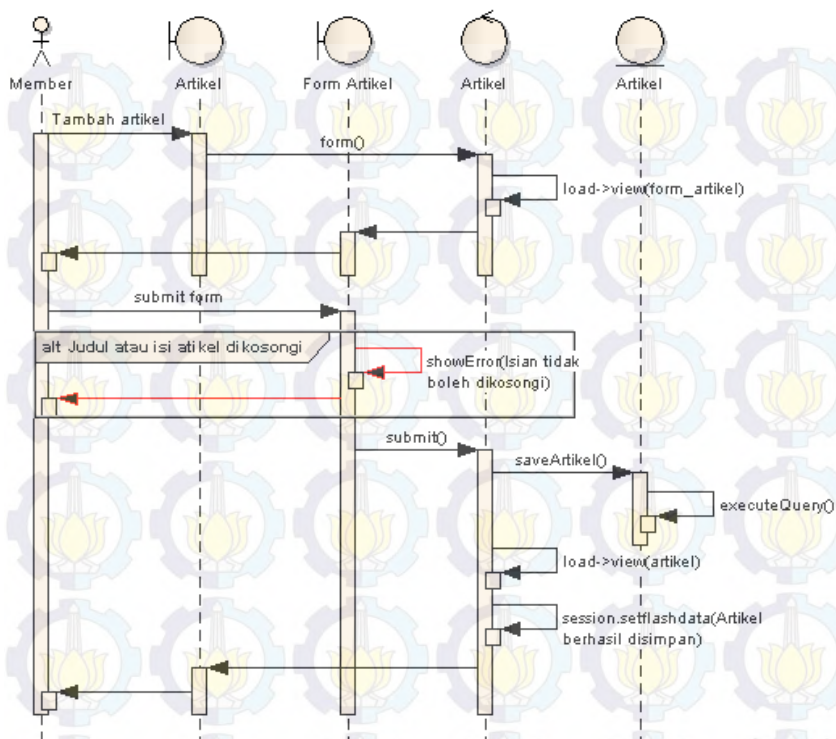


Gambar C.30 SD-14.2.3 - Menonaktifkan Paket Wisata



Gambar C.31 SD-15.1.1 - Melihat Artikel

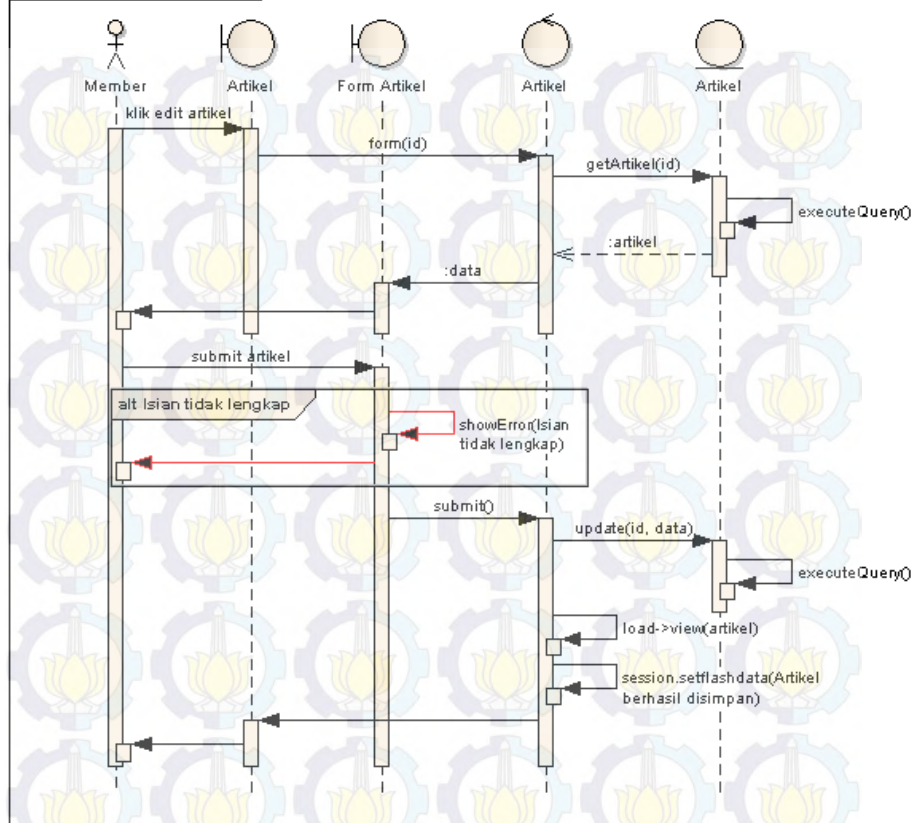
## sd SD-15.2.1 - Menambah Artikel



Gambar C.32 SD-15.2.1 - Menambah Artikel

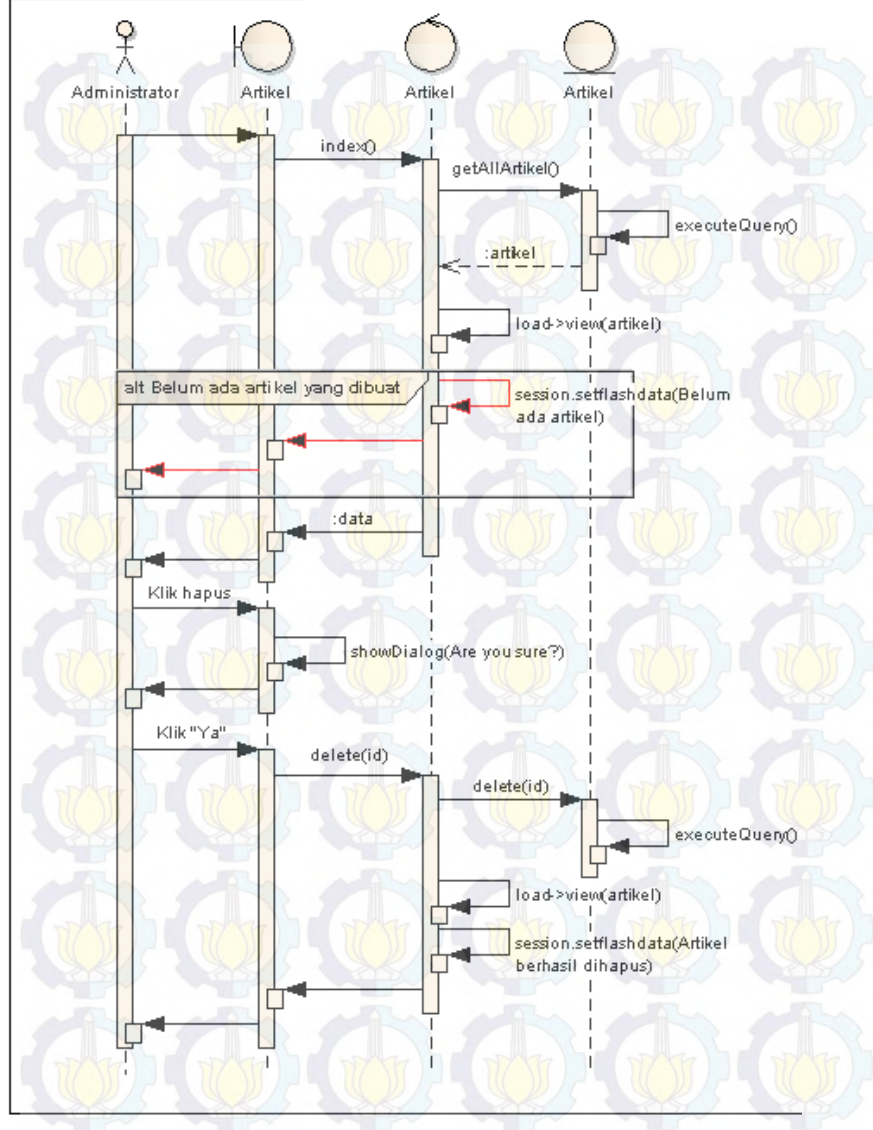


sd SD-15.2.2 - Mengedit Artikel



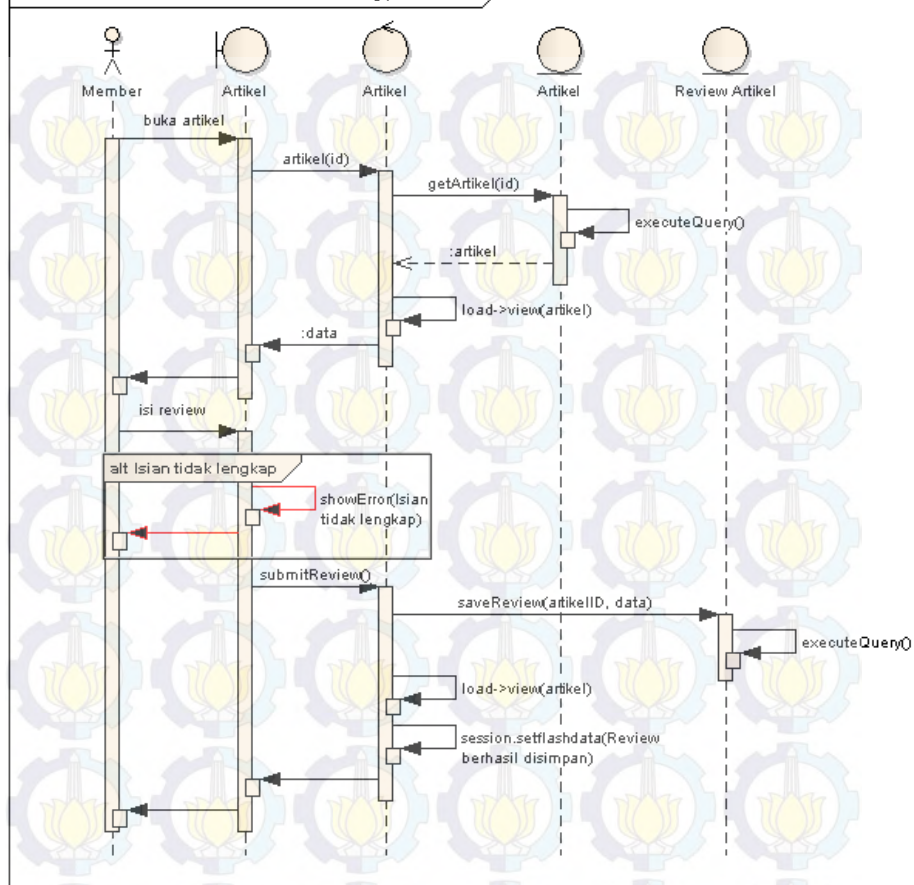
Gambar C.33 SD-15.2.2 - Mengedit Artikel

## sd SD-15.2.3 - Menghapus Artikel



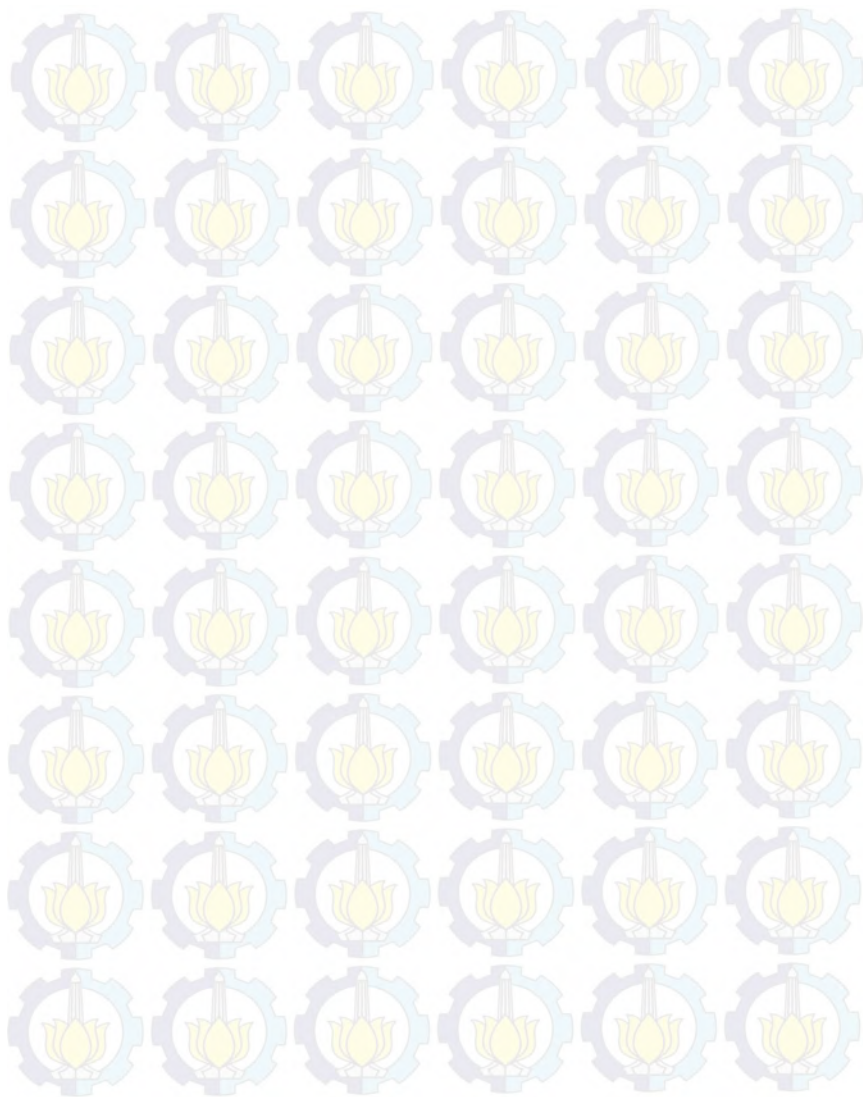
Gambar C.34 SD-15.2.3 - Menghapus Artikel

sd SD-15.3.1 - Memberikan Komentar dan Rating pada Artikel



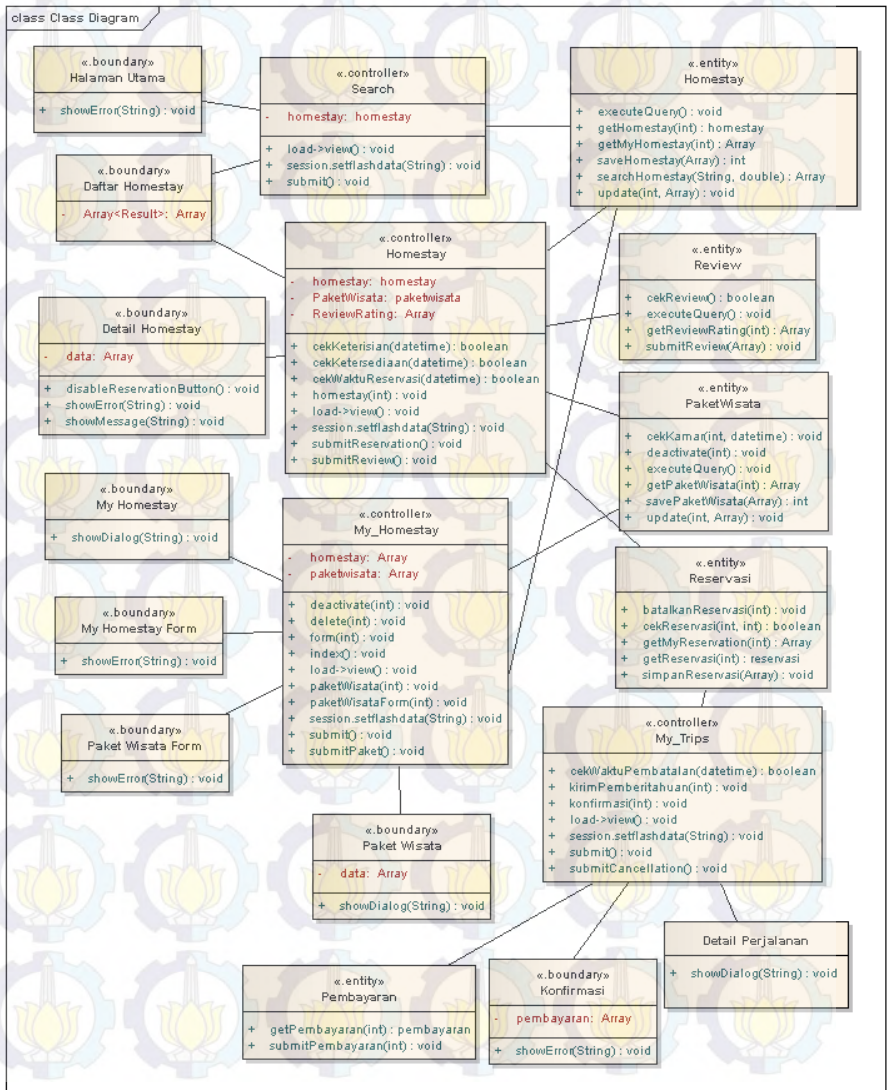
Gambar C.35 SD-15.3.1 - Memberikan Komentar dan Rating pada Artikel

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



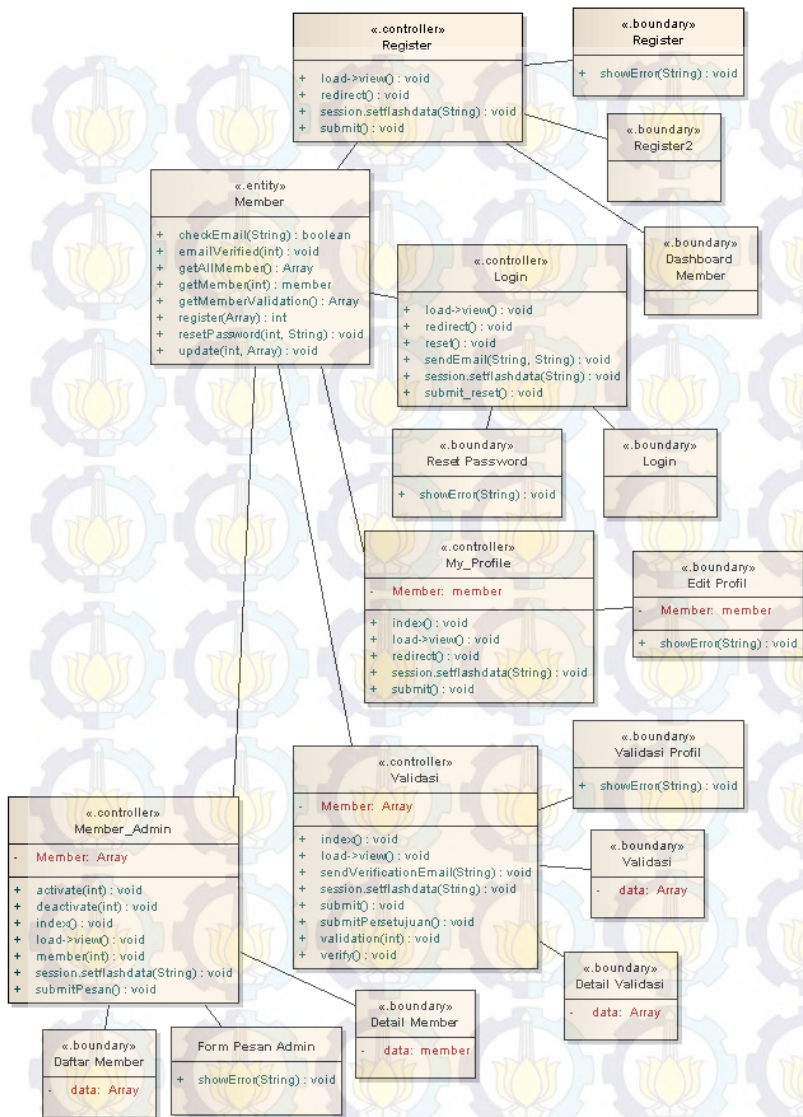


## LAMPIRAN D

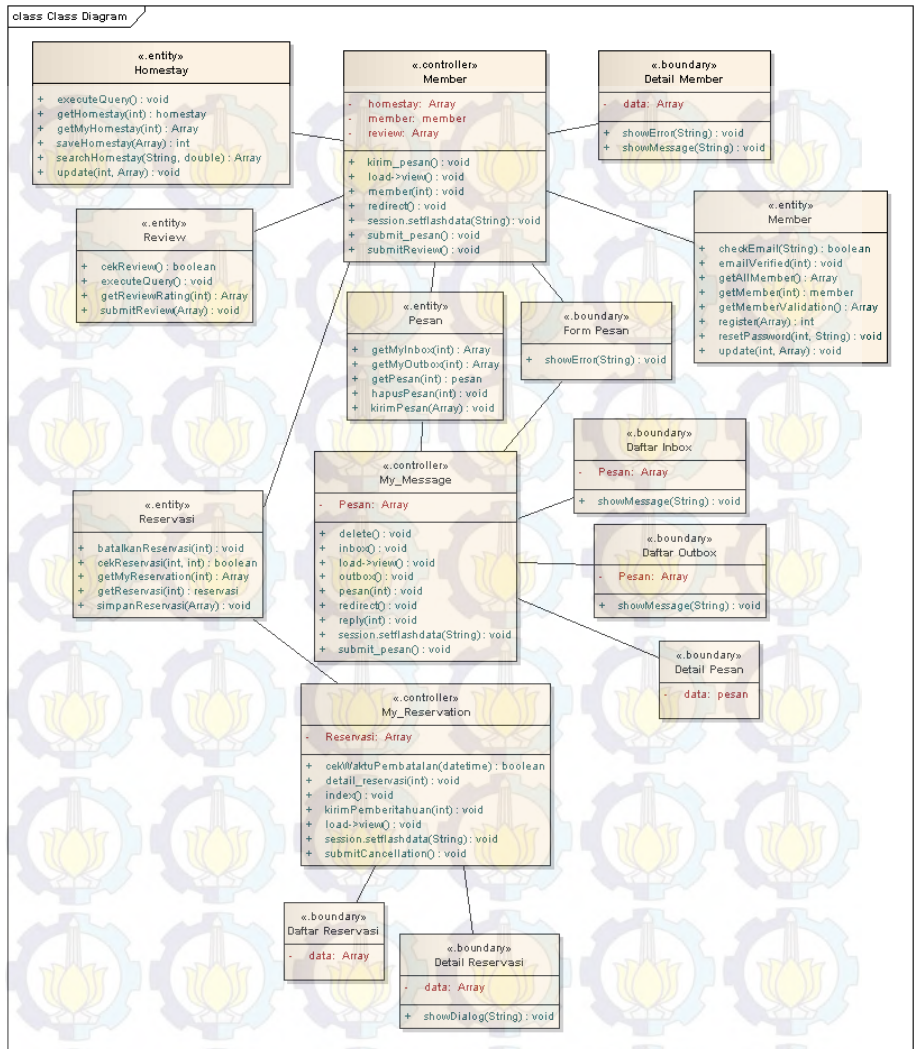


Gambar D.1 Class Diagram I

class Class Diagram

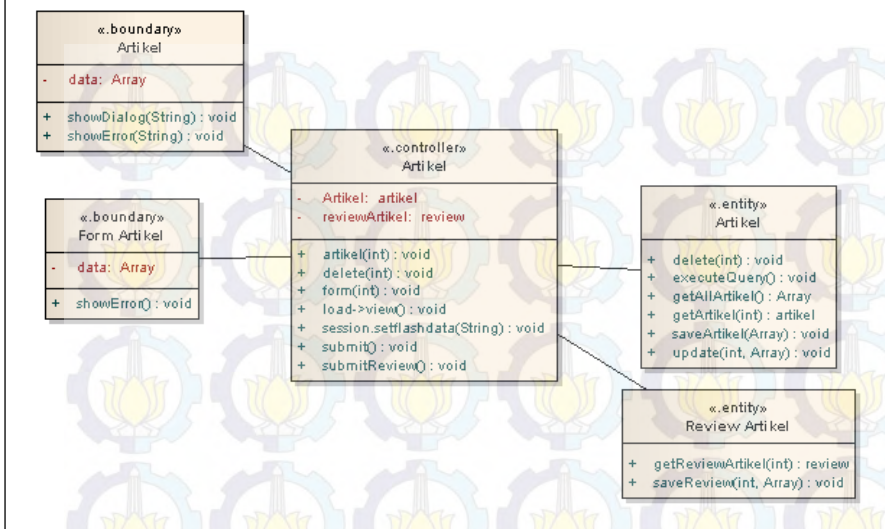


Gambar D.2 Class Diagram II



Gambar D.3 Class Diagram III

## class Class Diagram



Gambar D.4 Class Diagram IV



## LAMPIRAN E

Tabel E.1 TC-01.1.1 - Mencari Homestay

Kode Tes		TC-01.1.1			
Nama Tes		Mencari <i>Homestay</i>			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mencari homestay berdasarkan lokasi	Kata Kunci Lokasi = "Surabaya, East Java", <i>Homestay</i> = disiapkan 5 <i>homestay</i> dengan lokasi di Surabaya dan 1 berlokasi di Jakarta	Aplikasi menampilkan semua <i>homestay</i> yang berlokasi di Surabaya (5 <i>homestay</i> )	Aplikasi menampilkan semua <i>homestay</i> yang berlokasi di Surabaya	Sukses

Kode Tes		TC-01.1.1			
Nama Tes		Mencari <i>Homestay</i>			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
2	Mencari homestay berdasarkan kuliner yang ditawarkan pada paket wisata	Kata Kunci Kuliner = "Soto", <i>Homestay</i> = disiapkan 1 <i>homestay</i> dengan nama paket wisata yang mengandung kata "Soto"	Aplikasi menampilkan semua homestay yang memiliki nama atau deskripsi paket wisata yang mengandung kata "Soto"	Aplikasi menampilkan 1 homestay yang memiliki nama paket wisata "Paket Wisata Kuliner 3 hari 2 malam makan <b>soto</b> "	Sukses

Kode Tes		TC-01.1.1			
Nama Tes		Mencari <i>Homestay</i>			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Mencari homestay berdasarkan lokasi dan kuliner yang ditawarkan pada paket wisata	Kata Kunci Kuliner = "Soto", Kata kunci lokasi = "Surabaya, East Java", <i>Homestay</i> = disiapkan 1 <i>homestay</i> yang berlokasi di Surabaya dengan nama paket wisata yang mengandung kata "Soto"	Aplikasi menampilkan semua homestay yang berlokasi di Surabaya dan memiliki nama atau deskripsi paket wisata yang mengandung kata "Soto"	Aplikasi menampilkan 1 homestay yang berlokasi di Surabaya dan memiliki nama paket wisata "Paket Wisata Kuliner 3 hari 2 malam makan <b>soto</b> "	Sukses



E-4

Kode Tes		TC-01.1.1			
Nama Tes		Mencari <i>Homestay</i>			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
4	Mencari homestay yang tidak terdaftar	Memasukkan kata kunci lokasi = "Papua" dan/atau kata kunci kuliner = "Pempek"	Aplikasi menampilkan halaman hasil pencarian dengan pesan bahwa tidak ada homestay yang ditemukan	Pencarian tidak menemukan hasil	Sukses



**Tabel E.2 TC-02.1.1 - Melihat Detail Homestay**

Kode Tes		TC-02.1.1			
Nama Tes		Melihat Detail Homestay			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Meng-klik tautan menuju homestay untuk melihat detail homestay	Satu buah homestay yang sudah terdaftar di database	Aplikasi menampilkan detail homestay yang berisi foto homestay, nama dan deskripsi homestay, tautan menuju profil member pemilik homestay, paket wisata yang tersedia pada homestay dan review/rating yang masuk ke homestay	Aplikasi menampilkan halaman detail <i>homestay</i> yang dimaksud dan berisi foto homestay, nama dan deskripsi homestay, tautan menuju profil member pemilik homestay, paket wisata yang tersedia pada homestay dan review/rating yang masuk	Sukses

Tabel E.3 TC-03.1.1 – Melihat Detail Member

Kode Tes		TC-03.1.1			
Nama Tes		Melihat Detail Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Meng-klik tautan menuju profil untuk melihat halaman detail member	Satu buah profil member yang terdaftar di dalam database	Aplikasi menampilkan detail member yang berisi foto member, nama dan deskripsi member, tautan menuju homestay yang dimiliki member, serta review/rating yang masuk untuk member atau homestay yang dimiliki oleh member	Aplikasi menampilkan halaman detail member yang dimaksud dan berisi foto member, nama dan deskripsi member, tautan menuju homestay yang dimiliki member, serta review/rating yang masuk untuk member atau homestay yang dimiliki oleh member	Sukses

**Tabel E.4 TC-04.1.1 - Melakukan Reservasi Paket Wisata**

Kode Tes		TC-04.1.1			
Nama Tes		Melakukan Reservasi Paket Wisata			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Melakukan reservasi kurang dari 48 jam sebelum waktu check-in paket wisata	Member yang terdaftar dan dalam keadaan login, homestay yang memiliki paket wisata dengan waktu check-in kurang dari 48 jam	Reservasi tidak dapat dilakukan. Sistem memunculkan peringatan bahwa reservasi tidak boleh dilakukan kurang dari 48 jam sebelum waktu check-in	Reservasi gagal. Sistem memunculkan peringatan.	Sukses
2	Melakukan reservasi lebih dari 48 jam sebelum waktu check-in paket wisata	Member yang terdaftar dan dalam keadaan login, homestay yang memiliki paket wisata dengan waktu check-in lebih dari 48 jam	Sistem menampilkan form reservasi.	Sistem menampilkan form reservasi.	Sukses



Kode Tes		TC-04.1.1			
Nama Tes		Melakukan Reservasi Paket Wisata			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Menambahkan item reservasi kamar yang sudah dipesan oleh member lain	Member yang terdaftar dan dalam keadaan login, homestay yang memiliki paket wisata, reservasi paket wisata oleh member lain sebelumnya	Sistem menampilkan peringatan bahwa kamar yang dipilih tidak tersedia	Kamar tidak masuk dalam item reservasi, sistem memunculkan peringatan	Sukses
4	Mengisi form reservasi dengan lengkap dan menekan tombol Submit	Member yang terdaftar dan dalam keadaan login, homestay yang memiliki paket wisata	Sistem menyimpan reservasi dan menampilkan pesan sukses. Sistem mengirimkan email pemberitahuan kepada host pemilik homestay	Reservasi berhasil disimpan, sistem menampilkan pesan sukses. Namun email tidak berhasil terkirim	Sukses (kecuali email)



**Tabel E.5 TC-04.1.2 - Melihat Daftar dan Detail Perjalanan**

Kode Tes		TC-04.1.2			
Nama Tes		Melihat Daftar dan Detail Perjalanan			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Membuka menu Perjalanan	Member terdaftar dan dalam keadaan login, sudah pernah melakukan reservasi paket wisata sebelumnya	Sistem menampilkan halaman daftar perjalanan member yang berisi semua reservasi yang pernah dilakukan oleh member	Sistem menampilkan halaman daftar perjalanan yang berisi reservasi yang pernah dilakukan member	Sukses
2	Menekan tombol Detail Perjalanan	Member terdaftar dan dalam keadaan login, sudah pernah melakukan reservasi paket wisata sebelumnya	Sistem menampilkan halaman detail perjalanan yang berisi atribut-atribut reservasi	Sistem menampilkan halaman detail perjalanan	Sukses

Tabel E.6 TC-04.1.3 - Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka

Kode Tes		TC-04.1.3			
Nama Tes		Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Membuka halaman konfirmasi pembayaran uang muka	Member terdaftar dan dalam keadaan login, sudah pernah melakukan reservasi paket wisata sebelumnya	Sistem menampilkan form konfirmasi pembayaran uang muka	Sistem menampilkan form konfirmasi pembayaran uang muka	Sukses
2	Melihat riwayat pembayaran uang muka	Member terdaftar dan dalam keadaan login, sudah pernah melakukan reservasi paket wisata sebelumnya dan sudah pernah mengisi form konfirmasi pembayaran uang muka	Sistem menampilkan detail riwayat pembayaran uang muka yang pernah dilakukan	Sistem menampilkan riwayat pembayaran uang muka	Sukses

<b>Kode Tes</b>		TC-04.1.3			
<b>Nama Tes</b>		Melakukan Konfirmasi Pembayaran Uang Muka			
<b>No.</b>	<b>Aksi Tes</b>	<b>Data Tes</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil Aktual</b>	<b>Sukses/Gagal</b>
3	Mengisi form pembayaran uang muka dan menekan tombol Submit	Member terdaftar dan dalam keadaan login, sudah pernah melakukan reservasi paket wisata sebelumnya	Sistem menyimpan konfirmasi pembayaran uang muka dan menampilkan pesan sukses. Sistem mengirim email kepada host bahwa ada konfirmasi pembayaran yang masuk	Sistem menyimpan konfirmasi pembayaran uang muka dan menampilkan pesan sukses. Email tidak terkirim	Sukses (kecuali email)



Tabel E.7 TC-05.1.1 - Melihat Daftar dan Detail Reservasi

Kode Tes		TC-05.1.1			
Nama Tes		Melihat Daftar dan Detail Reservasi			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Membuka menu Reservasi	Member terdaftar dan dalam keadaan login, memiliki homestay dan paket wisata terdaftar dan ada member lain yang melakukan reservasi	Sistem menampilkan halaman daftar reservasi masuk yang berisi semua reservasi yang pernah dilakukan oleh member lain ke homestay yang dimiliki member	Sistem menampilkan halaman daftar reservasi yang berisi reservasi masuk	Sukses
2	Menekan tombol Detail Reservasi	Member terdaftar dan dalam keadaan login, memiliki homestay dan paket wisata terdaftar dan ada member lain yang melakukan reservasi	Sistem menampilkan halaman detail reservasi masuk yang berisi atribut-atribut reservasi	Sistem menampilkan halaman detail reservasi	Sukses



**Tabel E.8 TC-05.1.2 - Melakukan Pembatalan untuk Reservasi yang Masuk**

Kode Tes		TC-05.1.2			
Nama Tes		Melakukan Pembatalan untuk Reservasi yang Masuk			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Melakukan pembatalan reservasi kurang dari 14 hari sebelum tanggal check-in	Member terdaftar dan dalam keadaan login, memiliki homestay dan paket wisata terdaftar dan ada member lain yang melakukan reservasi	Sistem memunculkan peringatan bahwa pembatalan tidak dapat dilakukan	Pembatalan gagal dan sistem menampilkan peringatan	Sukses
2	Melakukan pembatalan reservasi lebih dari 14 hari sebelum tanggal check-in	Member terdaftar dan dalam keadaan login, memiliki homestay dan paket wisata terdaftar dan ada member lain yang melakukan reservasi	Sistem menyimpan pembatalan, status reservasi menjadi "Dibatalkan oleh Host", sistem memunculkan pesan sukses. Email pemberitahuan dikirim ke traveller	Sistem menyimpan pembatalan, status reservasi menjadi "Dibatalkan oleh Host", sistem memunculkan pesan sukses. Email tidak terkirim	Sukses (kecuali email)

Tabel E.9 TC-06.1.1 - Melakukan Pembatalan untuk Reservasi yang Telah Dilakukan

Kode Tes		TC-06.1.1			
Nama Tes		Melakukan Pembatalan untuk Reservasi yang Telah Dilakukan			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Melakukan pembatalan reservasi oleh traveller kurang dari 48 jam sebelum waktu check-in	Member terdaftar dan dalam keadaan login, telah melakukan reservasi untuk paket wisata sebelumnya. Waktu check-in kurang dari 48 jam	Pembatalan tidak diterima oleh sistem. Sistem memunculkan peringatan	Sistem memunculkan peringatan reservasi tidak dapat dibatalkan. Status reservasi tidak berubah	Sukses
2	Melakukan pembatalan reservasi oleh traveller lebih dari 48 jam sebelum waktu check-in	Member terdaftar dan dalam keadaan login, telah melakukan reservasi untuk paket wisata sebelumnya. Waktu check-in masih lebih dari 48 jam	Sistem menyimpan pembatalan, mengubah status reservasi menjadi "Dibatalkan oleh Traveller". Sistem menampilkan pesan sukses. Email pemberitahuan dikirim ke Host	Sistem mengubah status reservasi menjadi dibatalkan dan memunculkan pesan sukses namun email tidak terkirim	Sukses (kecuali email)



**Tabel E.10 TC-07.1.1 - Memberikan Review dan Rating dari Host untuk Traveller**

Kode Tes		TC-07.1.1			
Nama Tes		Memberikan Review dan Rating dari Host untuk Traveller			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form review dan rating dengan tidak lengkap dan menekan tombol Submit	Member terdaftar dan dalam keadaan login, member memiliki homestay dan paket wisata terdaftar. Ada member lain yang sudah melakukan reservasi untuk paket wisata	Sistem menampilkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap dan member tidak dapat melakukan submit	Sistem memunculkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Sukses
2	Mengisi form review dan rating dengan lengkap dan menekan tombol Submit	Member terdaftar dan dalam keadaan login, member memiliki homestay dan paket wisata terdaftar. Ada member lain yang sudah melakukan reservasi untuk paket wisata	Sistem menyimpan review dan rating kemudian menampilkan pesan sukses	Sistem menyimpan review dan rating kemudian menampilkan pesan sukses	Sukses

Kode Tes		TC-07.1.1			
Nama Tes		Memberikan Review dan Rating dari Host untuk Traveller			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Mencoba untuk mengisi review dan rating meskipun sudah pernah memberikan review dan rating untuk reservasi yang sama sebelumnya	Member terdaftar dan dalam keadaan login, member memiliki homestay dan paket wisata terdaftar. Ada member lain yang sudah melakukan reservasi untuk paket wisata. Host sudah memberikan review dan rating sebelumnya	Sistem menampilkan review dan rating yang sudah masuk dan tidak menampilkan form	Sistem menampilkan review dan rating yang sudah dikirimkan sebelumnya	Sukses



**Tabel E.11 TC-07.1.2 - Memberikan Review dan Rating dari Traveller untuk Host**

Kode Tes		TC-07.1.2			
Nama Tes		Memberikan Review dan Rating dari Traveller untuk Host			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form review dan rating dengan tidak lengkap dan menekan tombol Submit	Member terdaftar dan dalam keadaan login, member pernah melakukan reservasi untuk paket wisata terdaftar.	Sistem menampilkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap dan member tidak dapat melakukan submit	Sistem memunculkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Sukses
2	Mengisi form review dan rating dengan lengkap dan menekan tombol Submit	Member terdaftar dan dalam keadaan login, member pernah melakukan reservasi untuk paket wisata terdaftar.	Sistem menyimpan review dan rating kemudian menampilkan pesan sukses	Sistem menyimpan review dan rating kemudian menampilkan pesan sukses	Sukses

Kode Tes		TC-07.1.2			
Nama Tes		Memberikan Review dan Rating dari Traveller untuk Host			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Mencoba untuk mengisi review dan rating meskipun sudah pernah memberikan review dan rating untuk reservasi yang sama sebelumnya	Member terdaftar dan dalam keadaan login, member pernah melakukan reservasi untuk paket wisata terdaftar. Member dalam keadaan sudah memberikan review dan rating sebelumnya	Sistem menampilkan review dan rating yang sudah masuk dan tidak menampilkan form	Sistem menampilkan review dan rating yang sudah dikirimkan sebelumnya	Sukses

**Tabel E.12 TC-08.1.1 - Melihat Daftar Pesan Member**

Kode Tes		TC-08.1.1			
Nama Tes		Melihat Daftar Pesan Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Membuka halaman pesan (my message) tanpa ada pesan masuk dan/atau keluar	Member yang sudah terdaftar dan dalam keadaan login	Sistem menampilkan pesan bahwa tidak ada percakapan	Halaman daftar pesan kosong, sistem menampilkan pesan bahwa tidak ada percakapan	Sukses
2	Membuka halaman pesan (my message) dengan pesan masuk dan/atau keluar	Member yang sudah terdaftar dan dalam keadaan login. Member sudah pernah mengirim pesan dan dikirim pesan oleh member lain.	Sistem menampilkan daftar percakapan / pesan yang masuk dan keluar	Sistem menampilkan daftar percakapan / pesan yang pernah dikirim dan diterima oleh member	Sukses



Tabel E.13 TC-08.1.2 - Mengirim Pesan ke Member Lain

Kode Tes		TC-08.1.2			
Nama Tes		Mengirim Pesan ke Member Lain			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form pesan dengan tidak lengkap dan menekan tombol submit	Member yang terdaftar dan dalam keadaan login. Member lain sebagai objek untuk dikirim pesan	Pesan tidak terkirim dan sistem menampilkan peringatan bahwa field subjek dan isi pesan harus diisi	Pesan tidak terkirim dan sistem menampilkan peringatan	Sukses
2	Mengisi form pesan dengan lengkap dan menekan tombol submit	Member yang terdaftar dan dalam keadaan login. Member lain sebagai objek untuk dikirim pesan	Pesan terkirim dan sistem menampilkan pesan bahwa pesan berhasil dikirim	Pesan terkirim dan sistem menampilkan pesan	Sukses



**Tabel E.14 TC-08.1.3 - Membalas Pesan yang Dikirim oleh Member Lain**

Kode Tes		TC-08.1.3			
Nama Tes		Membalas Pesan yang Dikirim oleh Member Lain			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Membalas pesan / mengirim pesan pada percakapan yang sudah ada. Field isi pesan dikosongi dan tekan tombol Submit	Member yang terdaftar dan dalam keadaan login. Sebuah percakapan yang dikirim oleh member lain.	Pesan tidak terkirim dan sistem memunculkan peringatan bahwa field isi pesan tidak boleh dikosongi	Pesan tidak terkirim dan sistem memunculkan peringatan	Sukses

Kode Tes		TC-08.1.3			
Nama Tes		Membalas Pesan yang Dikirim oleh Member Lain			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
2	Membalas pesan / mengirim pesan pada percakapan yang sudah ada. Semua field diisi lengkap dan tekan tombol Submit	Member yang terdaftar dan dalam keadaan login. Sebuah percakapan yang dikirim oleh member lain.	Pesan terkirim. Sistem menampilkan pesan sukses	Pesan terkirim. Sistem menampilkan pesan sukses	Sukses

**Tabel E.15 TC-08.1.4 - Menghapus Percakapan Pesan**

Kode Tes		TC-08.1.4			
Nama Tes		Menghapus Percakapan Pesan			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Menekan tombol hapus pada salah satu percakapan di halaman pesan	Member yang terdaftar dan dalam keadaan login. Sebuah percakapan antara member yang bersangkutan dengan member lain.	Sistem mengubah status percakapan menjadi "0" atau dihapus. Sistem menampilkan pesan sukses	Percakapan dihapus. Sistem menampilkan pesan sukses	Sukses



Tabel E.16 TC-09.1.1 - Mendaftar Sebagai Member Baru

Kode Tes		TC-09.1.1			
Nama Tes		Mendaftar Sebagai Member Baru			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form pendaftaran dengan tidak lengkap, kemudian menekan tombol Submit	Guest dan data pendaftaran	Registrasi gagal, sistem menampilkan peringatan bahwa form pendaftaran harus diisi lengkap	Registrasi gagal, sistem menampilkan peringatan	Sukses
2	Mendaftar dengan menggunakan email member yang sudah terdaftar sebelumnya	Menggunakan email yang sudah terdaftar = "member@email.com"	Registrasi gagal, sistem menampilkan peringatan bahwa email sudah dipakai atau sudah terdaftar sebelumnya	Registrasi gagal, sistem menampilkan peringatan	Sukses



<b>Kode Tes</b>		TC-09.1.1			
<b>Nama Tes</b>		Mendaftar Sebagai Member Baru			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Mendaftar dengan menggunakan email dengan format yang tidak valid	Email = "email@email"	Registrasi gagal, sistem menampilkan peringatan bahwa format email tidak valid	Registrasi gagal, sistem menampilkan peringatan	Sukses
4	Mendaftar dengan menggunakan password kurang dari 8 karakter	Password = "asdfqwe"	Registrasi gagal, sistem menampilkan peringatan bahwa password tidak boleh kurang dari 8 karakter	Registrasi gagal, sistem menampilkan peringatan	Sukses

Kode Tes		TC-09.1.1			
Nama Tes		Mendaftar Sebagai Member Baru			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
5	Mengisi form pendaftaran dengan lengkap dan benar, kemudian menekan tombol submit	Mengisi field nama member, jenis kelamin, email = "email@gmail.com", password = "12345678"	Registrasi berhasil, sistem menampilkan pesan sukses, sistem mengalihkan ke halaman pendaftaran kedua untuk melengkapi profil	Registrasi berhasil, sistem menampilkan pesan sukses, sistem mengalihkan ke halaman pendaftaran kedua	Sukses

**Tabel E.17 TC-09.1.2 - Melakukan Setel Ulang Password**

Kode Tes		TC-09.1.2			
Nama Tes		Melakukan Setel Ulang Password			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Masuk ke halaman reset password. Field email tidak diisi. Kemudian menekan tombol Submit		Sistem menampilkan peringatan bahwa field email harus diisi	Sistem menampilkan peringatan, reset password gagal	Sukses
2	Mengisi field email dengan alamat email yang belum terdaftar	Email = "member123@gmail.com" (belum terdaftar)	Sistem menampilkan peringatan bahwa email belum terdaftar	Sistem menampilkan peringatan, reset password gagal	Sukses



Kode Tes		TC-09.1.2			
Nama Tes		Melakukan Setel Ulang Password			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Mengisi field email dengan alamat email yang sudah terdaftar kemudian menekan tombol Submit	Email = "member@email.com"	Reset password berhasil. Sistem memunculkan pesan sukses. Sistem mengirimkan password baru ke email member	Reset password berhasil. Sistem memunculkan pesan sukses. Email password baru tidak terkirim	Sukses (kecuali email)



**Tabel E.18 TC-09.2.1 - Melakukan Perubahan terhadap Profil Member**

Kode Tes		TC-09.2.1			
Nama Tes		Melakukan Perubahan terhadap Profil Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form edit profil dengan tidak lengkap, salah satu atau lebih field yang wajib diisi dikosongi, kemudian menekan tombol Submit	Member yang sudah terdaftar dan dalam keadaan login	Edit profil gagal, sistem menampilkan peringatan bahwa field nama, email, password dll. harus diisi lengkap	Sistem menampilkan peringatan	Sukses

Kode Tes		TC-09.2.1			
Nama Tes		Melakukan Perubahan terhadap Profil Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
2	Mengganti alamat email dengan menggunakan email member lain yang sudah terdaftar sebelumnya	Menggunakan email yang sudah terdaftar = "member@email.com"	Edit profil gagal, sistem menampilkan peringatan bahwa email sudah dipakai atau sudah terdaftar sebelumnya	Sistem menampilkan peringatan	Sukses
3	Mengganti alamat email dengan menggunakan email dengan format yang tidak valid	Email = "email@email"	Edit profil gagal, sistem menampilkan peringatan bahwa format email tidak valid	Sistem menampilkan peringatan	Sukses

<b>Kode Tes</b>		TC-09.2.1			
<b>Nama Tes</b>		Melakukan Perubahan terhadap Profil Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
4	Mengganti password dengan menggunakan password kurang dari 8 karakter	Password = "asdfqwe"	Edit profil gagal, sistem menampilkan peringatan bahwa password tidak boleh kurang dari 8 karakter	Sistem menampilkan peringatan	Sukses
5	Mengisi form edit profil dengan lengkap dan benar, kemudian menekan tombol submit	Mengisi field nama member, jenis kelamin, email = "email@gmail.com", password = "12345678"	Edit profil berhasil, sistem menampilkan pesan sukses, sistem mengalihkan ke halaman dashboard	Profil baru tersimpan, member dialihkan ke halaman dashboard	Sukses



Kode Tes		TC-09.2.1			
Nama Tes		Melakukan Perubahan terhadap Profil Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
6	Mengganti atau mengatur foto profil dengan format selain .png atau .jpg	File dokumen = a(1).pdf	Unggah foto gagal, sistem memunculkan peringatan	Unggah foto gagal, sistem memunculkan peringatan	Sukses
7	Mengganti atau mengatur foto profil dengan format .png atau .jpg	File gambar = "koala.jpg"	Unggah foto berhasil	Unggah foto berhasil	Sukses



**Tabel E.19 TC-10.1.1 - Melakukan Verifikasi Alamat Email**

Kode Tes		TC-10.1.1			
Nama Tes		Melakukan Verifikasi Alamat Email			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Menekan tombol kirim kode verifikasi	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Email member belum terverifikasi	Sistem membuat kode verifikasi dan menyimpannya ke database kemudian mengirimkan kode tersebut ke alamat email member	Sistem membuat kode verifikasi dan menyimpannya ke database namun email tidak terkirim	Sukses (kecuali email)
2	Memasukkan kode verifikasi yang salah kemudian menekan tombol verifikasi email	Kode verifikasi acak 16 karakter yang salah	Verifikasi email gagal, sistem memunculkan peringatan bahwa kode yang dimasukkan salah	Sistem memunculkan peringatan	Sukses

Kode Tes		TC-10.1.1			
Nama Tes		Melakukan Verifikasi Alamat Email			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Memasukkan kode verifikasi yang benar kemudian menekan tombol verifikasi email	Kode verifikasi 16 karakter yang benar sesuai dengan yang ada di database	Verifikasi email berhasil, sistem memunculkan pesan sukses	Verifikasi email berhasil, sistem memunculkan pesan sukses	Sukses

**Tabel E.20 TC-10.1.2 - Melakukan Pengajuan Validasi Profil**

Kode Tes		TC-10.1.2			
Nama Tes		Melakukan Pengajuan Validasi Profil			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form validasi dengan tidak lengkap kemudian menekan tombol Submit	Salah satu field kartu id atau no. telepon dikosongi	Validasi gagal disimpan, sistem memunculkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Validasi gagal disimpan, sistem memunculkan peringatan	Sukses
2	Mengunggah foto kartu id dengan format tidak sesuai	File dokumen = "Doc.docx"	Unggah foto gagal, sistem memunculkan peringatan bahwa format foto tidak sesuai	Unggah foto gagal, sistem memunculkan peringatan	Sukses



Kode Tes		TC-10.1.2			
Nama Tes		Melakukan Pengajuan Validasi Profil			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Mengisi form validasi dengan lengkap dan benar kemudian menekan tombol Submit	No. telepon = "08178736663" dan hasil scan kartu id = "id.jpg"	Validasi berhasil disimpan, sistem menampilkan pesan sukses	Validasi berhasil disimpan, sistem menampilkan pesan sukses	Sukses

**Tabel E.21 TC-11.1.1 - Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member**

Kode Tes		TC-11.1.1			
Nama Tes		Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengklik salah satu pengajuan validasi	Administrator dalam keadaan login. Pengajuan validasi dari salah satu member terdaftar	Sistem menampilkan halaman detail pengajuan validasi yang berisi profil member dan data untuk validasi profil	Sistem menampilkan halaman detail pengajuan validasi	Sukses
2	Menolak pengajuan validasi dari member	Administrator dalam keadaan login. Pengajuan validasi dari salah satu member terdaftar	Sistem menyimpan status validasi profil dari member dan menampilkan pesan sukses. Sistem mengirimkan email kepada member mengenai status validasi profilnya	Sistem menyimpan status validasi profil dan menampilkan pesan sukses. Email tidak berhasil dikirim	Sukses (kecuali email)

Kode Tes		TC-11.1.1			
Nama Tes		Melakukan Persetujuan Validasi oleh Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Menerima pengajuan validasi dari member	Administrator dalam keadaan login. Pengajuan validasi dari salah satu member terdaftar	Sistem menyimpan status validasi profil dari member dan menampilkan pesan sukses. Sistem mengirimkan email kepada member mengenai status validasi profilnya	Sistem menyimpan status validasi profil dan menampilkan pesan sukses. Email tidak berhasil dikirim	Sukses (kecuali email)



**Tabel E.22 TC-12.1.1 - Menonaktifkan Akun Member**

Kode Tes		TC-12.1.1			
Nama Tes		Menonaktifkan Akun Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Menonaktifkan salah satu member yang sudah terdaftar	Administrator dalam keadaan login. Profil member terdaftar dan dalam keadaan aktif	Sistem mengubah status member menjadi tidak aktif. Sistem menampilkan pesan sukses. Email pemberitahuan dikirimkan ke member yang bersangkutan	Sistem mengubah status member menjadi tidak aktif. Sistem menampilkan pesan sukses. Email tidak berhasil dikirim	Sukses Sukses (kecuali email)

Tabel E.23 TC-12.1.2 - Mengaktifkan Akun Member

Kode Tes		TC-12.1.2			
Nama Tes		Mengaktifkan Akun Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengaktifkan kembali salah satu member yang sudah terdaftar dan nonaktif	Administrator dalam keadaan login. Profil member terdaftar dan dalam keadaan nonaktif	Sistem mengubah status member menjadi aktif. Sistem menampilkan pesan sukses. Email pemberitahuan dikirimkan ke member yang bersangkutan	Sistem mengubah status member menjadi aktif. Sistem menampilkan pesan sukses. Email tidak berhasil dikirim	Sukses (kecuali email)

**Tabel E.24 TC-13.1.1 - Mengirimkan Pesan dari Administrator kepada Seluruh Member**

Kode Tes		TC-13.1.1			
Nama Tes		Mengirimkan Pesan dari Administrator kepada Seluruh Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form pesan dengan tidak lengkap dan menekan tombol Submit	Administrator dalam keadaan login.	Pesan tidak dikirim. Sistem memunculkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Pesan tidak dikirim. Sistem memunculkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Sukses
2	Mengisi form pesan dengan lengkap dan menekan tombol Submit	Administrator dalam keadaan login.	Pesan berhasil dikirim. Sistem memunculkan pesan sukses	Pesan berhasil dikirim. Sistem memunculkan pesan sukses	Sukses



Tabel E.25 TC-14.1.1 - Memasukkan Homestay Baru ke dalam Sistem

Kode Tes		TC-14.1.1			
Nama Tes		Memasukkan Homestay Baru ke dalam Sistem			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form homestay yang tidak lengkap kemudian menekan tombol Submit	Member terdaftar yang dalam keadaan login	Homestay gagal disimpan. Sistem menampilkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Homestay tidak disimpan dan sistem menampilkan peringatan	Sukses
2	Mengunggah foto dengan format selain jpg atau png	Member terdaftar yang dalam keadaan login. File gambar = "gambar.gif"	Unggah foto gagal. Sstem menampilkan peringatan bahwa format foto tidak sesuai	Unggah foto gagal, sistem menampilkan peringatan	Sukses

<b>Kode Tes</b>		TC-14.1.1			
<b>Nama Tes</b>		Memasukkan Homestay Baru ke dalam Sistem			
<b>No.</b>	<b>Aksi Tes</b>	<b>Data Tes</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil Aktual</b>	<b>Sukses/Gagal</b>
3	Mengisi form dengan lengkap, mengunggah foto dengan format yang benar. Menyimpan homestay dengan menekan tombol Submit	Member terdaftar yang dalam keadaan login. File gambar = "gambar.jpg"	Unggah foto berhasil, homestay berhasil disimpan. Sistem menampilkan pesan sukses	Unggah foto berhasil, homestay berhasil disimpan. Sistem menampilkan pesan sukses	Sukses

Tabel E.26 TC-14.1.2 - Mengedit Homestay

Kode Tes		TC-14.1.2			
Nama Tes		Mengedit Homestay			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form edit homestay yang tidak lengkap kemudian menekan tombol Submit	Member terdaftar yang dalam keadaan login. Memiliki homestay terdaftar	Homestay gagal disimpan. Sistem menampilkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Homestay tidak disimpan dan sistem menampilkan peringatan	Sukses
2	Mengunggah foto dengan format selain jpg atau png	Member terdaftar yang dalam keadaan login. Member memiliki homestay terdaftar. File gambar = "gambar.gif"	Unggah foto gagal. Sistem menampilkan peringatan bahwa format foto tidak sesuai	Unggah foto gagal, sistem menampilkan peringatan	Sukses



Kode Tes		TC-14.1.2			
Nama Tes		Mengedit Homestay			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Mengisi form edit homestay dengan lengkap, mengunggah foto dengan format yang benar. Menyimpan homestay dengan menekan tombol Submit	Member terdaftar yang dalam keadaan login.Member memiliki homestay yang terdaftar. File gambar = "gambar.jpg"	Unggah foto berhasil, homestay berhasil disimpan. Sistem menampilkan pesan sukses	Unggah foto berhasil, homestay berhasil disimpan. Sistem menampilkan pesan sukses	Sukses

Tabel E.27 TC-14.1.3 - Menghapus Homestay

Kode Tes		TC-14.1.3			
Nama Tes		Menghapus Homestay			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Menghapus homestay yang sudah terdaftar dengan menekan tombol hapus pada halaman my homestay	Member terdaftar dalam keadaan login. Satu buah homestay yang terdaftar atas nama member yang bersangkutan	Sistem mengubah status homestay menjadi dihapus dan tidak ditampilkan lagi pada halaman my homestay. Sistem menampilkan pesan sukses	Sistem menghapus homestay dan menampilkan pesan sukses	Sukses

**Tabel E.28 TC-14.2.1 - Memasukkan Paket Wisata Baru ke dalam Sistem**

Kode Tes		TC-14.2.1			
Nama Tes		Memasukkan Paket Wisata Baru ke dalam Sistem			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi halaman tambah paket baru dengan tidak lengkap kemudian menekan tombol Submit	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Memiliki sebuah homestay yang terdaftar	Sistem tidak menyimpan paket. Sistem menampilkan pesan bahwa form harus diisi lengkap	Sistem tidak menyimpan paket. Sistem menampilkan peringatan	Sukses
2	Mendaftarkan kamar yang sudah terdaftar pada paket lain untuk tanggal yang sama	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Memiliki sebuah homestay yang terdaftar. Paket wisata lain didaftarkan dengan tanggal yang sama	Sistem menampilkan peringatan bahwa kamar yang dipilih tidak tersedia untuk tanggal yang telah ditentukan	Sistem menampilkan peringatan	Sukses



Kode Tes		TC-14.2.1			
Nama Tes		Memasukkan Paket Wisata Baru ke dalam Sistem			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Mengisi form paket wisata dengan lengkap. Memasukkan kamar yang tersedia kemudian menekan tombol Submit	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Memiliki sebuah homestay yang terdaftar	Sistem menyimpan paket wisata dan menampilkan pesan sukses	Sistem menyimpan paket wisata dan menampilkan pesan sukses	Sukses

**Tabel E.29 TC-14.2.2 - Mengedit Paket Wisata**

Kode Tes		TC-14.2.2			
Nama Tes		Mengedit Paket Wisata			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi halaman edit paket dengan tidak lengkap kemudian menekan tombol Submit	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Memiliki sebuah homestay yang terdaftar	Sistem tidak menyimpan paket. Sistem menampilkan pesan bahwa form harus diisi lengkap	Sistem tidak menyimpan paket. Sistem menampilkan peringatan	Sukses
2	Mendaftarkan kamar yang sudah terdaftar pada paket lain untuk tanggal yang sama	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Memiliki sebuah homestay yang terdaftar. Paket wisata lain didaftarkan dengan tanggal yang sama	Sistem menampilkan peringatan bahwa kamar yang dipilih tidak tersedia untuk tanggal yang telah ditentukan	Sistem menampilkan peringatan	Sukses

Kode Tes		TC-14.2.2			
Nama Tes		Mengedit Paket Wisata			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
3	Mengisi form edit paket wisata dengan lengkap. Memasukkan kamar yang tersedia kemudian menekan tombol Submit	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Memiliki sebuah homestay yang terdaftar	Sistem menyimpan perubahan paket wisata dan menampilkan pesan sukses	Sistem menyimpan paket wisata dan menampilkan pesan sukses	Sukses



**Tabel E.30 TC-14.2.3 - Menghapus Paket Wisata**

Kode Tes		TC-14.2.3			
Nama Tes		Menghapus Paket Wisata			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Menekan tombol hapus pada salah satu paket wisata	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Memiliki sebuah paket wisata yang terdaftar	Sistem menonaktifkan paket wisata dan menampilkan peringatan bahwa reservasi masih tetap berjalan	Sistem menonaktifkan paket wisata dan menampilkan peringatan	Sukses/Gagal

**Tabel E.31 TC-15.1.1 - Melihat Seluruh Artikel**

<b>Kode Tes</b>		TC-15.1.1			
<b>Nama Tes</b>		Melihat Seluruh Artikel			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Menekan tautan menuju forum		Sistem menampilkan daftar artikel pada forum	Sistem menampilkan daftar artikel pada forum	Sukses

**Tabel E.32 TC-15.1.2 - Melihat Daftar Artikel Member**

<b>Kode Tes</b>		TC-15.1.2			
<b>Nama Tes</b>		Melihat Daftar Artikel Member			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Membuka halaman my artikel	Member terdaftar dan dalam keadaan login	Sistem menampilkan daftar artikel yang ditulis oleh member bersangkutan	Sistem menampilkan daftar artikel yang ditulis oleh member bersangkutan	Sukses

**Tabel E.33 TC-15.2.1 - Menulis Artikel Baru**

Kode Tes		TC-15.2.1			
Nama Tes		Menulis Artikel Baru			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form artikel baru dengan tidak lengkap dan menekan tombol Simpan	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Field isi artikel dikosongi	Sistem tidak menyimpan artikel dan menampilkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Sistem tidak menyimpan artikel dan menampilkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Sukses
2	Mengisi form artikel baru dengan lengkap dan menekan tombol Simpan	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Form diisi lengkap	Sistem menyimpan artikel dan menampilkan pesan sukses	Sistem menyimpan artikel dan menampilkan pesan sukses	Sukses



Tabel E.34 TC-15.2.2 - Mengedit Artikel

Kode Tes		TC-15.2.2			
Nama Tes		Mengedit Artikel			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form edit artikel dengan tidak lengkap dan menekan tombol Simpan	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Punya artikel pada forum. Field isi artikel dikosongi	Sistem tidak menyimpan artikel dan menampilkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Sistem tidak menyimpan artikel dan menampilkan peringatan bahwa form harus diisi lengkap	Sukses
2	Mengisi form edit artikel dengan lengkap dan menekan tombol Simpan	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Punya artikel pada forum. Form diisi lengkap	Sistem menyimpan artikel dan menampilkan pesan sukses	Sistem menyimpan artikel dan menampilkan pesan sukses	Sukses

**Tabel E.35 TC-15.2.3 - Menghapus Artikel**

Kode Tes		TC-15.2.3			
Nama Tes		Menghapus Artikel			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Menghapus salah satu artikel yang ditulis member	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Punya artikel pada forum	Sistem menghapus artikel dan menampilkan pesan sukses	Sistem menghapus artikel dan menampilkan pesan sukses	Sukses

Tabel E.36 TC-15.3.1 - Memberikan Komentar dan Rating terhadap Artikel

Kode Tes		TC-15.3.1			
Nama Tes		Memberikan Komentar dan Rating terhadap Artikel			
No.	Aksi Tes	Data Tes	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Sukses/Gagal
1	Mengisi form review dan rating dengan tidak lengkap	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Terdapat sebuah artikel yang dibuat oleh member lain	Review dan rating tidak disimpan. Sistem menampilkan peringatan	Review dan rating tidak disimpan. Sistem menampilkan peringatan	Sukses
2	Mengisi form review dan rating dengan lengkap	Member terdaftar dan dalam keadaan login. Terdapat sebuah artikel yang dibuat oleh member lain	Review dan rating disimpan. Sistem menampilkan pesan sukses	Review dan rating disimpan. Sistem menampilkan pesan sukses	Sukses



## LAMPIRAN F

No.	Fitur / Task Item	Hasil		Catatan
		Pass (Puas)	Fail (Tidak Puas)	
1	Register Member			
2	Melakukan Verifikasi Email dan Validasi Member			
3	Mencari Homestay			
4	Melihat Detail Homestay			
5	Melihat Detail Member			
6	Melakukan Reservasi Paket Wisata			
7	Melihat Daftar dan Detail Perjalanan			
8	Melakukan Pembatalan Perjalanan			
9	Memberikan Review dan Rating untuk Pemilik Homestay			
10	Mendaftarkan dan Mengedit Homestay ke dalam Sistem			
11	Membuat dan Mengedit Paket Wisata			
12	Melihat Daftar dan Detail Reservasi			
13	Melakukan Pembatalan Reservasi Masuk			

No.	Fitur / Task Item	Hasil		Catatan
		Pass (Puas)	Fail (Tidak Puas)	
14	Memberikan Review dan Rating untuk Traveller			
15	Kirim Pesan antar Member			

## BIODATA PENULIS



Penulis dilahirkan di Surabaya pada tanggal 21 Maret 1993. Penulis merupakan putra dari Bapak Tohir Assegaff dan Ibu Rodhiah Alhamid. Penulis menempuh pendidikan di SD Attarbiyah Surabaya, SMP Al-Irsyad Surabaya dan SMA Al-Irsyad Surabaya. Pada tahun 2011 penulis diterima di jurusan Sistem Informasi – Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) melalui SNMPTN jalur Ujian Tertulis dan terdaftar dengan NRP 5211100088.

Selain kesibukan akademik, penulis juga pernah mengikuti berbagai kegiatan kemahasiswaan dan kepanitiaan. Penulis pernah terlibat dalam Kajian Islam Sistem Informasi sebagai staff di departemen Bisnis Islam periode 2013-2014. Penulis juga bekerja di CV. Dynamic Team Solution sebagai *System Analyst* dan *Programmer* dari mulai tahun 2013 hingga sekarang.